

Pif

GADGET
659



TON GADGET

LE LANCE CAPSULE A GAZ COMPRIMÉ

M 2806 - 659 - 7,00 F

HEBDOMADAIRE 37^e ANNÉE 7 F TTC - TVA 4 % · Algérie : 4,20 DA · Belgique : 50 FB · Canada \$ 1,50 · 375 CFA · Espagne : 125 PTAS · Haïti : 7,50 G
Italie : 1800 L · Madagascar : 500 F MG · Maroc : 6 DH · La Réunion : 9,80 FF · Tahiti : 180 CFP · Tunisie : 600 Millimes · Suisse : 3 FS. 1897

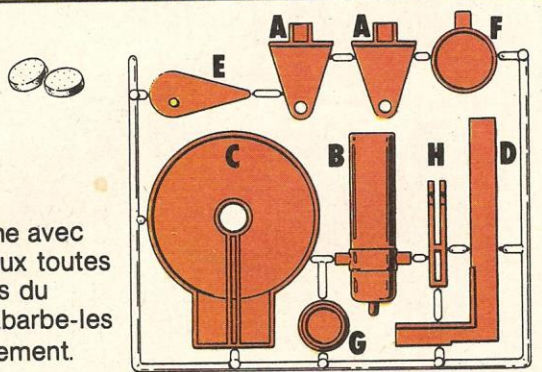
LE LANCE-CAPSULE À GAZ COMPRIMÉ

Ton gadget

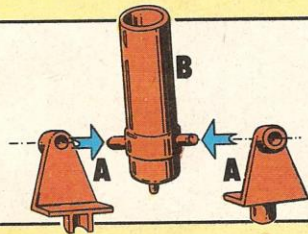
L'inventeur de ton gadget a eu une idée de génie. Le gaz carbonique contenu dans les comprimés effervescents sert de détonateur. Attends-toi donc à une explosion de gags!

MONTAGE

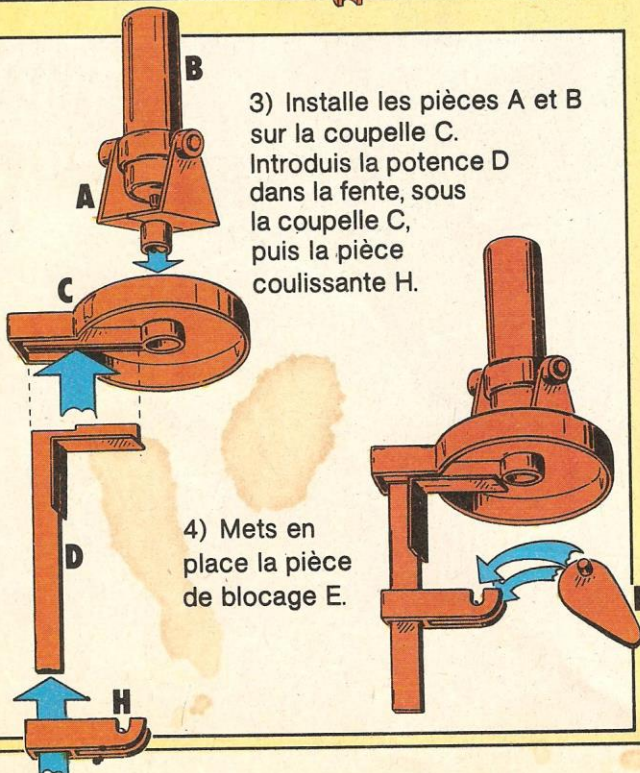
1) Détache avec des ciseaux toutes les pièces du gadget. Ebarbe-les soigneusement.



2) Installe la pièce B entre les 2 pièces A.



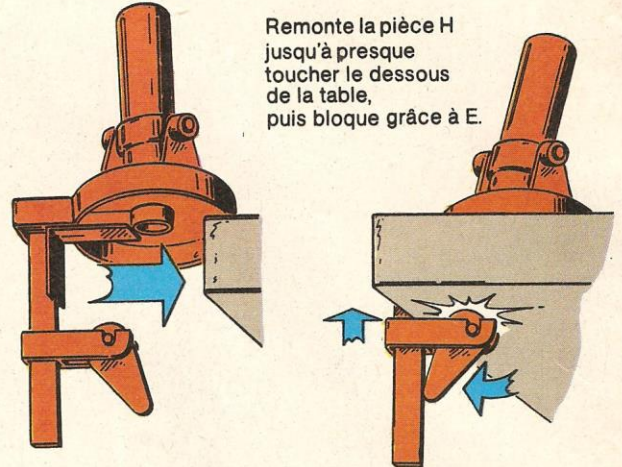
3) Installe les pièces A et B sur la coupelle C. Introduis la potence D dans la fente, sous la coupelle C, puis la pièce coulissante H.



4) Mets en place la pièce de blocage E.

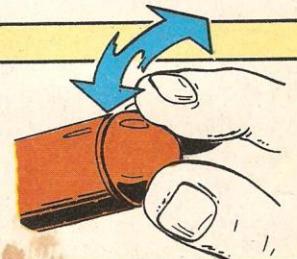
INSTALLATION

Remonte la pièce H jusqu'à presque toucher le dessous de la table, puis bloque grâce à E.



Bloque ton gadget sur un dessus de table, comme indiqué.

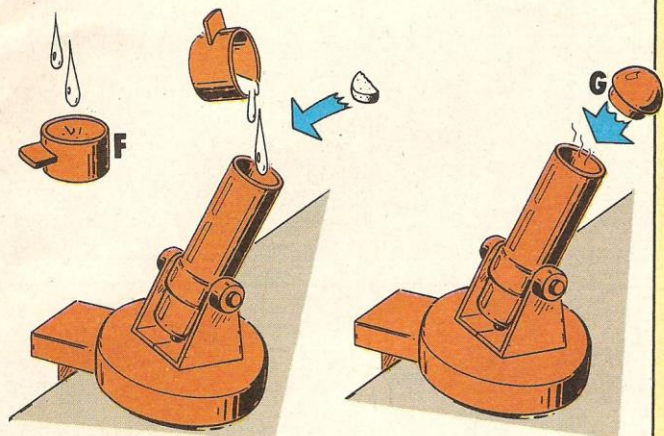
Avant fonctionnement, gratte bien la bavure qui se trouve sur le projectile. Puis, rode celui-ci en le faisant tourner environ 5 fois dans le bout du tube de ton gadget.



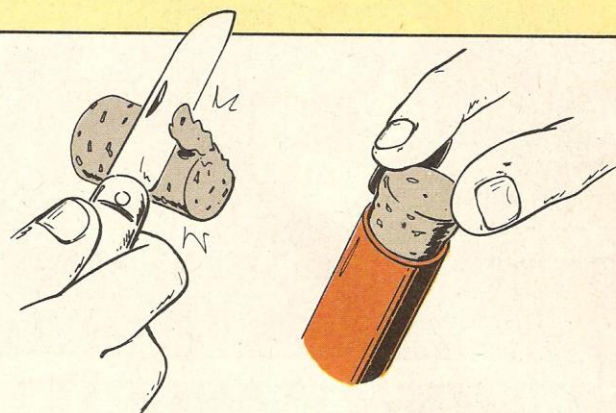
Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.

LE LANCE-CAPSULE À GAZ COMPRIMÉ

FONCTIONNEMENT



Verse dans le tube B une mesurette F d'eau. Ajoute un demi-comprimé. Puis ferme rapidement à l'aide du projectile G sans forcer. Au bout d'une dizaine de secondes, le projectile est éjecté par le gaz carbonique qui s'est formé. Récupère rapidement le projectile et rebouche immédiatement. L'expérience continue jusqu'à dissolution complète du produit.



S'il t'arrive de perdre le projectile, dépanne-toi avec un bouchon taillé. Bien entendu, les comprimés d'origine peuvent être remplacés par des morceaux de comprimés effervescents que tu demanderas à tes parents.

PRECAUTIONS

Le projectile part assez violemment. Aussi, pointe le gadget sur un endroit qui ne risque rien. Ne te penche jamais au-dessus, ça peut faire très mal !

52 NUMÉROS
POUR 273F AU LIEU DE
364F, C'EST SUPER!

ÉCONOMISE 91F
EN T'ABONNANT A
PIF GADGET

SOIT 13 NUMÉROS
GRATUITS

TU
RECEVRAS
EN PLUS UN
CADEAU !
MYSTÈRE !

BULLETIN D'ABONNEMENT A PIF GADGET

461

NOM _____ PRENOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19... _____

FRANCE EXCLUSIVEMENT :

- ☐ 1 an (52 numéros) : 273 F
- ☐ 6 mois (26 numéros) : 143 F
- ☐ 3 mois (13 numéros) : 78 F

ETRANGER :

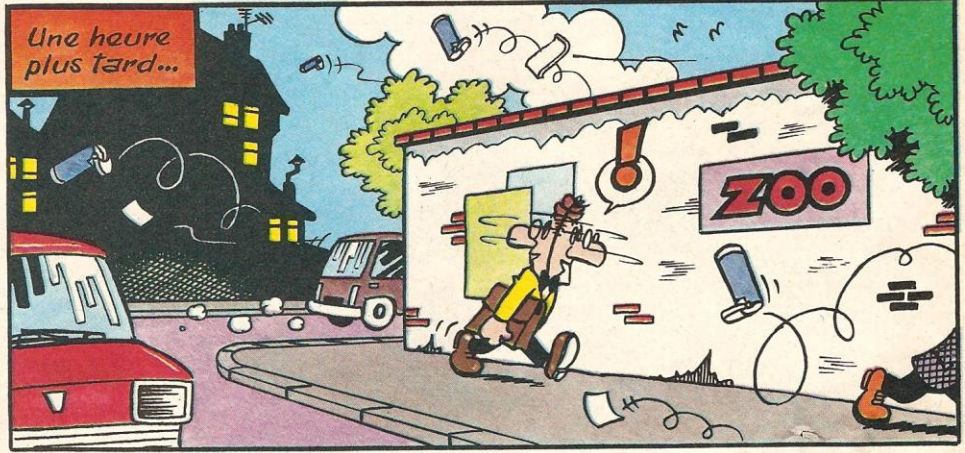
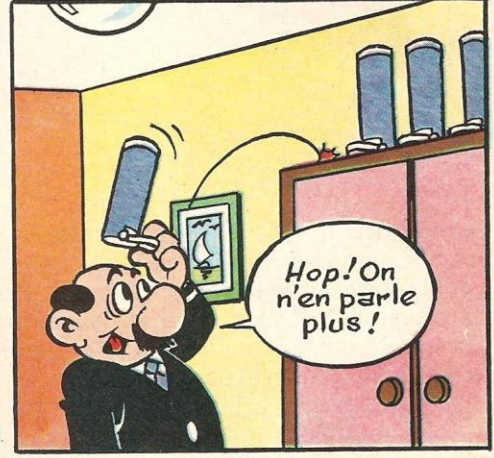
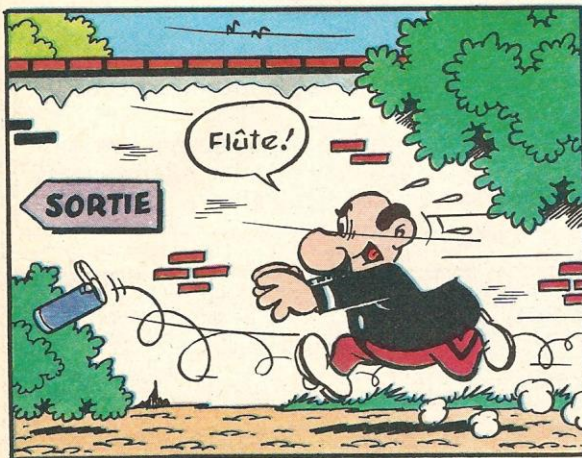
- ☐ 1 an (52 numéros) : 365 F
- ☐ 6 mois (26 numéros) : 199 F

J'établis mon règlement par
chèque postal ☐ chèque bancaire ☐
à l'ordre de BRED/VAILLANT.

J'adresse ce bon et le règlement à SERP
Gestion Abonnement PIF GADGET
BOITE POSTALE 25
93101 MONTREUIL CEDEX

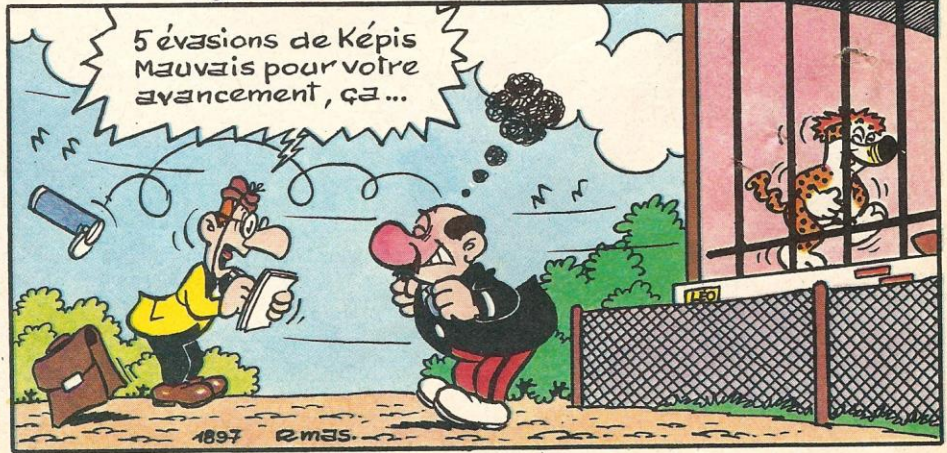
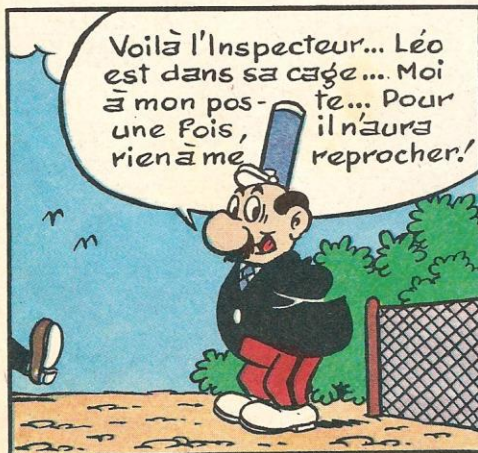
LÉO

bête à PART



© Ed. VAILLANT

1897

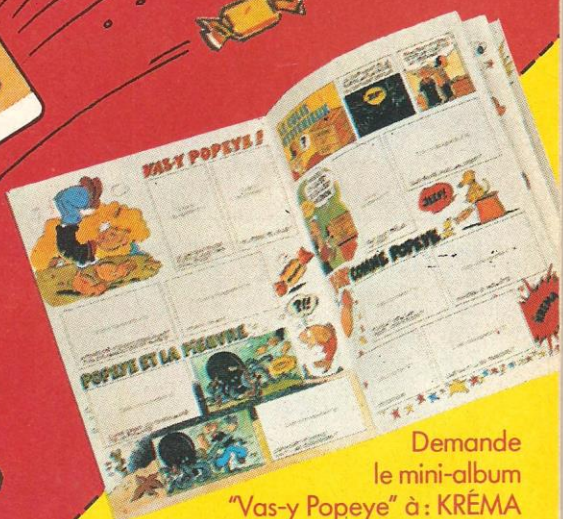
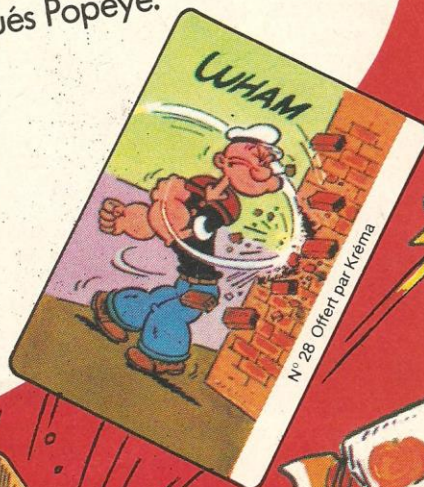
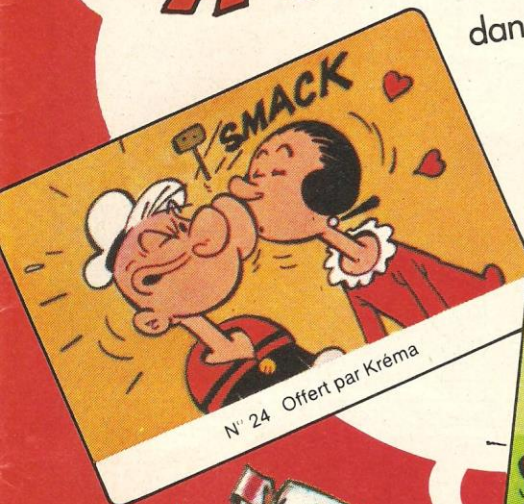


KREMA

DANS CE JOURNAL TU TROUVERAS
LE MINI-ALBUM "VAS-Y POPEYE" DE KRÉMA.

WOUA KRÉMA! 30 AUTOCOLLANTS POPEYE A COLLECTIONNER

Tu trouveras un autocollant
dans tous les sachets Kréma: Regal'ad, Yourtito,
et Caramels marqués Popeye.



Demande
le mini-album
"Vas-y Popeye" à: KRÉMA
Cedex 75310 Paris Brune contre
4 timbres à 1,40 F pour frais d'envoi
(avant le 28.02.1982).

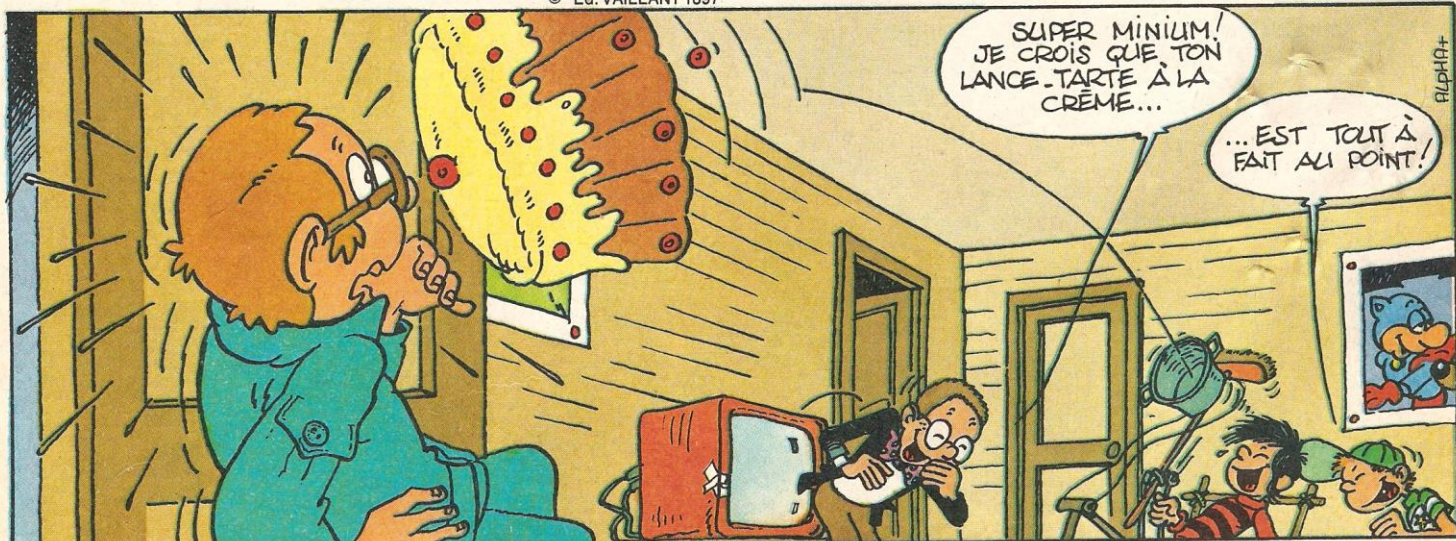
Indique en majuscules tes nom et adresse :

Nom _____

Prénom _____

N° _____ Rue _____

Code Postal _____ Ville _____



Réponses à tout



Les dents jaunes

J'ai un ennui : mes dents sont jaunes depuis un certain temps. Je les brosse, et pas moyen qu'elles redeviennent blanches. As-tu un conseil à me donner ?

Fabienn H.,
Fligny

Je ne pense pas que ce soit le tabac qui soit responsable de ce désagrément... Reste l'éventualité d'un produit que tu aurais pigmenté tes dents en jaune. A ma connaissance, il existe un médicament qui a cet effet, un antibiotique utilisé en cas d'angine ou de grippe. Mais peut-être s'agit-il dans ton cas de quelque chose d'autre, de passerager?...

Quoiqu'il en soit, je te conseille de consulter un dentiste.

Bizarres quasars!

Peux-tu me dire ce qu'est un quasar?

Sylvain Fontaine,
Milly-la-Forêt

Le terme de « quasar » résulte de la contraction de l'expression anglaise : « Quasi stellar radiosources ». On pense que les quasars sont les objets observés, les plus éloignés de nous. Leur diamètre est de plusieurs années-lumière, c'est-à-dire supérieur à la distance entre le soleil et les étoiles les plus proches. Ces monstres lointains s'éloignent de nous à des vitesses folles :

250 000 km/s. Ils émettent de formidables quantités d'énergie; c'est pour cela, que malgré leur éloignement, on peut quand même les observer. Mais la recherche astronomique peut encore trouver mieux! Attendons...

Faut-il achever les chevaux?

J'ai vu un western dans lequel le héros achevait son cheval blessé à la jambe. Je voudrais savoir si aujourd'hui on peut guérir un cheval à la jambe cassée.

Christophe Henique,
Paillart



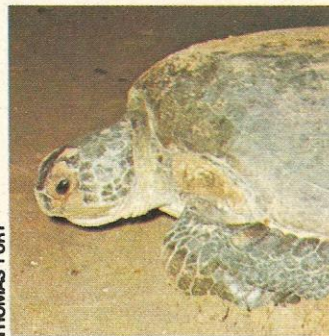
Actuellement, certains moyens techniques permettent de réparer un membre fêlé ou brisé chez un cheval. Mais cet animal ainsi remis sur pieds, ne pourra plus être monté. Le traitement ne peut donc être envisagé que dans la mesure où le cheval a une grosse valeur sentimentale ou qu'il peut servir à la reproduction.

Une robuste ancienne...

Je voudrais savoir quel est l'animal qui vit le plus longtemps.

Luc Campinchi,
Calcatoggio (Corse)

La tortue est sans conteste, l'animal dont la vie est la plus longue. On a pu en observer une qui a vécu 152 ans, de 1766 à 1918... Encore faut-il ajouter qu'elle fut tuée accidentellement!



THOMAS FURY

Venimeux ou vénéneux?

Pif, peux-tu me dire ce que veux dire : venimeux, car je le confonds toujours avec : vénéneux, et je ne trouve pas ce mot dans le dictionnaire.

Jean-Christophe, Balandras
Anse

Je ne sais pas si tu as sérieusement cherché dans ton dictionnaire, mais je vais quand même te renseigner.

VENIMEUX signifie : qui a du venin. C'est une substance toxique - le venin - sécrétée chez certains animaux par une glande spéciale, qu'ils injectent chez leur proie par piqure ou morsure.

VÉNÉNEUX signifie : qui contient du poison. Ce poison fréquemment issu des plantes (certains champignons, notamment) peut être très dangereux pour celui qui le mange.

Ce sont les animaux qui sont venimeux et les plantes qui sont vénéneuses. Tu t'en souviendras maintenant?

Amour toujours

J'aimerais savoir comment on peut charmer une fille.

Grégory
(amoureux malheureux)

Tu l'aimes, elle n'a même pas daigné te remarquer? Tu souffres, et son insouciance ravive ta douleur? Hélas! mille fois hélas! l'amour ne connaît pas de lois... Alors, tentons le tout pour le tout : charmons... Faisons des compliments sur sa beauté, sur sa toilette, sur ce qu'il y a d'unique en elle. Faisons étinceller notre intelligence. Emouvons la belle par notre adresse. Offrons-lui une fleur... Et si tout cela ne marche pas, j'en conclurais que le charme est rompu!



Fan du parachutisme

Je voudrais savoir comment on peut faire du parachutisme. Je suis fana de ce sport!

Frédéric Fouace,
Le Mée-sur-Seine

Pour pouvoir sauter d'un avion, il faut t'armer de patience. Effectivement, et malheureusement pour toi, il faut avoir 17 ans pour pratiquer ce sport - un âge où l'on fait le poids!



A cheval!

J'ai 11 ans et je désire faire de l'équitation. Est-ce que je peux pratiquer sans risque ce sport?

Hamidou Djamel - Gennevilliers

Il n'y a aucun risque à pratiquer l'équitation. Mais je te conseille quand même de prendre quelques précautions avant de mettre le pied à l'étrier. Assure-toi tout d'abord que tu n'as aucune malformation ou lésion cachées de la colonne vertébrale. Puis inscris-toi dans un club dans lequel tu bénéficieras des conseils de cavaliers chevronnés. On t'y apprendra les règles de ce sport qui associe l'homme et sa « plus belle conquête », le cheval. Pour plus de renseignements, tu peux t'adresser à la Fédération équestre française, 164, rue du Faubourg-Saint-Honoré, Paris 8^e. Tél. : 256.09.63.

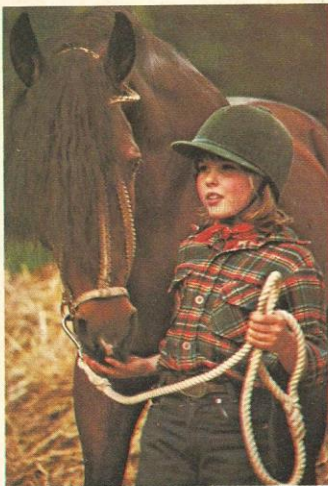


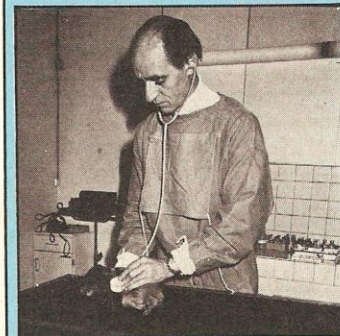
Photo Martel/Rapho

Quelle mouche?

Pourquoi dit-on : « Quelle mouche l'a piquée ? », quand une personne n'est plus la même?

Laurent Vernon, Ambazac

Cette expression fait référence à ce qui se passe lorsqu'un cheval est piqué par un taon - une grosse



J'ai chez moi cinq perches japonaises, des poissons que m'a donnés un garde qui travaille aux bassins. Je les ai mises dans une grande bassine. Mais que faut-il leur donner à manger?

Antoine Pevira,
Olonzac

mouche qui pique et suce le sang. La bête la plus calme et la plus docile peut alors ruer et jeter son cavalier à terre. Cette observation a alors fait dire d'une personne qui change brusquement d'attitude : « Quelle mouche l'a piquée ? ».

Animaux protégés

Pourrais-tu m'envoyer la liste des espèces protégées, en France.

Frédéric Pousse,
Rouilly-sur-Aigre

Il existe en France quelques centaines (eh! oui) d'espèces protégées. Cette liste, parue au journal officiel du 12 mai 1979, est très longue et je ne peux te la fournir sous peine d'en remplir tout ton journal... Je crois que le mieux, si tu veux obtenir la liste intégrale, est d'écrire au journal : Le Courrier de la Nature - 57, rue Cervier 75221 Paris Cedex 05.

Le docteur Rousselet-Blanc te répond...

Les perches sont des poissons carnivores, et il faut leur donner des vers de vase ou de farine, des petits morceaux de viande ou de mou. Mais, je t'en prie, ne les laisse pas dans une bassine. Il faut essayer de reconstituer leur milieu naturel, dans un récipient avec du sable, des plantes et une eau convenable.

Maman, Papa, ma sœur et moi n'avons jamais eu d'animaux à la maison. Maintenant, nous voudrions un chat, mais lequel choisir? Et où le trouver?

Elena Sender,
Paris

Il existe plusieurs races de chats, et il faut fixer ton choix en regardant des livres ou en allant à une exposition féline. Si tu aimes les chats à poils longs, il y a les Persans, les Birmans, les Colour-Point. Dans la gamme des chats à poils courts, choisis le Siamois si tu les aimes avec du caractère. Tu peux aussi trouver ton bonheur avec un Abyssin ou un Havana, mais n'oublie pas qu'il y a des chats bien sympathiques et faciles à se procurer : ce sont les « chats de gouttière », appelés aussi chats européens. Il te suffit d'aller voir un vétérinaire, et je suis sûr qu'il te donnera une adresse où tu pourras en trouver rapidement et... gratuitement.

En effet, dans son n° 61 de mai et juin 79, ce journal faisait paraître cette fameuse liste. Il te suffit de leur demander ce numéro et ton souhait sera comblé.

Miam!

J'ai beaucoup aimé ton gadget : « La paille mélomelo », et les recettes étaient succulentes. J'ai d'ailleurs cassé la thermos en mettant des glaçons pour le milk-shake! A propos, voici ce que j'ai inventé : « Le coco-milk au chocolat ». Il te faut : 1 grand verre de lait - 1 cuillerée à soupe de chocolat en poudre - 2 cuillerées à soupe de noix de coco en poudre et non râpée - Un peu de concentré de vanille. Mélanger le tout dans une boîte hermétique et servir frais.

Johann Stenger,
Reims

Pour l'avoir goûtée, je vous avouerai que cette boisson est sublime, à tout casser! Mais attention aux thermos!

PM-P PUBLICATIONS : PIF GADGET

126, rue La Fayette 75461 PARIS
CEDEX 10 - Tél. 246.92.25.

Directeur de la publication :
Jean-Claude Le Meur.

Rédacteur en Chef :
Robert Andréucci.

Secrétaire général de la rédaction :
Alain Le Bihan.

Rédaction :
André Perrot, Roger Dal,
Léon Wisznia (chefs de rubrique), Jean Pénichon,
Michèle Lecreux, Pierre Veillé.

Secrétariat de Rédaction :
Claude Bardavid, Gilbert Favrie.

Maquette :
Jean-Pierre Labesse
(chef de Studio),
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing - Commercial :
Daniel Wirz.

Promotions et relations extérieures :
Gérard Lanternier.

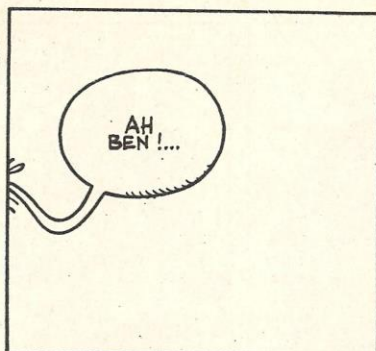
Publicité :
Média Cosmos
3, av. de Madrid - 92521 Neuilly
Tél. : 747.16.00.

Directeur :
Jean-Pierre Soupa.
Chef de publicité :
Suzel Messerschmitt.



Ce numéro n'est complet qu'avec son encart KREMA

Dans le décor

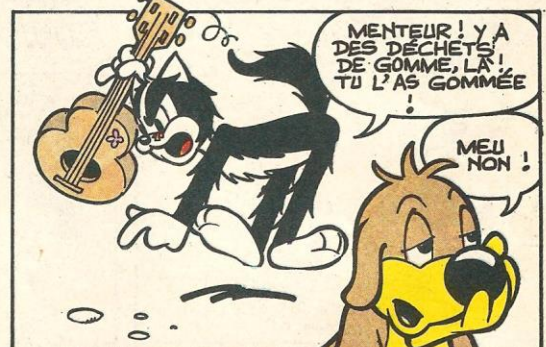
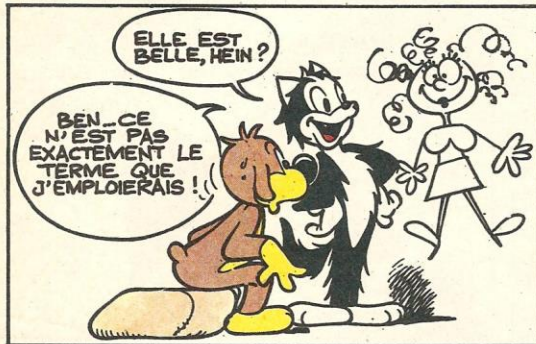


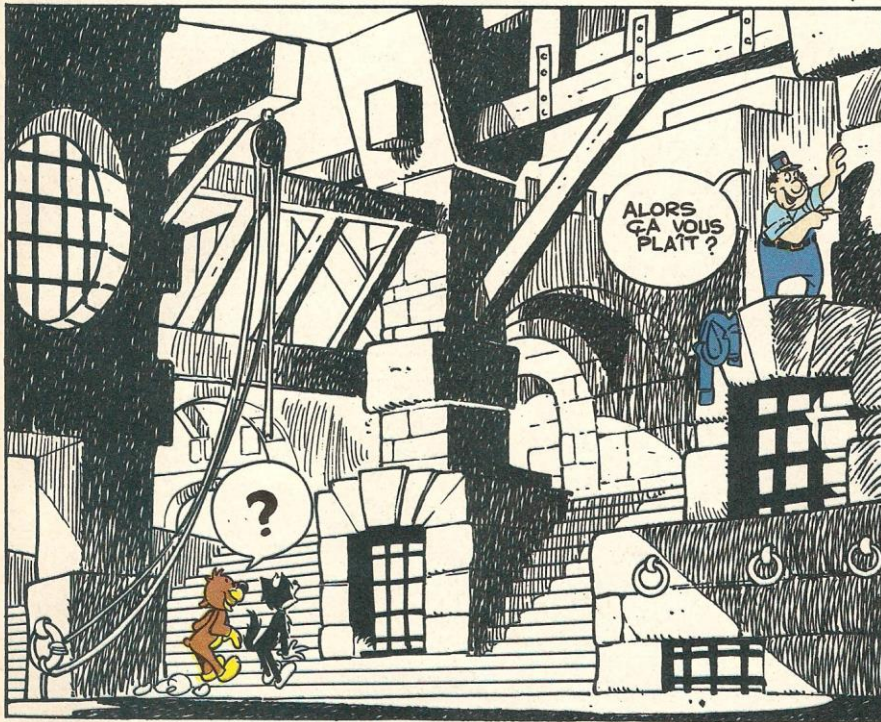
© Ed. VAILLANT 1897

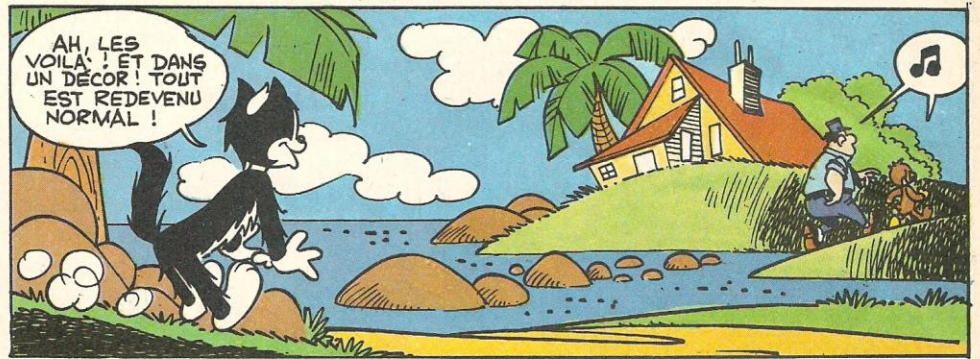


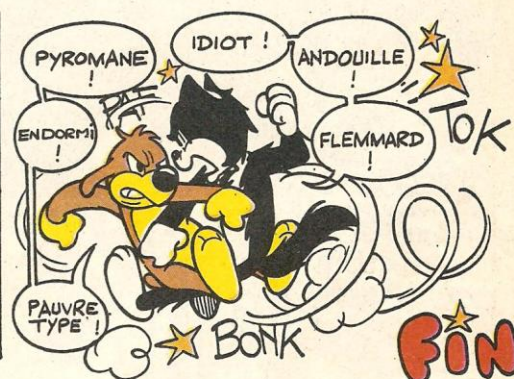
TEXTE : F. CORTEGGIANI

D'APRÈS C. ARNAL









— JE BLAQUE —

Trois histoires de Patrick Priou,
85260 L'herbergement:

Un fakir, étendu mollement sur une planche à clous, tient dans ses bras un hérisson et le caresse en murmurant : "Minou... Minou..."

Un spectateur arrive au stade à la fin d'un match de rugby. Il interroge son voisin :

- Quel est le score ?
- Zéro à zéro.
- Ah bon ! Et à la mi-temps, qu'est-ce que c'était ?...

Au cours d'une soirée, une dame chante :

Ma Normandie. Près d'elle, un monsieur serre les mâchoires, en proie, visiblement, à une très forte émotion.

– Vous êtes Normand, sans doute ? lui dit la dame chanteuse, après en avoir terminé.

– Non Madame, je suis musicien !



PLACID ET MUZO



GUET-APENS SUR ALPHA



Mission de reconnaissance banale pour Captain Cosmos, son pistolet-laser sur le côté. Il s'éloigne sans méfiance de son Stratos lance-missiles. Mais les terribles pirates de l'espace en combinaison noire lui ont tendu un piège...

JE BLAQUE

Jacquot pleurniche en revenant de l'école. Une dame qui passe par là, très apitoyée, lui demande :

- Que t'arrive-t-il mon Petit. Pourquoi pleures-tu ?
- C'est la fièvre.
- Tu es malade ?
- Non, mais à l'école, en faisant ma dictée, j'ai écrit *fièvre* avec "Ph" au lieu de "F"... et j'ai eu une mauvaise note.

Jean-Yves Fock-Hon,
97478 Saint-Denis - La-Réunion

- Tiens ! la femme du chef de gare est malade ?

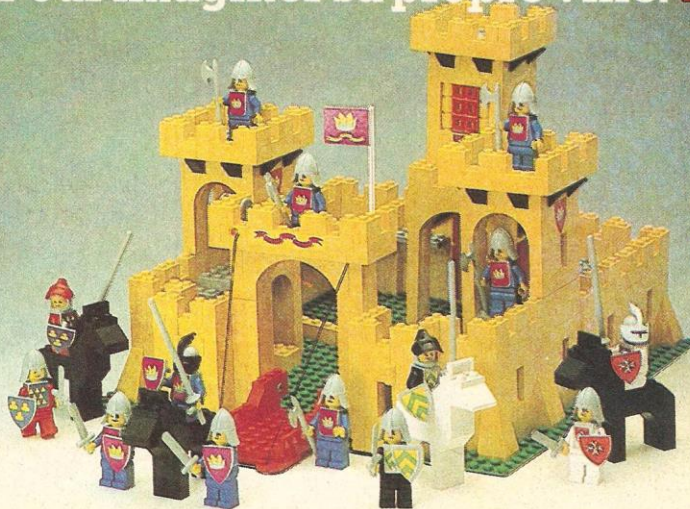
- Oui, il paraît qu'elle déraille...

Philippe Halouset, Saint-Jean-de-Luz

Sur le stade olympique, un haut-parleur hurle : "Attention ! attention ! Nous demandons à tous les spectateurs de vouloir bien fermer la bouche... on va passer à l'épreuve du lancement du disque !"

Eric Piton, 13009 Marseille

La ville LEGOLAND® :
Pour imaginer sa propre ville. 



TBWA



RAHAN

NOUVE

BIMESTRIEL n°24

**AVEC TON GADGET
LE WAMPAS**

**IOF CHEZ TON MARCHAND
DE JOURNAUX**



GRAND CONCOURS

Pif GADGET

LEGO

IMAGINE

Il continue, le grand concours LEGO organisé par PIF ! De nombreux pifophiles y ont déjà participé. Et toi ? Que peux-tu faire de mieux **avec un maximum de vingt éléments LEGO ou DUPLO** de ton choix (briques, personnages, arbres, roues, etc.) ? Imagine ! Cherche la meilleure idée, la plus originale, la plus astucieuse. Puis, une fois ton projet construit, fais-en un dessin ou une photo en indiquant brièvement de quoi il s'agit. Joins ton nom, ton adresse, ton âge, ainsi qu'une photo de toi (facultative) et envoie le tout sous enveloppe timbrée au **GRAND JURY PIF ET LEGO, 126, RUE LA FAYETTE, 75010 PARIS.**

● 20 PRIX TOUS LES QUINZE JOURS

Tous les quinze jours et jusqu'à la fin de l'année, vingt prix à gagner : deux superbes montres à quartz et dix-huit magnifiques livres sur le fantastique monde LEGO.

● SUPER-FINALE : 4 VOYAGES A LEGOLAND

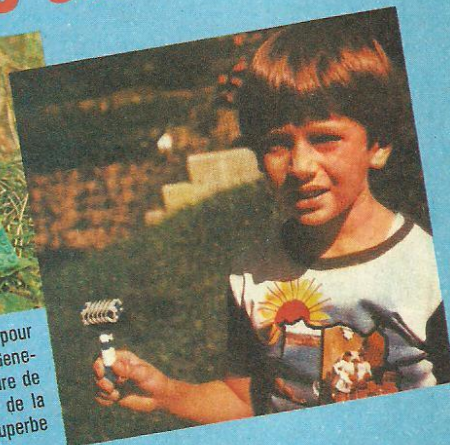
A la fin du concours, 4 super-prix pour 4 super-gagnants : 4 merveilleux voyages au Danemark, chacun pour deux personnes (un enfant, un adulte) à la découverte du fameux parc LEGOLAND !

Ce concours est réservé aux enfants de moins de 14 ans. Le JURY tient compte de l'âge pour apprécier les projets. Le règlement complet peut être obtenu sur simple demande à l'adresse indiquée.

ILS ONT GAGNÉ !



Tristan Renault, 8 ans, de Seine-et-Marne, pour son « rasoir à tête pivotante » et David Geneviève, 10 ans, de l'Ardèche, pour son « aire de repos » gagnent les deux premiers prix de la quinzaine. Ils recevront chacun une superbe montre à quartz.



Prochains gagnants dans Pif n° 861

JE BLAQUE

Une otarie rencontre une amie otarie qui parcourt la banquise sur un traîneau de luxe.

- Mais où as-tu trouvé l'argent pour acheter un si beau traîneau ?
- je l'ai gagné à l'otarie nationale !

Laurent Bouillod, 38790 Saint-Maurice-l'Exil



Un homme dit à un autre :

- Si ce n'était les heures de pointe, j'aurais un travail assez agréable.
- Ah ? ! fait l'autre. Vous êtes sans doute conducteur d'autobus ?...
- Non, je suis fakir !

Philippe Desorges, 75006 Paris



La scène se passe chez un dentiste du village.

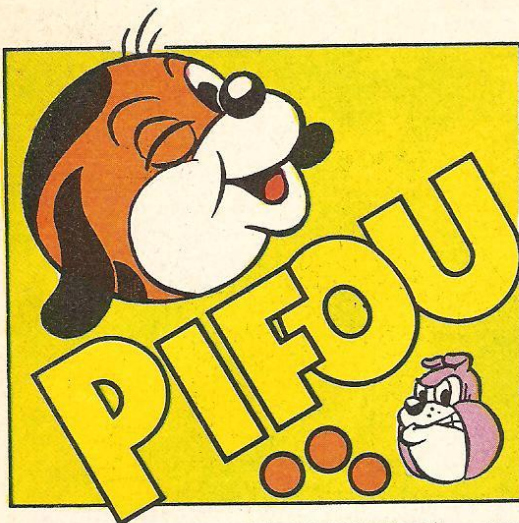
Deux cultivateurs bavardent en attendant leur tour :

- Vous souffrez ? demande le premier.
- Non, moi je sulfate...

Albert Crosse, 69006 Lyon

LEGOLAND® Espace : Pour jouer sur une autre planète.

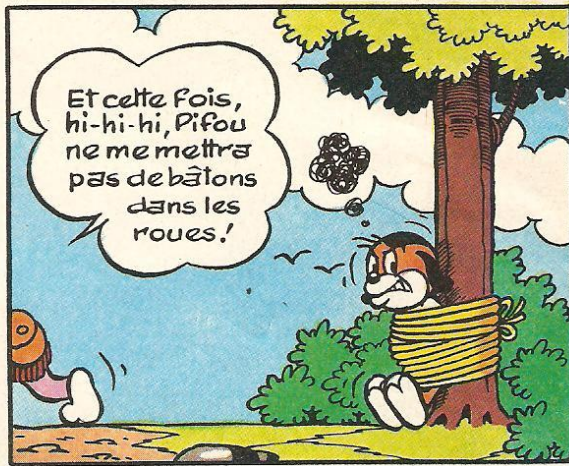




J'aadore le pâté de lapin
Je vais à la chasse afin
de renouveler mon stock
pour l'année !



Et cette fois,
hi-hi-hi, Pifou
ne me mettra
pas de bâtons
dans les
roues !



PAS GLOP.
PAS GLOP-OP!



Bon sang ! Qu'est-
ce qui t'arrive,
mon pauvre
Pifou ?

Pas glop,
Brutos
pan-pan !



Brutos chasse, alors
que c'est interdit
dans toute la région...
Je cours de ce pas
le verbaliser !

Pas glop,
P.V. !



Pas glop, P.V. ?
Tu as une
meilleure
idée ?

Glop-glop,
Bzz-bzz-
bzz...

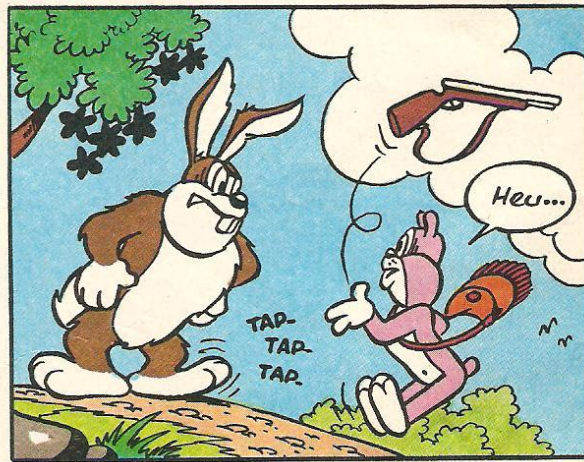


MMM... Je
le sens... Ça
va être le
carnage du
siècle !

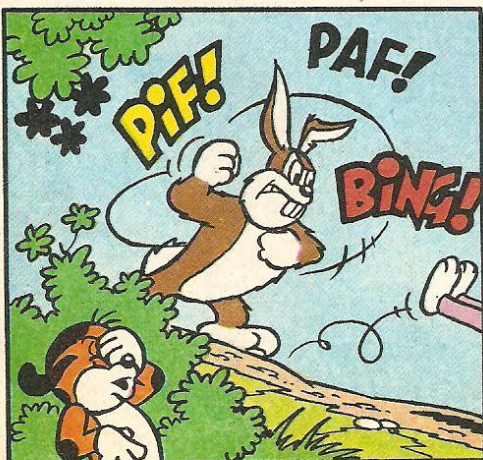


Heu...

TAP-
TAP
TAP



PIF!
PAF!
BING!



Glop-glop,
"PÂTÉE" de
lapin !



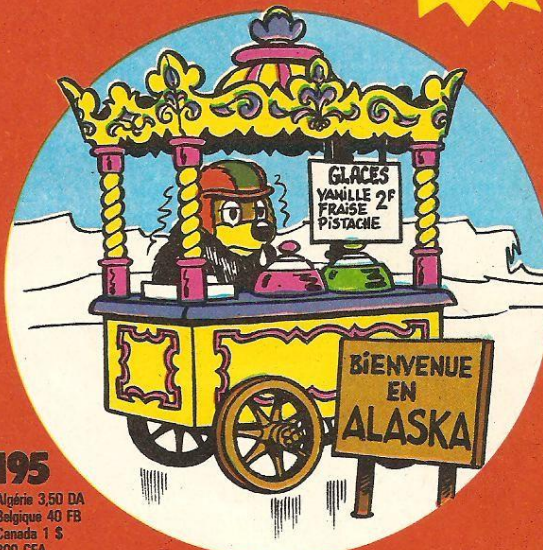
POUR JOUER TOUT L'HIVER 8 JEUX DE SOCIÉTÉ A GAGNER !



Pif

POCHE

1 jeu
cadeau



195

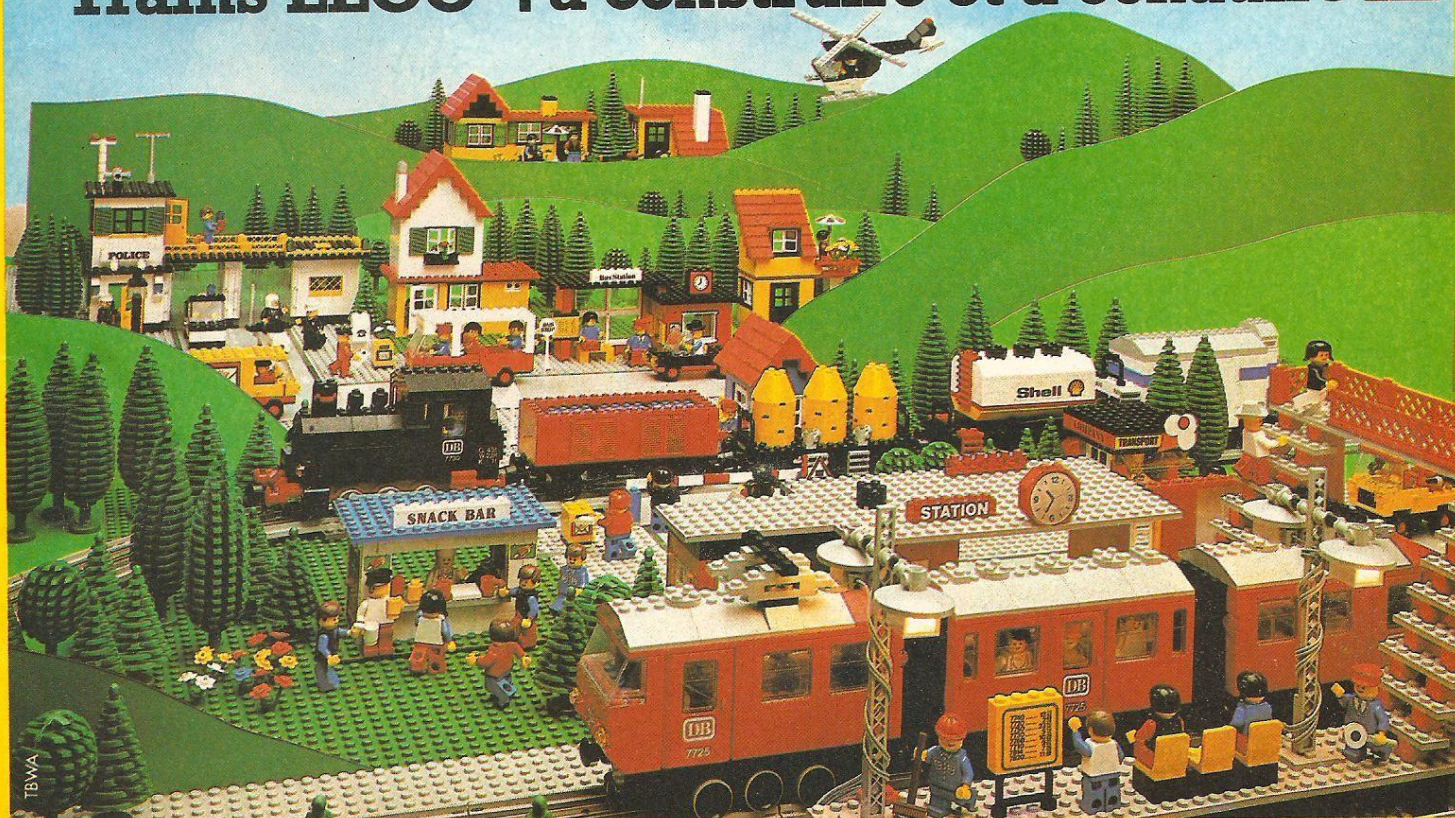
Algérie 3,50 DA
Belgique 40 FB
Canada 1 \$
300 CFA
Maroc 4,25 DH
Suisse 2,30 FS
Tunisie 425 millimes
Madagascar 325 FMG

JEUX · GAGS · BLAGUES

mensuel
5F

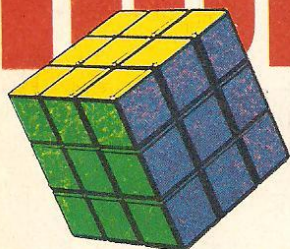
EN VENTE CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

Trains LEGO® : à construire et à conduire



RUBIKUBISTES,

CECI VOUS INTERESSE!



Rubikubistes, profitez de l'offre exceptionnelle que le Cercle Français du Cube vous propose jusqu'à épuisement des stocks !

Et faites partie des privilégiés qui posséderont les indispensables accessoires nécessaires aux vrais fanatiques du Rubik's Cube.

- ★ Un superbe tee-shirt décoré avec le Rubik's Cube tout en couleur et la phrase "Plus on joue, plus on aime".

- ★ Un badge fantastique réservé aux maîtres du Cube marqué "Master of Cube" et un magnifique autocollant interplanétaire "I do the Cube".

- ★ L'indispensable livre "Réussir le Rubik's Cube". Préfacé par Ernő Rubik, cet ouvrage dévoile toutes les méthodes qui permettent de faire le cube en un temps record.

- ★ Et, pour les vrais mordus, le Cercle Français du Cube vous invite à essayer une formidable nouveauté: Babylone, une tour infernale avec ses milliards de milliards de combinaisons.

**OFFRE
EXCEPTIONNELLE**

FIGURES



COUPON REPONSE

Nom
Prénom Age
Adresse
Code postal

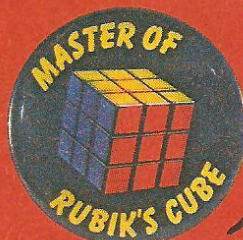
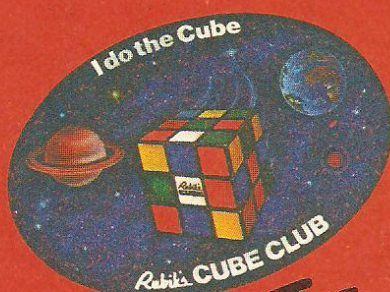
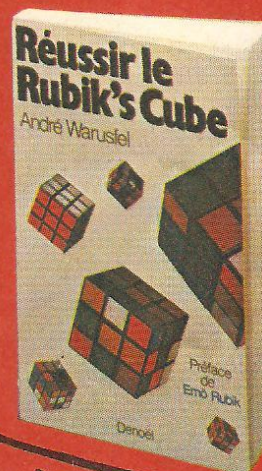
Souhaite recevoir:

Indiquer, dans chaque carré, le nombre d'objets désirés.

- ☐ Tee-shirt à 40 F ☐ Livre à 40 F
☐ Babylone à 65 F
☐ Lot de 1 badge et 3 autocollants à 10 F

Joindre un chèque ou un mandat et retourner le tout au Cercle Français du Cube. 127, rue Amelot - 75011 PARIS

Signature obligatoire des parents pour les mineurs.

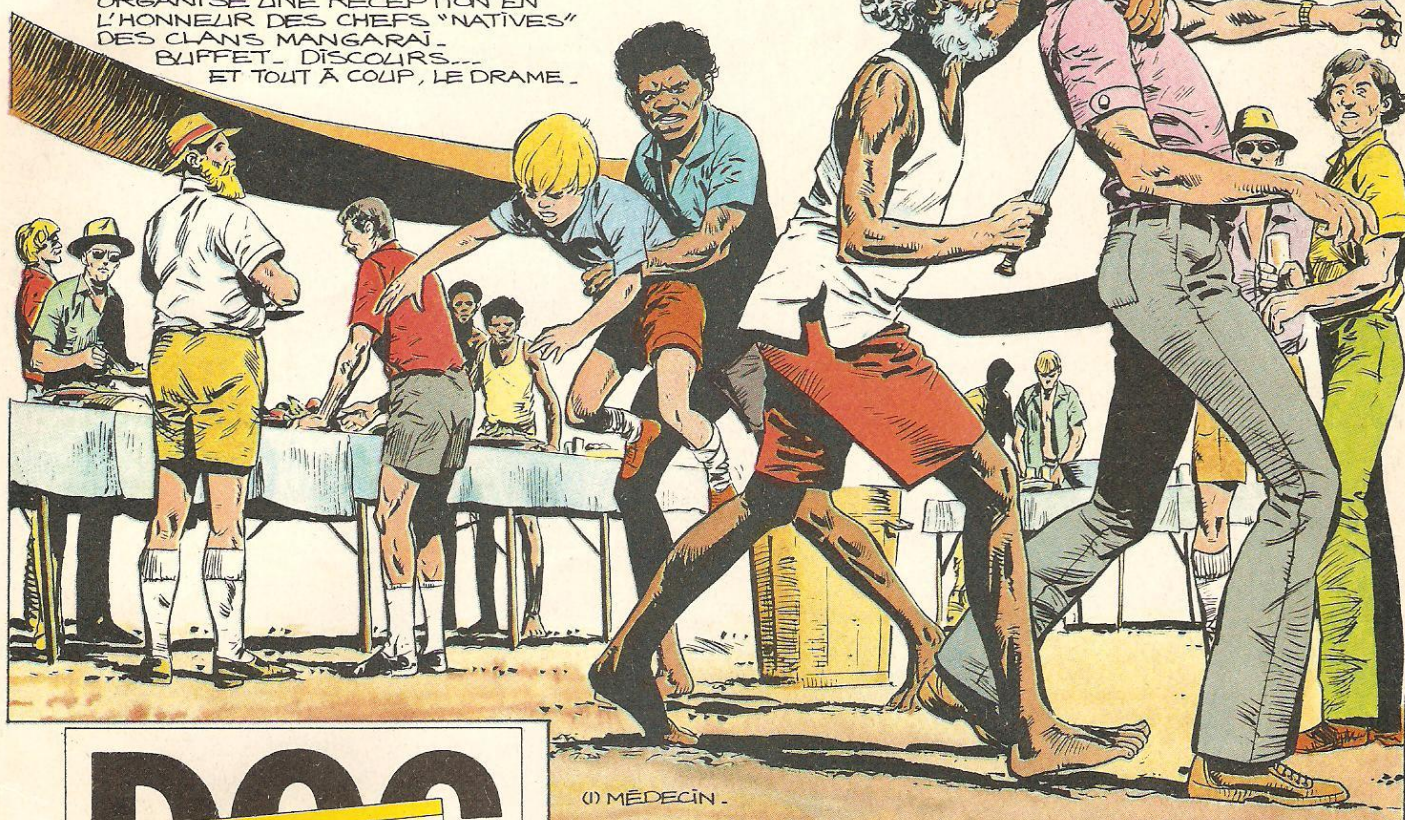


C'ÉTAIT AU BORD DE LA RIVIÈRE DES ALLIGATORS, PRÈS DE LA MINE DE JABILUKA LE PLUS RICHE GISEMENT D'URANIUM DU MONDE. JABILUKA, TERRE D'ARNHEM AUSTRALIE DU NORD.

LE DIRECTEUR DE LA MINE AVAIT ORGANISÉ UNE RÉCEPTION EN L'HONNEUR DES CHEFS "NATIVES" DES CLANS MANGARAI. BUFFET - DISCOURS... ET TOUT À COUP, LE DRAME.

NE BOUGE PAS "NGANKARI" (1) ET OBEIS !

?!



(1) MÉDECIN.

DOC
Justice

LE MARAIS DES PIERRES SACRÉES

L'Australien AVAIT ENLEVÉ BOBBY RANGER, LE FILS DU DIRECTEUR.

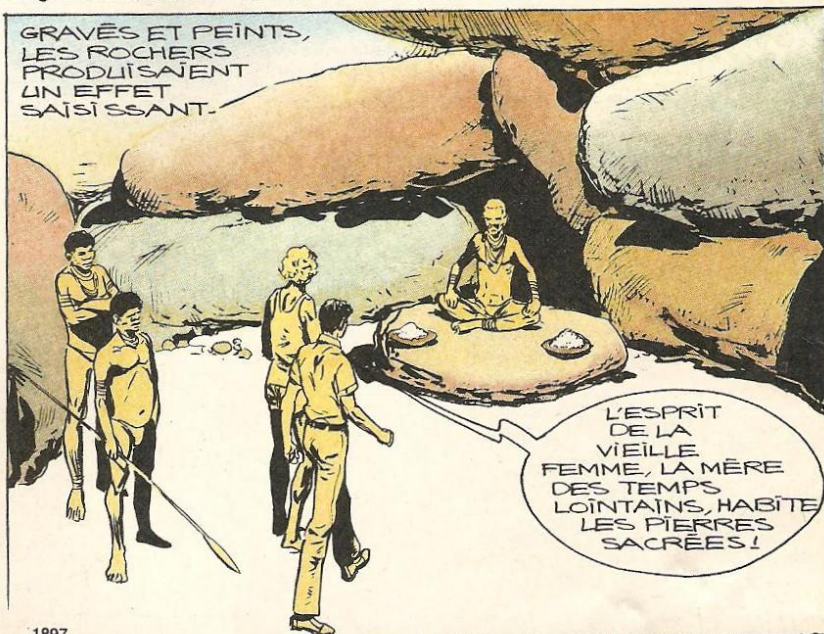
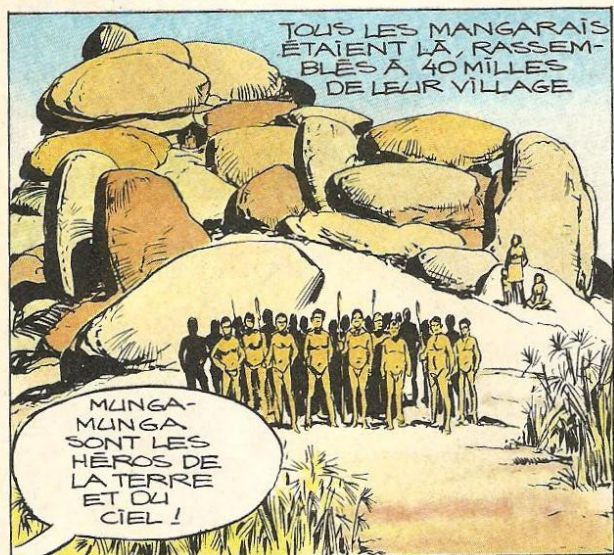
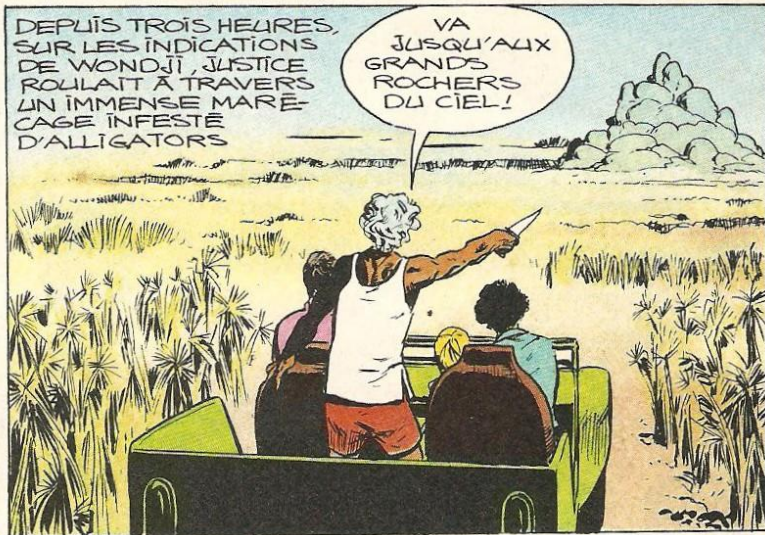
JUSTICE, EN MISSION POUR L'O.I.S. DANS CETTE TERRE SAUVAGE D'ARNHEM, AVAIT ÉTABLI DE BONS CONTACTS AVEC LE CHEF WONDJI ET SON CLAN.

TU FERAS CE QUE JE DIRAI NGANKARI ! L'ENFANT BLANC EST ENTRE NOS MAINS...

THOMAS, IL FAUT SAUVER BOBBY... CES SAUVAGES VONT LE TUER.



LES BLANCS DÉSEMPARÉS ET FURIEUX REFLUAIENT VERS LES BÂTIMENTS...



NGURUPA ÉTAIT LE SORCIER, LE MÉDECINE-MAN DU CLAN.



LES ENFANTS AUSTRALIENS
S'APPROCHAIENT DE
BOBBY TERRIFIÉ...



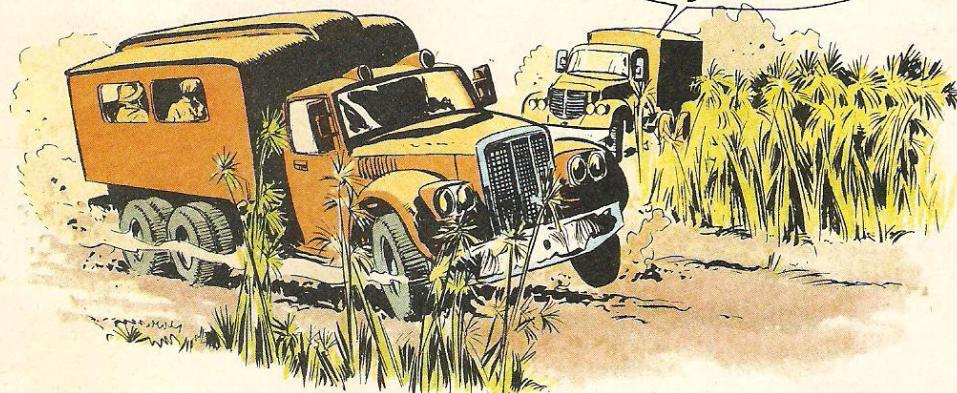
DOC
DOC... J'AI
PEUR...
ILS ONT MIS
DES MASQUES
DE MORT-
VIVANTS...

JUSTICE CONNAISSAIT LA FRAGILITÉ
DE BOBBY QUI SOUFFRAIT D'UNE
ANOMALIE DU CŒUR LUI PROVOQUANT
DES SYNCOPES...



TOUT VA
S'ARRANGER,
BOBBY... JE
RESTE AVEC
TOI !

CEPENDANT, RANGER
EMBARQUAIT UNE
DOUZAINES DE
VOLONTAIRES A BORD
DE DEUX VÉHICULES.



BON DIEU,
NOUS ALLONS
DONNER À CES
BOONGS (1) UNE
LEÇON DONT ILS
SE SOUVIENDRONT

AUTREFOIS,
ON CHASSAIT LES
ABOS COMME
DES KANGOUROUS
(2) ... DOMMAGE
QU'ON NE LES
AIT TUÉS TOUS



LES PUISSANTS
VÉHICULES
FONGAIENT
DANS LA
BOULASSE...

1897

LE VILLAGE
INDIGÈNE SE
TROUVAIT À
12 MILLES DE
JABILUKA.

ON
LEUR A
DONNÉ LE DROIT
DE VOTE ET
MAINTENANT ILS
RÉCLAMENT LA
POSSESSION
DES TERRES...

LES PLUS VIEUX
HABITANTS DU
CONTINENT
DANSAIENT DEVANT LES
PIERRES SACRÉES,
RENTRAIENT DANS LE TEMPS
DU RÊVE QUE GOUVERNE
LA MÈRE-DES-TEMPS-
LOINTAINS.



ANBALU RADI
MAKA TAKAABA

(1) SURNOM MÉPRISANT.

(2) AUTHENTIQUE.



POURQUOI
GARDER L'ENFANT ?
CELA NE SERT À
RIEN, WONDJI... IL FAUT
ALLER AU CHEF BLANC
DU TERRITOIRE DU NORD
ET PROCLAMER VOS
DROITS. J'IRAI
AVEC TOI, SI
TU LE VEUX,
WONDJI.

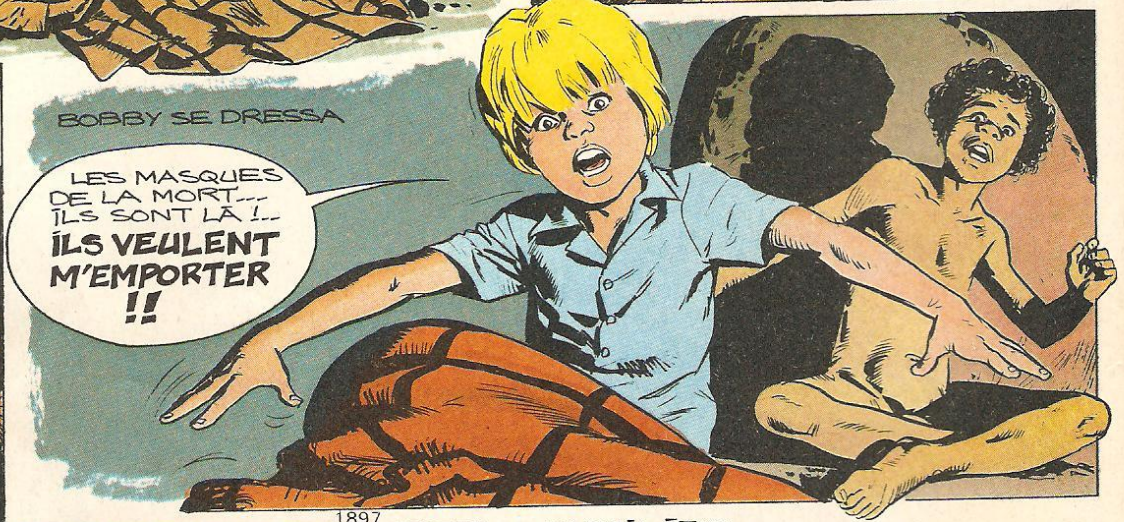


LA VIEILLE
FEMME A
PARLÉ À
NGURUPA

NOUS RENDRONS L'ENFANT
SI LES BLANCS RECONNAÎS-
SENT NOS DROITS SUR
LES SITES SACRÉS...
SINON...



SINON NOUS LIVRERONS
LE FILS DE TÊTE-
ROUGE AIX
MUNGA-MUNGA QUI
SONT LES ESPRITS
DES PIERRES... ET
IL MOURRA...



BOBBY SE DRESSA

LES MASQUES
DE LA MORT...
ILS SONT LÀ !...
**ILS VEULENT
M'EMPORTER
!!**

1897



BOBBY,
JE SUIS LÀ -
C'EST MOI,
DOC JUSTICE!

JE NE VEUX
PAS MOURIR...
**JE NE VEUX
PAS!**

LE GARÇON DÉLIRAIT.
DEVORÉ PAR LA FIEVRE

UN PAREIL ÉTAT
D'EXALTATION
POUVAIT LE TUER -
LE CŒUR ÉTAIT SI
FAIBLE -
ET JUSTICE SE
TROUVAIT DÉSARMÉ,
IMPUISSANT...

VIENS AVEC MOI,
NGANKARI !... JE
CONNAÎS LES
HERBES QUI
GUÉRISSENT
L'ESPRIT.



6

PENDANT CETTEMPS,
LES VÉHICULES DE
LA MINE FONÇAIENT
SUR LE VILLAGE
DES MANGARAI.

PAS UN
FELI...
PAS ÂME
QUI VIVE !

ILS SE SONT
TIRÉS DANS LA
BROUSSE...

UNE RAGE DE DESTRUCTION
S'EMPARAIT DES BLANCS.
LES VÉHICULES ÉCRASAIENT
LES MISÉRABLES ABRIS.

BRANGG

ARRÊTEZ
CE JEU ! LES
NATIVES, EN
CAS DE
CRISE GRAVE,
SE REPLIENT
SUR LEUR
SITE SACRÉ.
LE MARAIS EST
INFRANCHISS-
SABLE
DE NUIT.

LES LOURDS
VÉHICULES
FIRENT DEMI-TOUR
EN DIRECTION
DE LA RIVIÈRE
DES ALLIGATORS
ET DES TERRES
MOUVANTES.

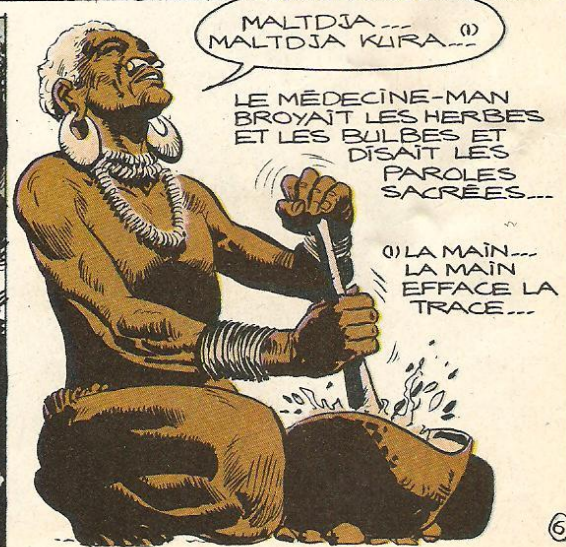
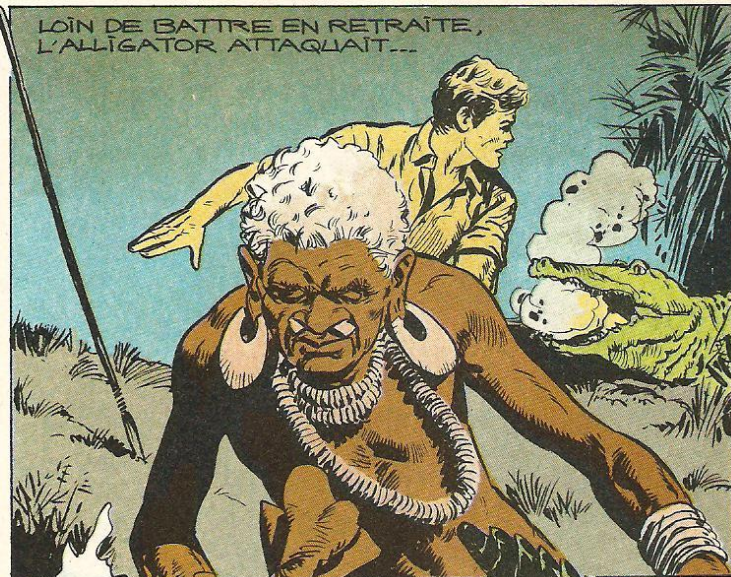
ILS DEVRAIENT
ATTENDRE L'AUBE
POUR S'AVENTURER
SUR LA PISTE DES
PIERRES SACRÉES.

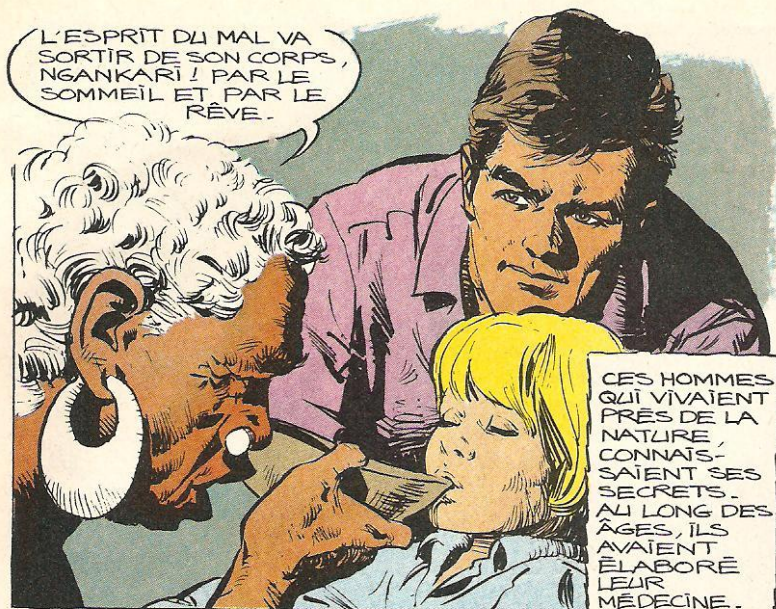
DOMMAGE
QUE LES
BOONGS NE
SOIENT PAS
DESSOUS...

1897

LE MÉDECINE-MAN
ACHEVAIT SA
CUEILLETTE D'HERBES...

NGURUPA!..





L'ESPRIT DU MAL VA SORTIR DE SON CORPS, NGANKARI ! PAR LE SOMMEIL ET PAR LE RÊVE.

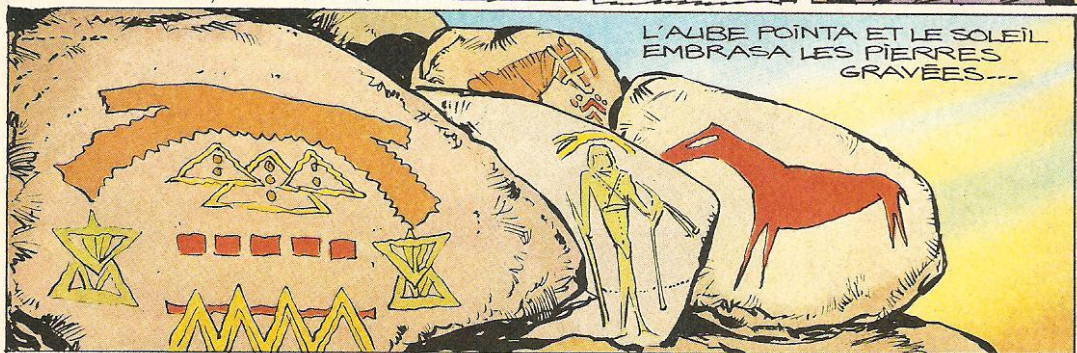
CES HOMMES QUI VIVAIENT PRÈS DE LA NATURE, CONNAISSAIENT SES SECRETS. AU LONG DES ÂGES, ILS AVAIENT ÉLABORÉ LEUR MÉDECINE.



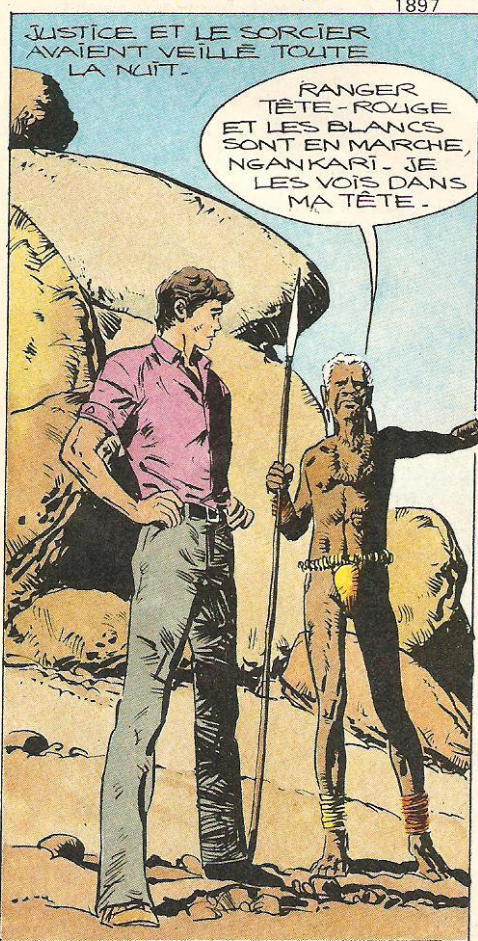
BOBBY S'APÂISA... SA RESPIRATION DEVENAIT RÉGULIÈRE... LA PETITE AUSTRALIENNE CHANTA D'UNE VOIX DOUCE.

TES POUVOIRS SONT GRANDS, NGURUPA !

MAKAABA ANDANA ! MAKA, MAKA...

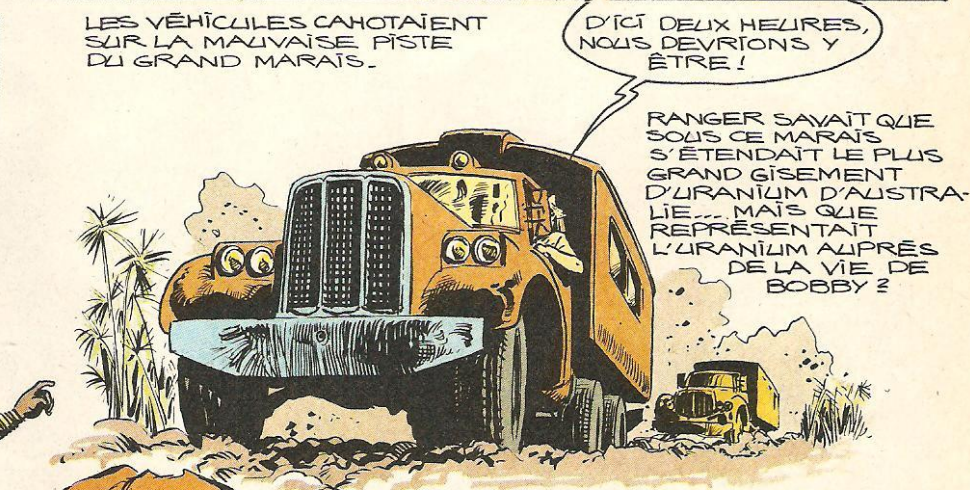


L'AUBE POINTA ET LE SOLEIL EMBRASA LES PIERRES GRAVÉES...



JUSTICE ET LE SORCIER AVAIENT VEILLÉ TOUTE LA NUIT.

RANGER TÊTE-ROUGE ET LES BLANCS SONT EN MARCHÉ, NGANKARI. JE LES VOIS DANS MA TÊTE.



LES VÉHICULES CAHOTAIENT SUR LA MAUVAISE PISTE DU GRAND MARAIS.

D'ICI DEUX HEURES, NOUS DEVRONS Y ÊTRE !

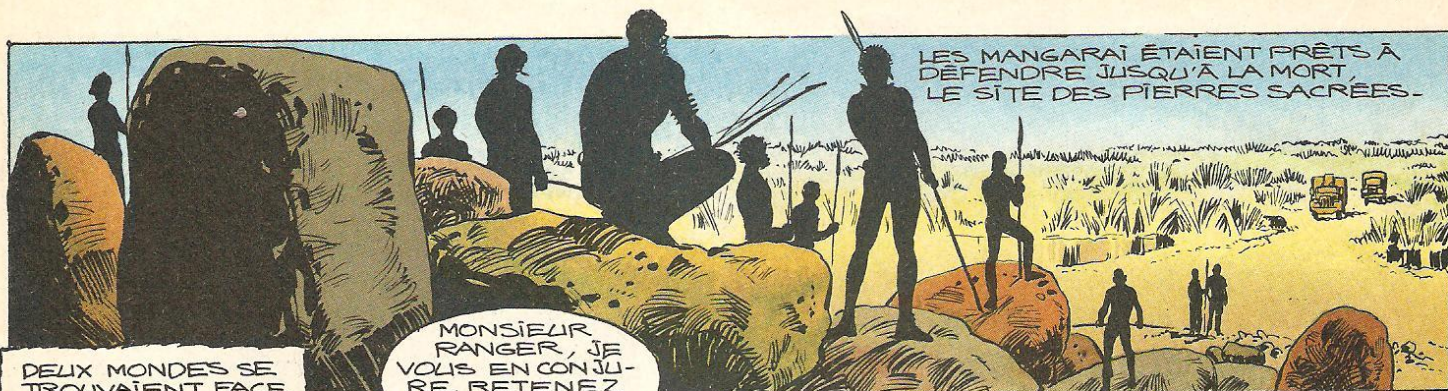
RANGER SAVAIT QUE SOUS CE MARAIS S'ÉTENDAIT LE PLUS GRAND GISEMENT D'URANIUM D'AUSTRALIE... MAIS QUE REPRÉSENTAIT L'URANIUM AUPRÈS DE LA VIE DE BOBBY ?



JE VOUS DIS, MOI, QUE LES "BOONGS" NE COMPRENNENT QUE LA FORCE

UNE SOLUTION: TIRER DANS LE TAS !

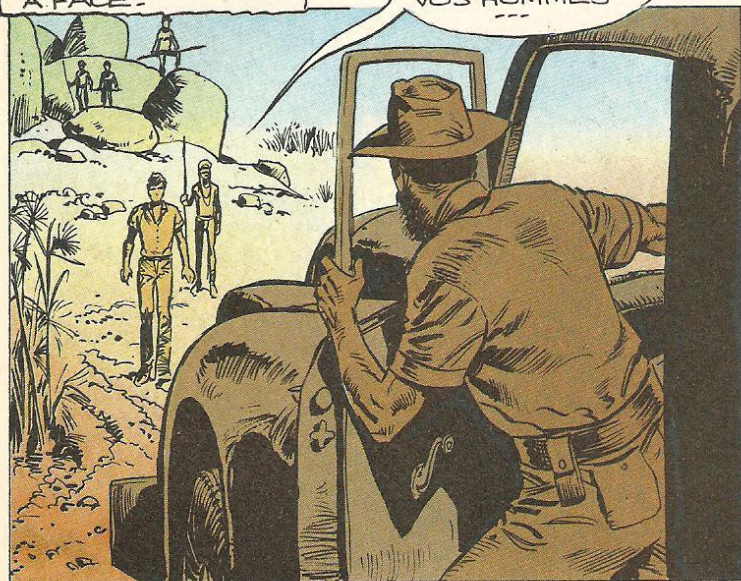
LES HOMMES ÉTAIENT EXCITÉS PAR L'EXCÈS DE BIÈRE.



LES MANGARAI ÉTAIENT PRÊTS À DÉFENDRE JUSQU'À LA MORT, LE SITE DES PIERRES SACRÉES.

DEUX MONDES SE TROUVAIENT FACE À FACE.

MONSIEUR RANGER, JE VOUS EN CONJURE, RETENEZ VOS HOMMES



ÇA SUFFIT, DOC, TRÈVE DE BONIMENTES ! DÉGAGEZ LE TERRAIN !

ET COMME LE FURIEUX FONGAIT, JURANT ET CRIANT...

1897

AAAAH

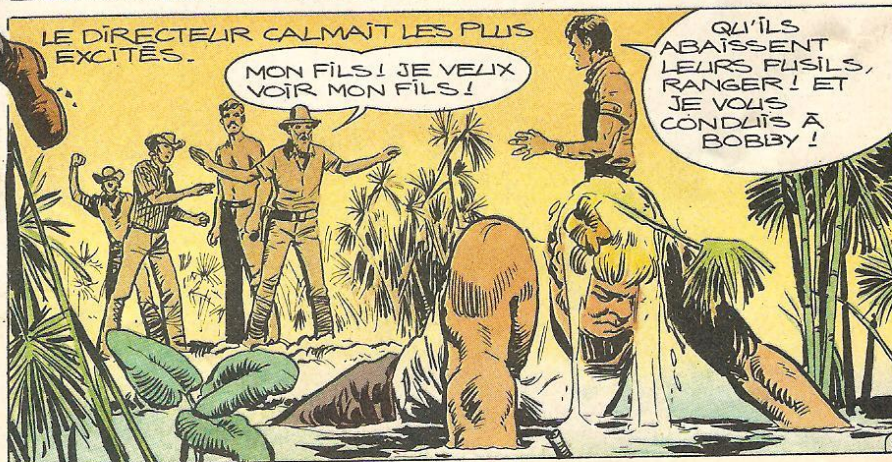


RANGER, JE VOUS EN PRIE, CES TYPES SONT CINGLÉS !... LA VIE DE BOBBY EST EN JEU !

LE DIRECTEUR CALMAIT LES PLUS EXCITÉS.

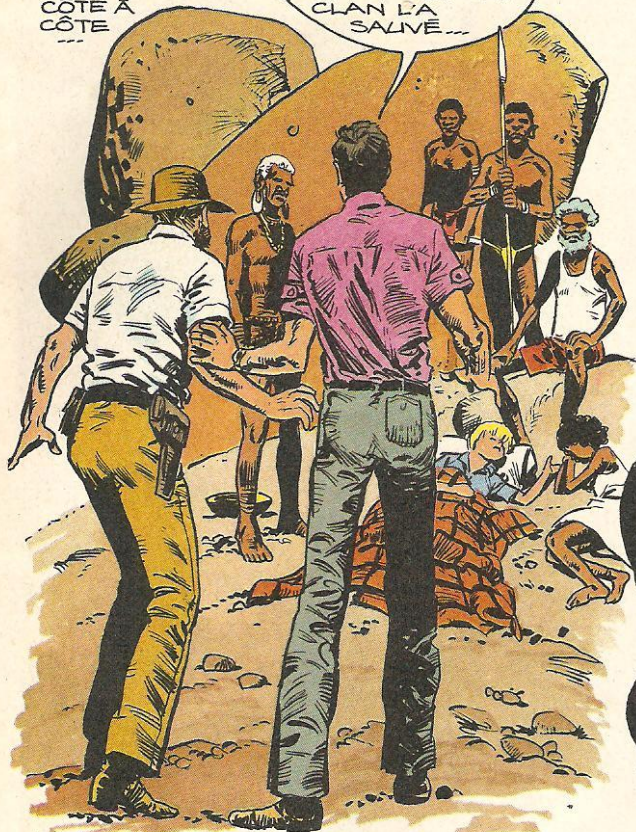
MON FILS ! JE VEUX VOIR MON FILS !

QU'ILS ABAISSENT LEURS FUSILS, RANGER ! ET JE VOUS CONDUIS À BOBBY !



BOBBY ET
LA PETITE
AUSTRALIENNE
DORMAIENT
CÔTÉ À
CÔTÉ

VOTRE FILS A
EU UNE CRISE ET
JE DOIS DIRE QUE
LE SORCIER DU
CLAN L'A
SAUVÉ...



ET POUR EUX, QUE
COMPTEZ-VOUS FAIRE ? ILS
APPARTIENNENT À UN TRÈS
VIEUX PÉLIPLE QUI FUT LE
PREMIER À VIVRE SUR CE
CONTINENT.

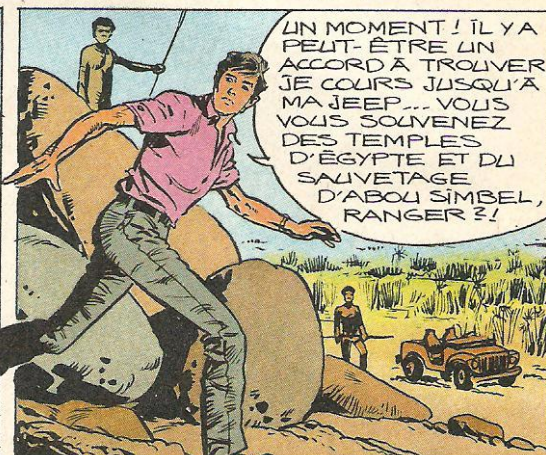


JE NE SUIS QU'UN
PION SUR L'ÉCHIQUE,
DOC ! LE GOUVERNEMENT
A DÉCIDÉ. CE SITE
EST APPELÉ À
DISPARAITRE. LE
DIEU URANIUM
COMMANDE.

PAPA !



ET NOS DIEUX À NOUS,
TÊTE-ROUGE ? TU VEUX LES
DÉTRUIRE AVEC TES GROSSES
MACHINES ?! TU VEUX TUER
LES ESPRITS DES
PIERRES ?



UN MOMENT ! IL Y A
PEUT-ÊTRE UN
ACCORD À TROUVER.
JE COURS JUSQU'À
MA JEEP... VOUS
VOUS SOUVENEZ
DES TEMPLES
D'ÉGYPTE ET DU
SAUVETAGE
D'ABOU SIMBEL,
RANGER ?!

1897



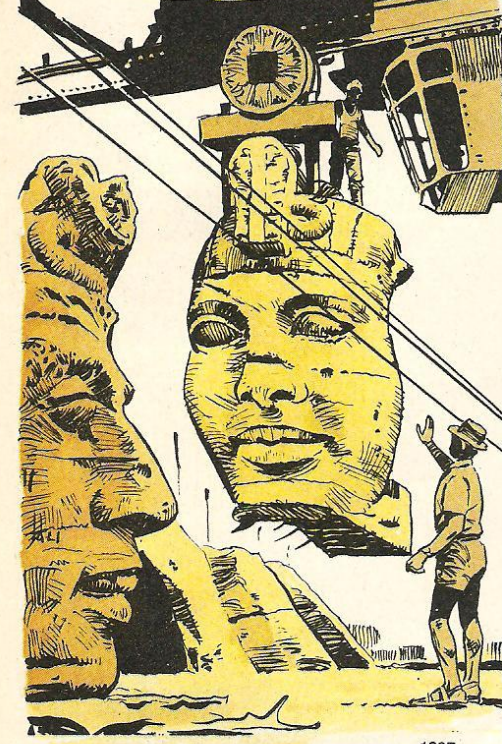
IL FEUILLETA LA
REVUE DEVANT LE
CHEF ET LE SORCIER.

LES EAUX DU
FLEUVE MENA-
ÇAIENT CE MONU-
MENT DE L'ANTI-
QUITÉ. ALORS LES
HOMMES DE
BONNE VOLONTÉ
ONT DÉCOUPÉ LES
PIERRES ET
RECONSTRUIT
LE TEMPLE
PLUS HAUT !

ABU SIMBEL

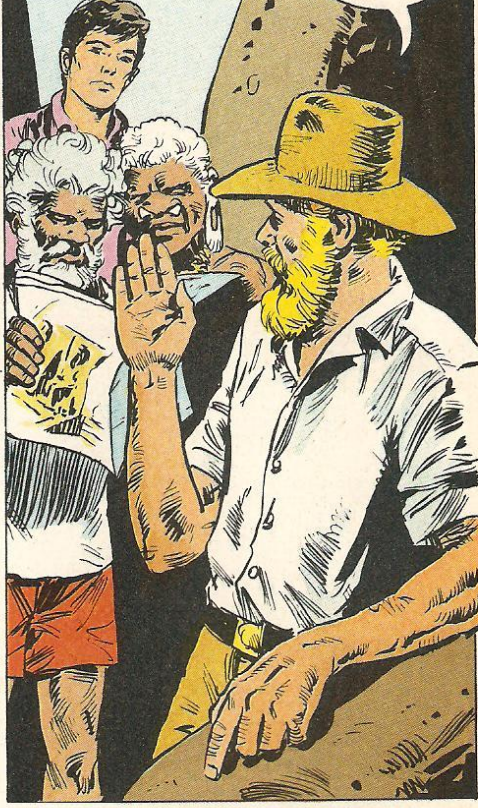
RANGER AUSSI PEUT ENLEVER LES PIERRES SACRÉES SANS LES DÉTRUIRE ! LES MACHINES LES PORTERONT À L'ENDROIT QUE LE CLAN AURA CHOISI. NGURUPA PARLERA À LA MÈRE-DES-TEMPS-LOINTAINS ET AUX ESPRITS DES PIERRES

ET LES PIERRES SACRÉES DES MANGARAI RETROUVERONT LEUR PLACE DANS CET ENDROIT QUE LE GOUVERNEMENT RESPECTERA.



ÊTES-VOUS PRÊT À SIGNER CET ENGAGEMENT, RANGER ?

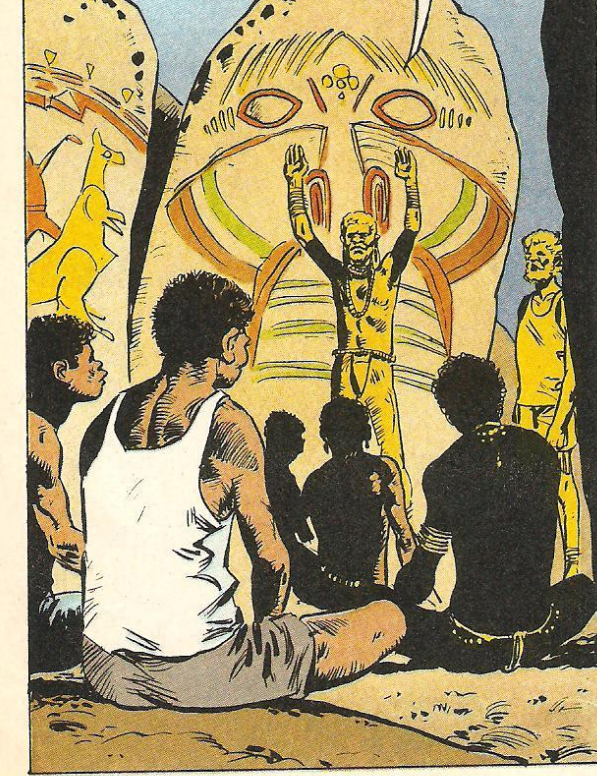
SI WONJI ET LE MÉDECIN-MAN SONT D'ACCORD, OUI !



1897

LES HOMMES DU CLAN SE RETIRÈRENT DERRIÈRE LES ENTASSEMENTS ET APRÈS UNE LONGUE MÉDITATION, NGURUPA DÉCLARA QUE LA CHOSE ÉTAIT POSSIBLE.

LA MÈRE DES TEMPS LOINTAINS APPROUVE !

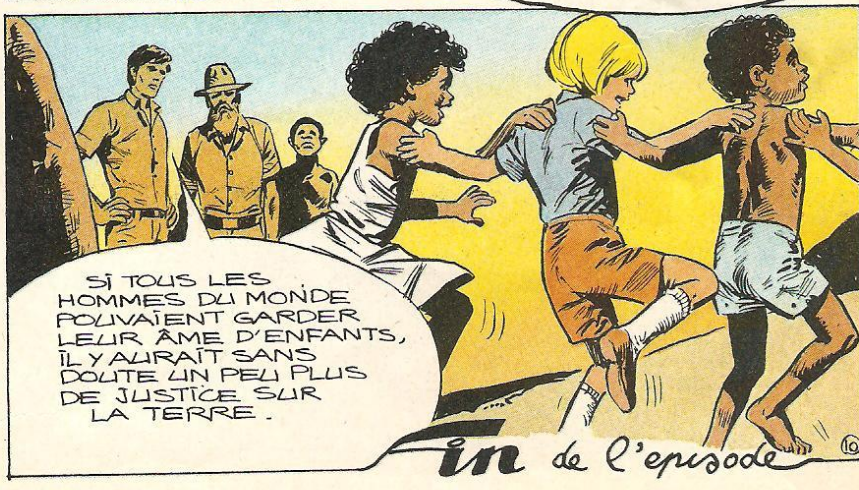


LES MANGARAI ACCEPTENT LE MARCHÉ. VOUS ALLEZ POUVOIR EMMENER BOBBY

MERCI DOC ! SANS VOUS...



VENEZ ! JE SUIS TRISTE ET ÉCŒURÉ, RANGER. IL N'Y A PAS D'AVENIR POUR CES HOMMES DANS UN MONDE QUI NE PENSE QU'À L'ARGENT ET AU PROFIT.



fin de l'épisode

BIG JIM

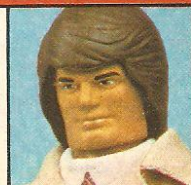
Acrobatique! Dans ma V.W Golf décapotable, j'ai attrapé au vol ma valise!

Une fois de plus Big Jim Agent Secret va changer de visage! Dans sa nouvelle V.W Golf qui file comme l'éclair, personne ne peut le rattraper! L'hélicoptère est arrivé juste à temps pour lui descendre sa valise! Merci Big Jack! Jouets vendus séparément.

Dans sa valise, Big Jim Agent Secret a trois masques différents pour tromper ses ennemis.



BIG JIM



GRAND CONCOURS "L'H

DANS PIF-GADGET, A PARTIR DU PROCHAIN NUMÉRO ET PENDANT QUATRE SEMA

Remonter dans le temps passé, revivre quelques-uns des plus beaux épisodes de l'histoire des hommes : c'est ce que te propose ton journal PIF-GADGET, pendant quatre semaines, avec quatre passionnantes Bandes Dessinées,

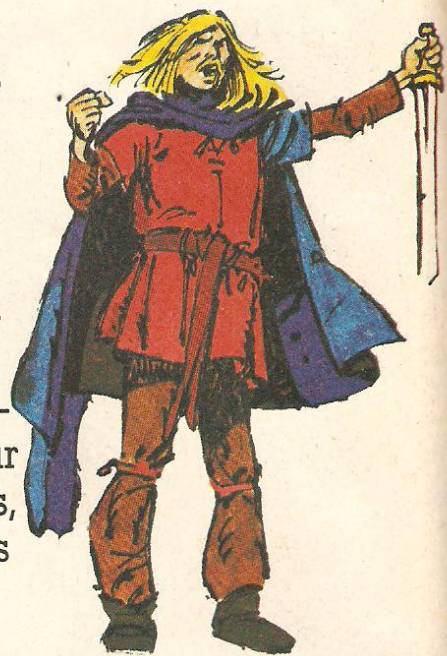


enfin, tu partageras la misère et les révoltes des paysans-serfs contre les seigneurs et les gens de guerre...

ATTENTION !

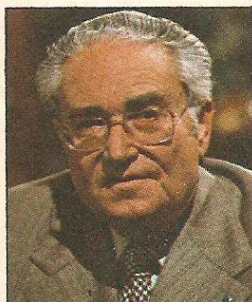
Prêt pour remonter le temps ? Alors rendez-vous la semaine prochaine dans PIF-GADGET pour un premier voyage à la redécouverte de l'Histoire... Bon voyage... et bonne chance !

UNE EXCLUSIVITÉ PIF-GADGET

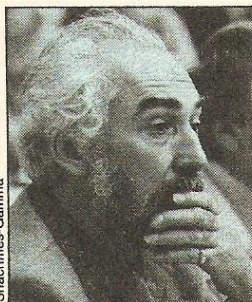


HISTOIRE TU CONNAIS?"

SEMAINES : QUATRE GRANDS VOYAGES EN B.D. A LA REDÉCOUVERTE DE L'HISTOIRE



André Castelot



Claude Mazauric

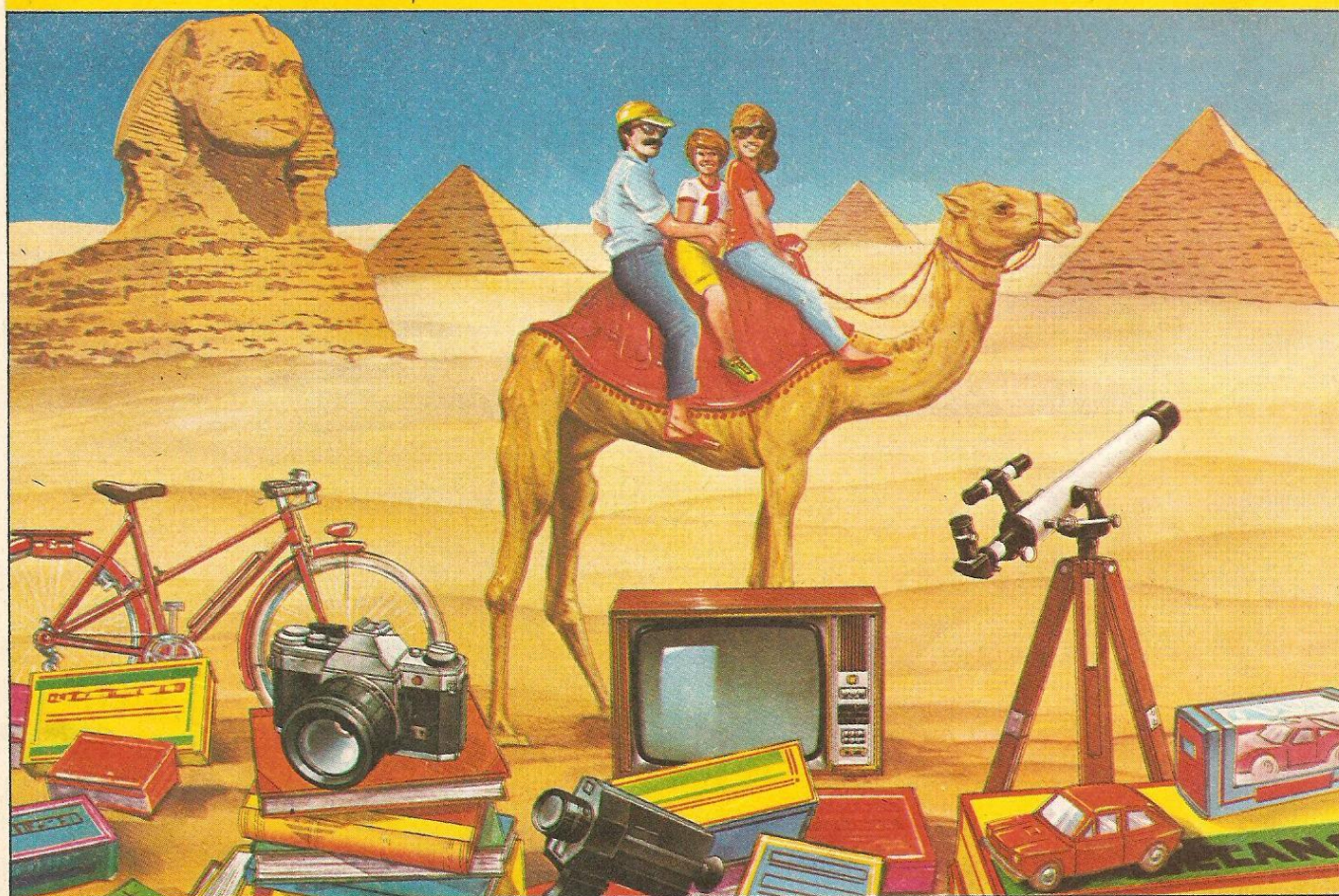


Alain Decaux

UN GRAND CONCOURS HISTORIQUE

Ces quatre grands récits en B.D. seront aussi pour toi l'occasion de participer à un grand concours historique organisé par PIF et placé sous le patronage des historiens **André Castelot**, **Alain Decaux**, **Claude Mazauric** et du scénariste **Jean Ollivier**. Un concours qui te permettra non seulement d'approfondir et de mesurer ta connaissance de l'histoire mais aussi de devenir toi-même un historien de ta ville ou de ta région... Et, peut-être, de gagner l'un des premiers prix du concours !

JOUE ET GAGNE TROIS GRANDS PRIX ET 500 SUPER / LOTS



1^{er} PRIX : UN VOYAGE D'UNE SEMAINE POUR QUATRE PERSONNES AU PAYS DES PHARAONS. 2^e PRIX : UN TÉLÉVISEUR COULEUR. 3^e PRIX : UN TÉLÉSCOPE. ET 500 SUPER-LOTS (VÉLO, CAMÉRAS, APPAREILS PHOTO, JEUX ÉLECTRONIQUES, ENCYCLOPÉDIES...)

SEUL L'ARBITRE ELECTRONIQUE PEUT LES DEPARTAGER.



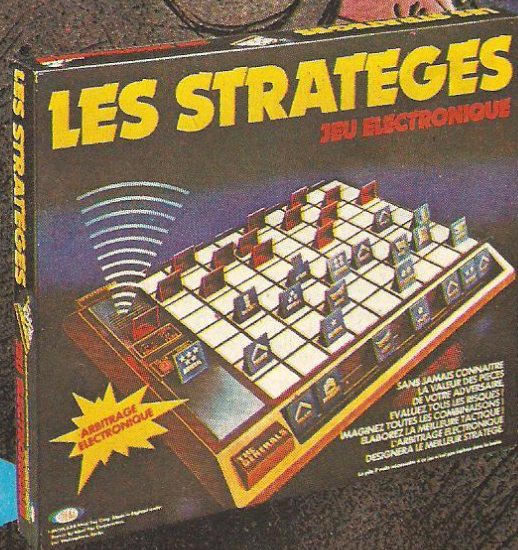
L'issue du combat était proche. Après mûre réflexion, le Grand Jules porta son attaque. Il n'y avait plus qu'à attendre le verdict de l'arbitre électronique... Son heureuse réponse rendit à César le sourire triomphant qui n'appartient qu'à lui.

Aujourd'hui, grâce à l'électronique, "Les Stratèges" permettent au plus grandes intelligences de s'affronter.

"Les Stratèges", c'est un nouveau jeu de réflexion et de logique. Tous les bluffs sont possibles. Toutes les tactiques doivent être échafaudées à l'aveugle. Car les joueurs ne connaissent jamais la valeur des pièces de leur adversaire.

Seul l'arbitre électronique peut départager les combattants et désigner le meilleur stratège.

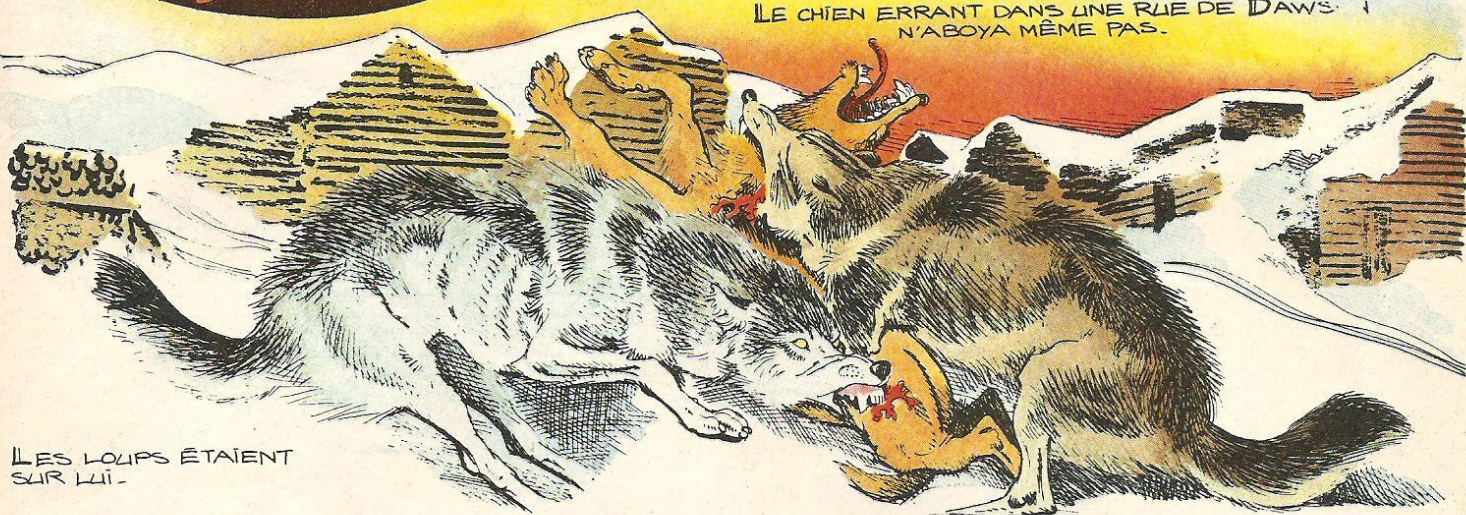
UN JEU ELECTRONIQUE



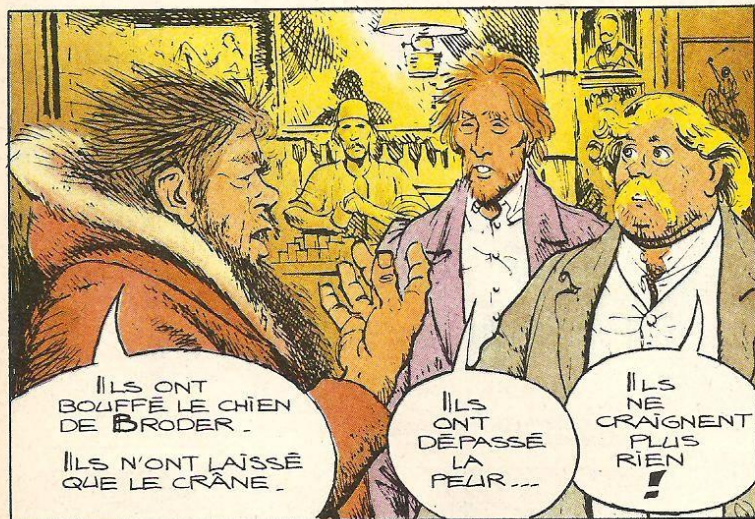
AYAK

QUAND LES HORDES ATTAQUENT

LE CHIEN ERRANT DANS UNE RUE DE DAWSON
N'ABOYA MÊME PAS.



LES LOUPS ÉTAIENT
SUR LUI.



« ILS ONT
BOUFFÉ LE CHIEN
DE BRODER...
ILS N'ONT LAISSÉ
QUE LE CRÂNE... »

« ILS
ONT DÉPASSÉ
LA PEUR... »

« ILS
NE
CRAIGNENT
PLUS
RIEN ! »



« LA FAIM LES TIENT
AUX TRIPES... »

« ILS ONT DÉVORÉ, SUR
LA PISTE DE FORTY
MILES, CE MALHEU-
REUX BUD
DICKSON
ET SES SEPT CHIENS
DU TRAINEAU
POSTAL... »

© Ed. VAILLANT 1897

LE THERMOMÈTRE TOMBAIT À MOINS QUARANTE...
DEPUIS DES ANNÉES, LE KLONDIKE N'AVAIT
CONNU PAREIL FROID PERSISTANT.
ILS ÉTAIENT VENUS AVEC LE FROID.



« ILS, C'ÉTAIENT LES LOUPS
ILS ÉTAIENT PARTOUT.
ON LES VOYAIT PARTOUT,
MÊME LÀ OÙ ILS
N'ÉTAIENT PAS. »

« ILY EN A PLEIN
LES COLLINES...
ILS SONT SUR LES
DEUX RIVES DU
YUKON. »

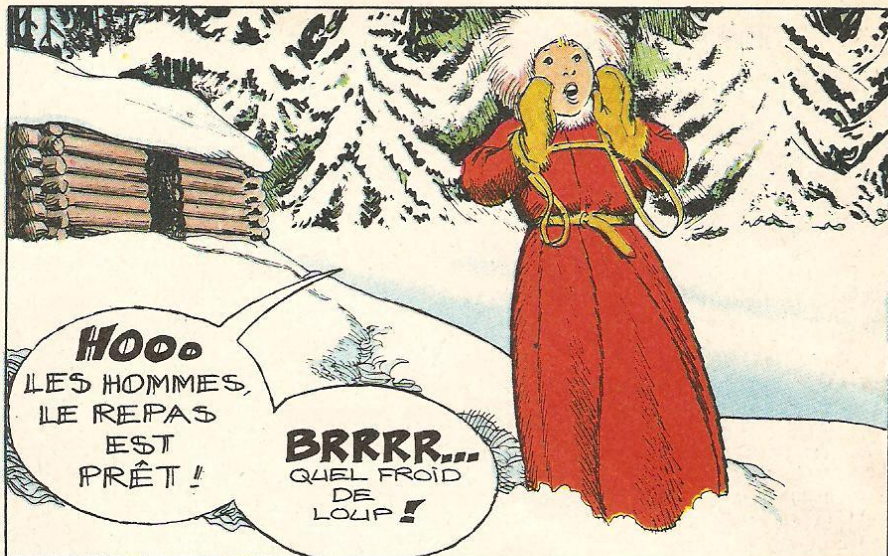


« SUR L'INDIAN RIVER, TOM RYAN
SOBSTINAIT À DÉGELER LE SOL.
LÀ OÙ IL AVAIT TROUVÉ LA
FABULEUSE PÉPITE D'OR... »

« LES LOUPS ONT
HURLÉ TOUTE LA
NUIT, RYAN.
ILS SE RAPPROCHENT. »



UN JOUR,
ILS ATTAQUE-
RONT, RYAN---
IL FAUT REJOIN-
DRE DAWSON---
VITE---
TOUS LES AUTRES
SONT PARTIS..



HOOO
LES HOMMES,
LE REPAS
EST
PRÊT !

BRRRR...
QUEL FROID
DE
LOUP !



IL N'YA PLUS
BEAUCOUP DE
FARINE ET DE
VIANDE---
IL FAUT RENTRER
À DAWSON.

EN FIN DE JOUR, RYAN
CASSA SA PIOCHE..
LA TERRE GELAIT SUR
L'EMPLACEMENT DES
FELIX..



CRACKK!

AYAK, À PRÉSENT, S'APPROCHAIT
PRÈS DE LA CABANE..

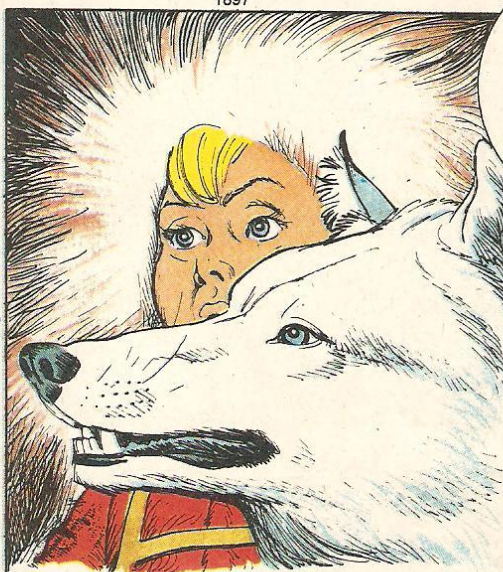


TU ES VENU,
MON BEAU
LOUP !
PÈRE A
DÉCIDÉ QUE
NOUS PARTONS
DEMAIN---

1897



J'IE SENS TES CÔTES !
LA CHASSE
EST AUSSI DIFFICILE POUR
TOI, N'EST-CE PAS ?



AYAK NE SENTAIT PLUS LA
FAÏM.. IL SERAIT RESTÉ LÀ,
CONTRE LA FILLE-DES-HOMMES,
LONGTEMPS---

AN IN,
TU DOIS
RENTRER..
TU RISQUES
DE
GELER
SUR
PLACE..



LA VOIX DE
L'HOMME FIT
BONDIR LE
LOUP.



AU MATIN,
TOM RYAN, WA-SHA
ET ANN QUITTÈRENT
LE CAMPÈMENT.

TOUTE
LA NUIT, LES
LOUPS ONT
TOURNÈ DANS
LA VALLÉE...

SUR L'ÉTENDUE GLACÉE,
LA LUMIÈRE ÉTAIT AVEUGLANTE.

OUBLIE
LES LOUPS !
DANS DEUX
JOURS, NOUS
SÈRONS À
DAWSON...
LES LOUPS
SONT DANS
TA TÊTE,
WA-SHA...



MOI AUSSI, J'AI
ENTENDU LES
LOUPS, PÈRE !
ILS MENAIENT LA
SARABANDE.

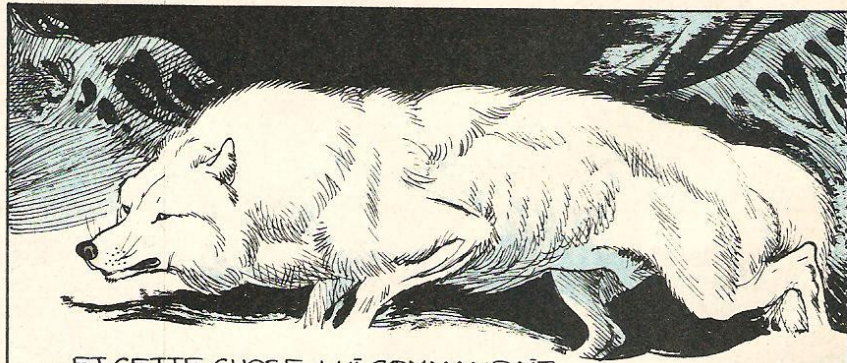
ILS SONT
VENUS DU FOND DES GLACES.
LES LOUPS SONT LES FILS DE
LA GLACE ET DU VENT.



DE TEMPS À
AUTRE, ANN
SE RETOUR-
NAIT.

JE SAIS QUE
LE LOUP BLANC
NOUS SUIT, MAIS IL A
PEUR DES HOMMES.

LA CRAINTE ANCESTRALE POUSSAIT AYAK À CHERCHER
LE COUVERT DES ARBRES... MAIS QUELQUE CHOSE
EN LUI L'OBLIGEAIT À SUIVRE LA "FILLE-DES-
HOMMES"...



...ET CETTE CHOSE LUI COMMANDAIT
DE VEILLER SUR ELLE.
SA NATURE SAUVAGE L'AVERTISSAIT
D'UN DANGER.

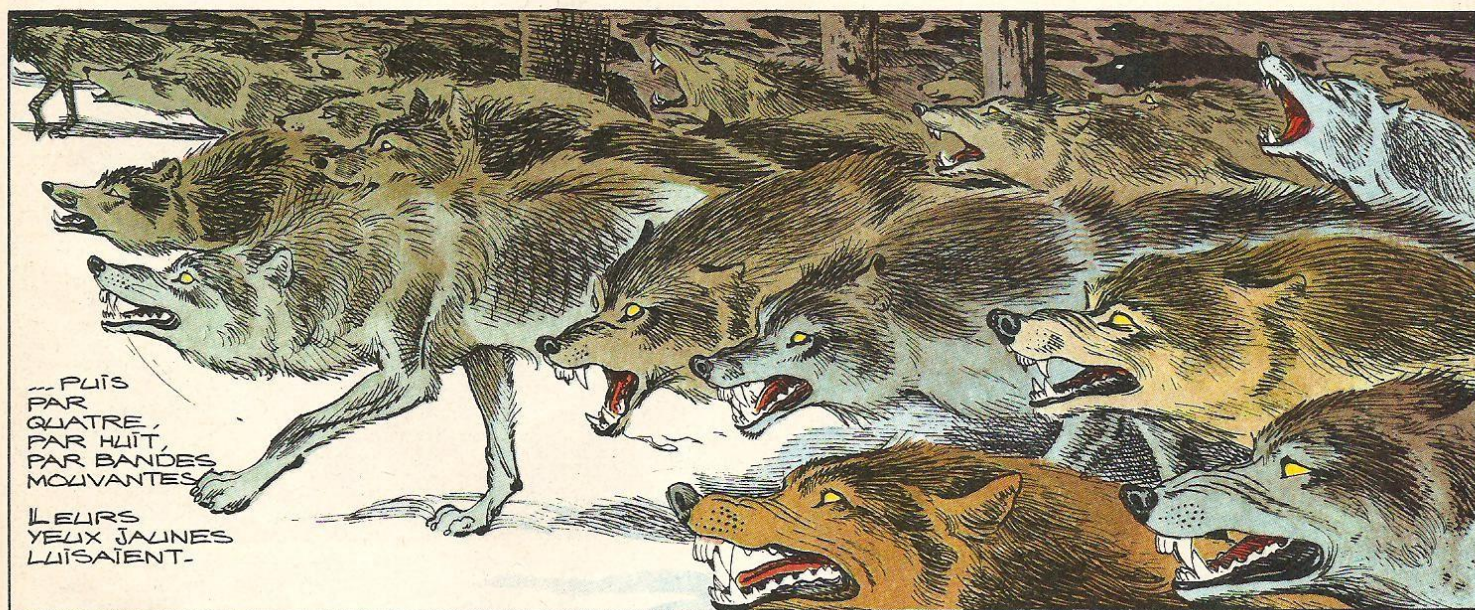
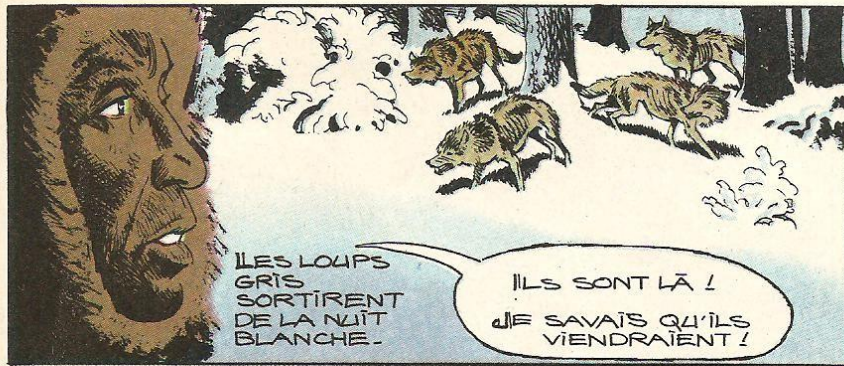
1897



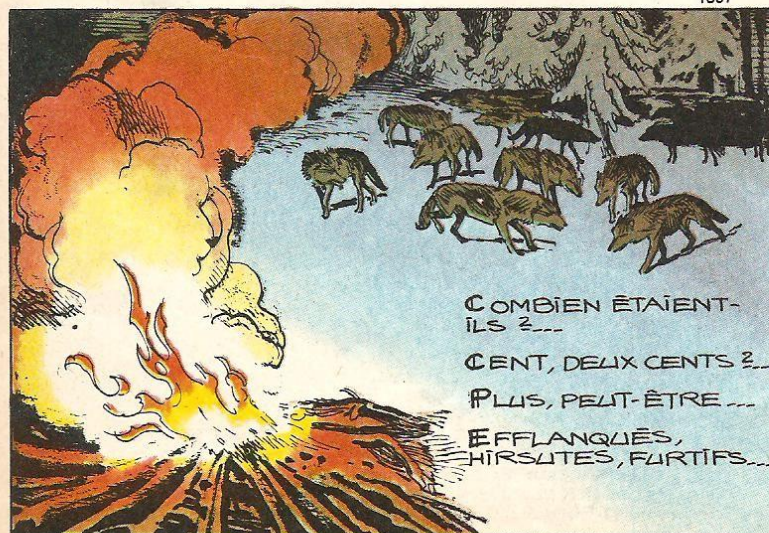
ILS AVAIENT
COUVERT DANS
LA JOURNÉE
UN BON NOMBRE
DE MILES.

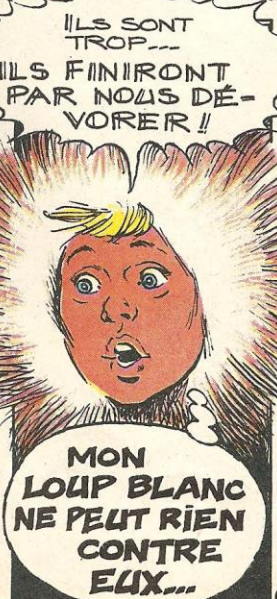
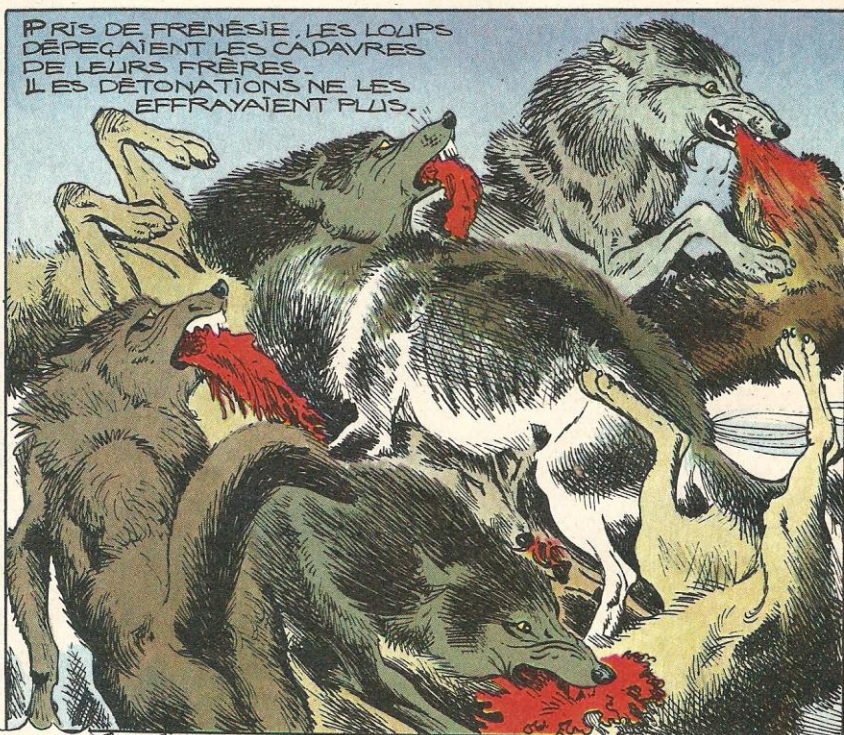
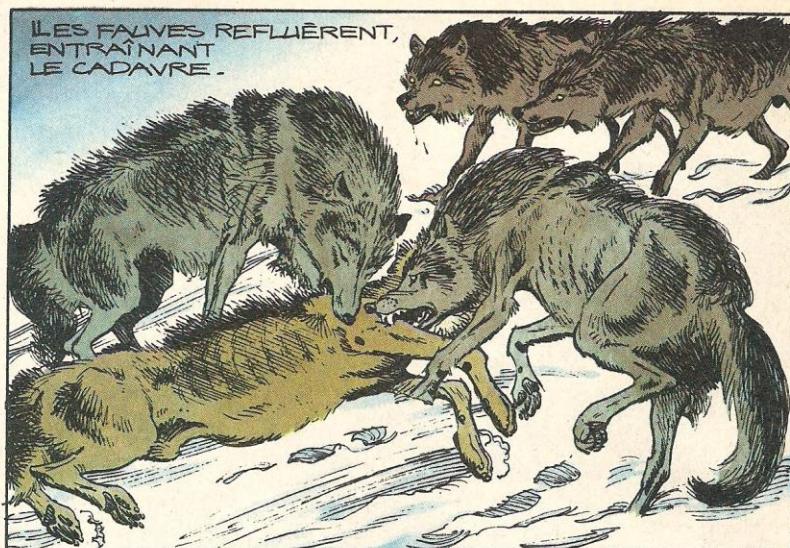
IL EST LÀ MAIS
IL SE CACHE.
IL A SES RAISONS.

L'ESPRIT
DU LOUP
CRAINT L'ESPRIT
DU FEU !



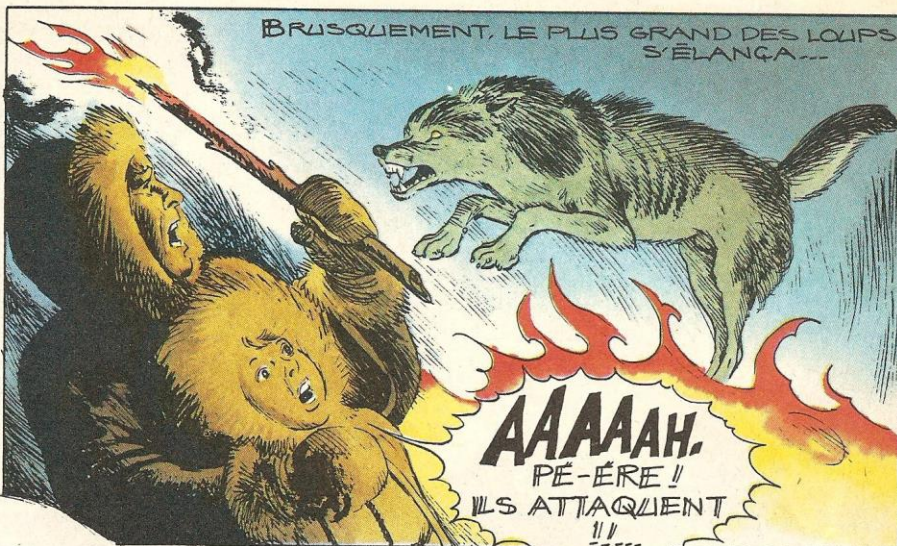
1897







IL SAVAIT CE QU'ILS ALLAIENT FAIRE... ILA NERVOSITÉ GAGNAIT LES MÂLES, MENEURS DE BANDES.



BRUSQUEMENT, LE PLUS GRAND DES LOUPS S'ÉLANÇA...

AAAAAH.

PE-ÈRE!

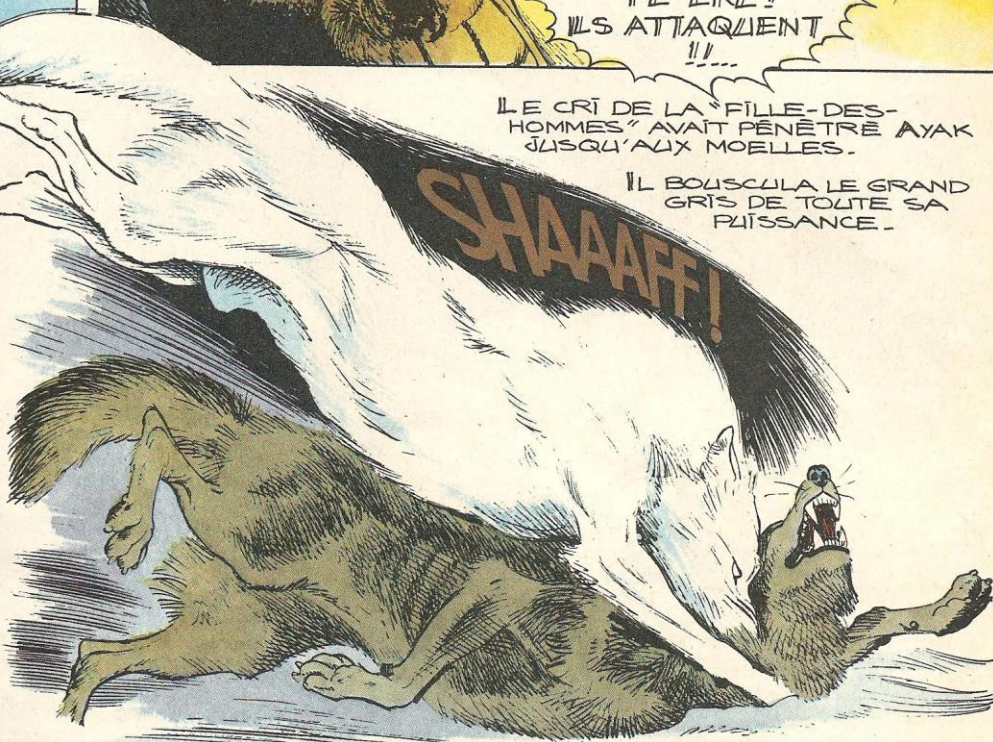
ILS ATTAQUENT !!



RYAN AVAIT ÉPUISÉ SES MUNITIONS...

CLIC!

BON DIEU !!



LE CRÎ DE LA "FILLE-DES-HOMMES" AVAIT PÉNÉTRÉ AYAK JUSQU'ÀUX MOELLES.

IL BOUSCULA LE GRAND GRIS DE TOUTE SA PUISSANCE.

SHAAAF!

1897

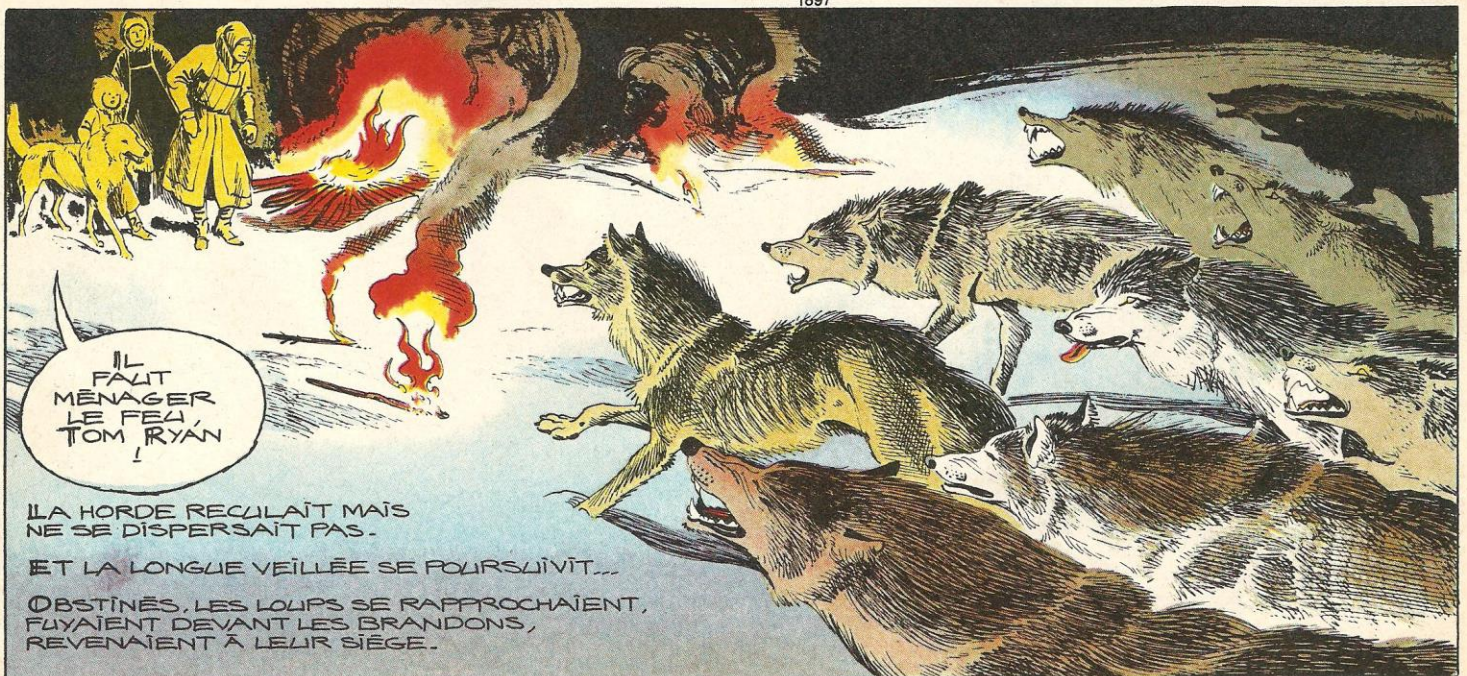
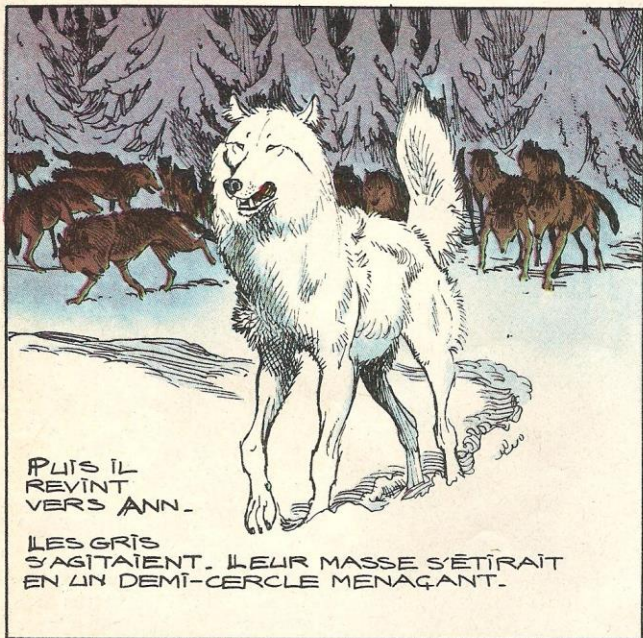
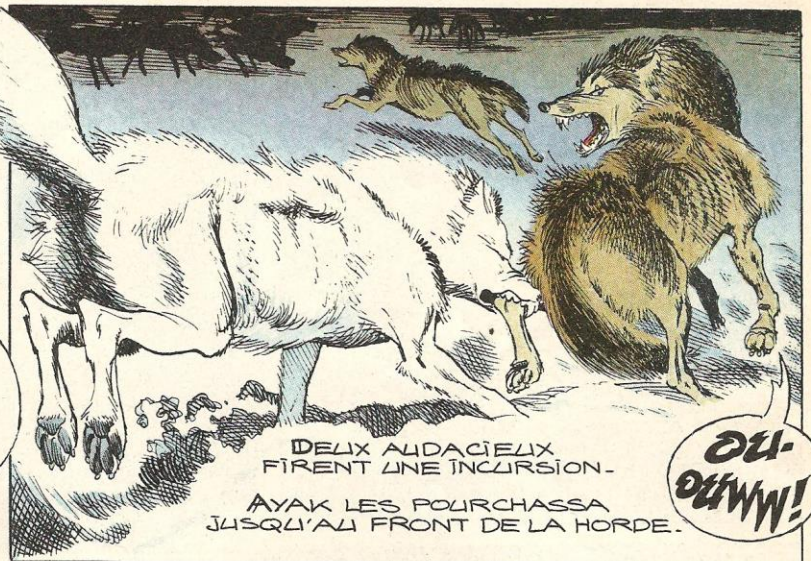


SES MÂCHOIRES BROYÈRENT LA GORGE. LES LOUPS DE LA HORDE S'IMMOBILISÈRENT.



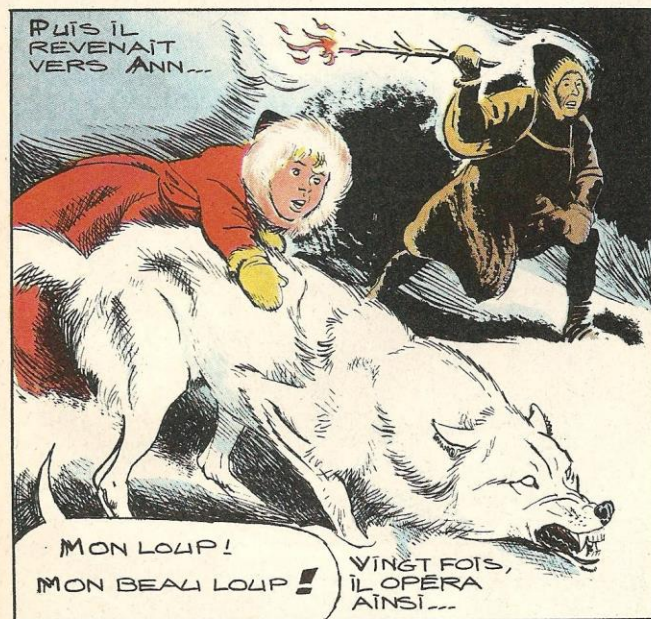
DÉDAIGNEUX, IL ABANDONNA AUX AFFAMÉS LA DÉPOUILLE PANTELANTE. IL NE SUT QUELLE FORCE LE POUSSAIT VERS LA "FILLE-DES-HOMMES".

LA VIEILLE MÉFIANCE ENVERS LES HOMMES NE L'AVAIT PAS PLUS QUITTÉ QUE SA PEUR DU FEU AUX LANGUES ROUGES. MAIS IL Y AVAIT LA "FILLE-DES-HOMMES"...





QUAND LA MENACE SE FAISAIT TROP PRÉCISE, AYAK ATTAQUAIT ET LA HORDE RECU LAIT DEVANT LUI.



PUIS IL REVENAIT VERS ANN...

MON LOUP !
MON BEAU LOUP !

VINGT FOIS,
IL OPÉRA
AINSI...



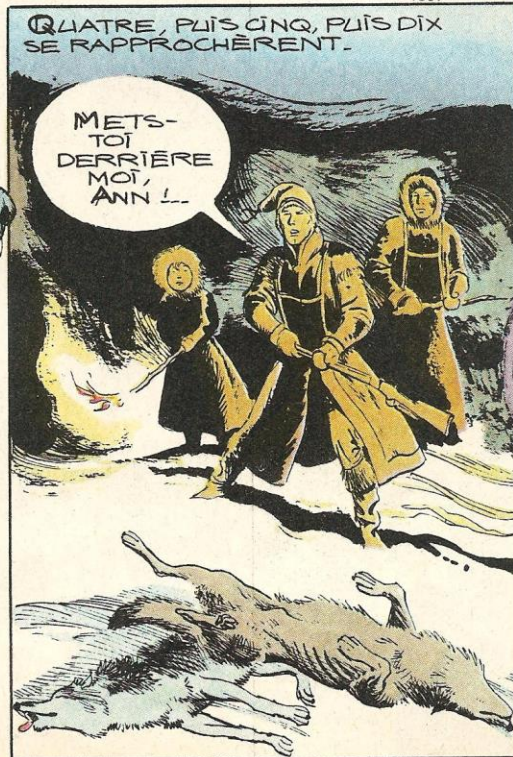
IL'ESPRIT
DU LOUP
BLANC
EST LE
PLUS FORT,
RYAN !

MAIS
LES
AUTRES
DEVIENNENT
PLUS
MÉCHANTS !

1897

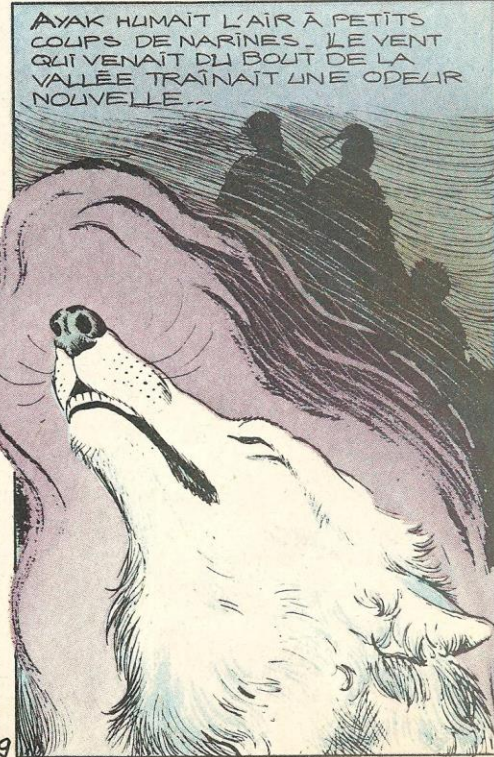


AYAK AUSSI SENTAIT L'EXCITATION DES LOUPS GRIS. IL'APPROCHE DU JOUR LES RENDAIT PLUS AGRESSIFS.



QUATRE, PUIS CINQ, PUIS DIX SE RAPPROCHÈRENT.

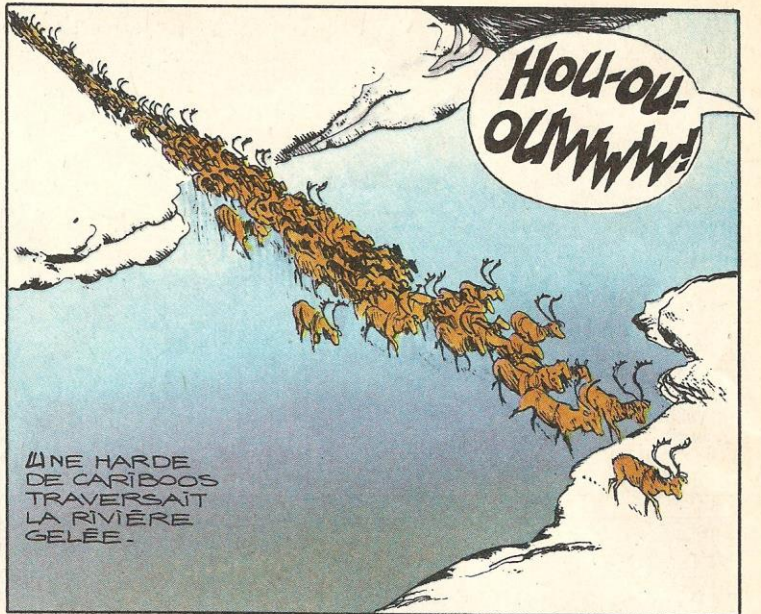
METS-TOI
DERRIÈRE
MOI, ANN !



AYAK HUMAIT L'AIR À PETITS COUPS DE NARINES. LE VENT QUI VENAIT DU BOUT DE LA VALLÉE TRAINAIT UNE ODEUR NOUVELLE...



ALORS IL S'ASSIT ET HURLA
LONGUEMENT LE CHANT DE LA CHASSE.
IL ALLAIT ENTRAÎNER LES LOUPS GRIS LOIN
DE LA "FILLE-DES-HOMMES".



UNE HARDE
DE CARIBOOS
TRAVERSAIT
LA RIVIÈRE
GELÉE.



LE CHANT DE LA
CHASSE MONTAIT
SUR LA PLAÎNE...
HOU-OU-OU WWW!
ET AYAK PRENAIT LA TÊTE
DE LA HORDE DES GRIS...

1897



QUE
SE
PASSE-
T-IL,
PÈRE
?

JE
NE
COMPRENDS
PAS
!



IL'ŒIL AIGU DE
WA-SHA
FOUILLAIT LA
VALLÉE.

CARIBOOS
EN
MARCHÉ !

IL'ESPRIT DU
LOUP BLANC
TRÈS MALIN !

IL LANCE LES
GRIS SUR LA
PISTE DES
CORNES-
LARGES.



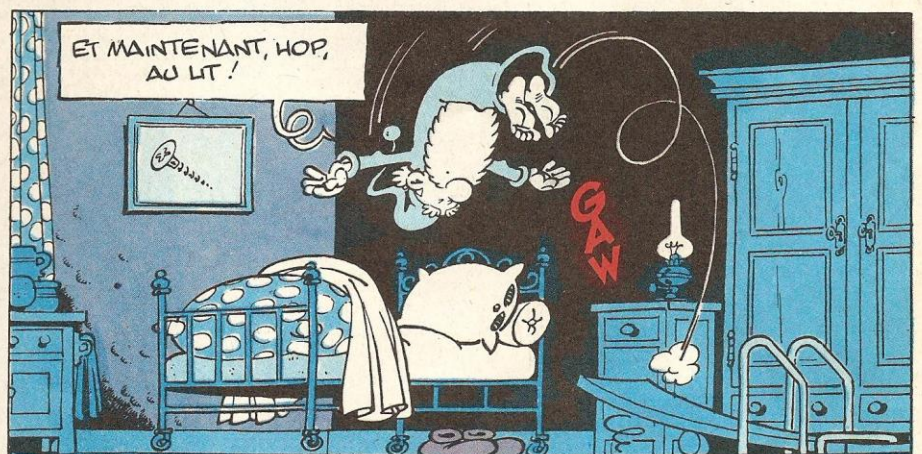
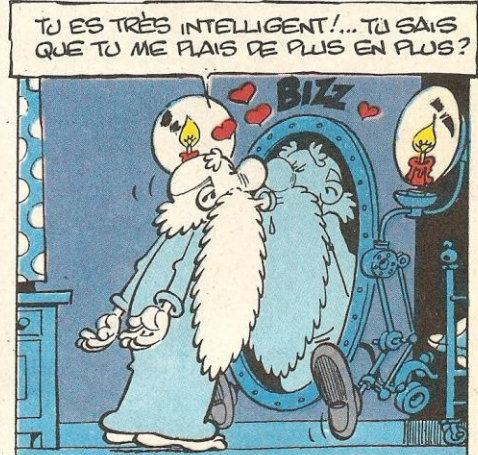
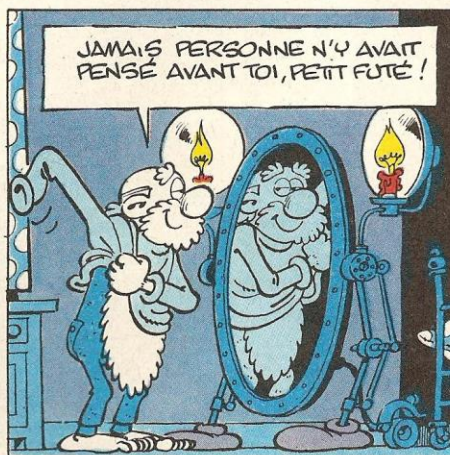
LA GORGE ET LE VENTRE
D'AYAK SE DÉNOUÈRENT.

LES LOUPS GRIS LE
SUIVAIENT.

**HOU-OU
OU WWW
!**

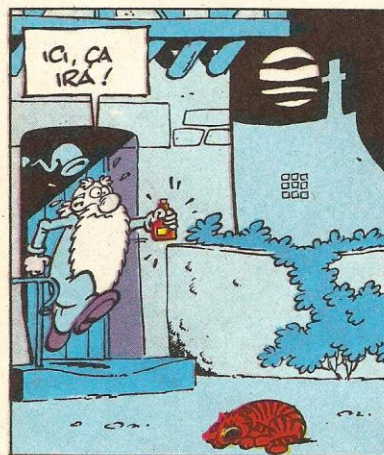
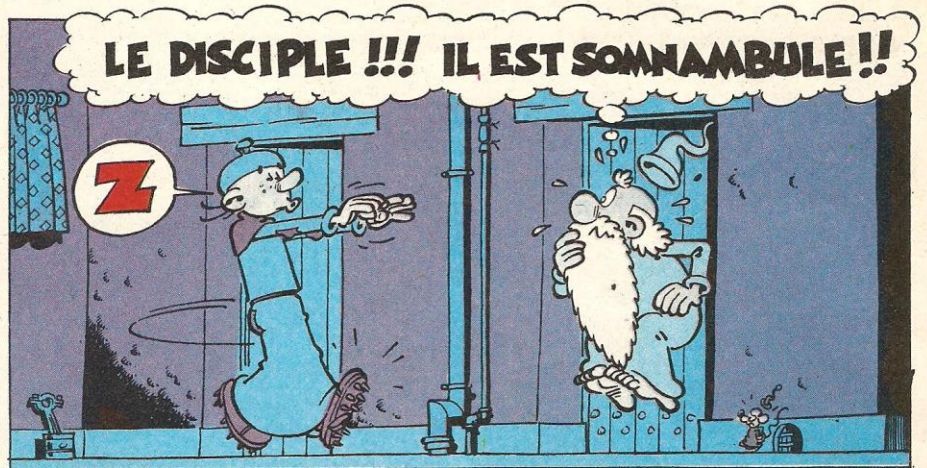
FIN DE L'ÉPISODE

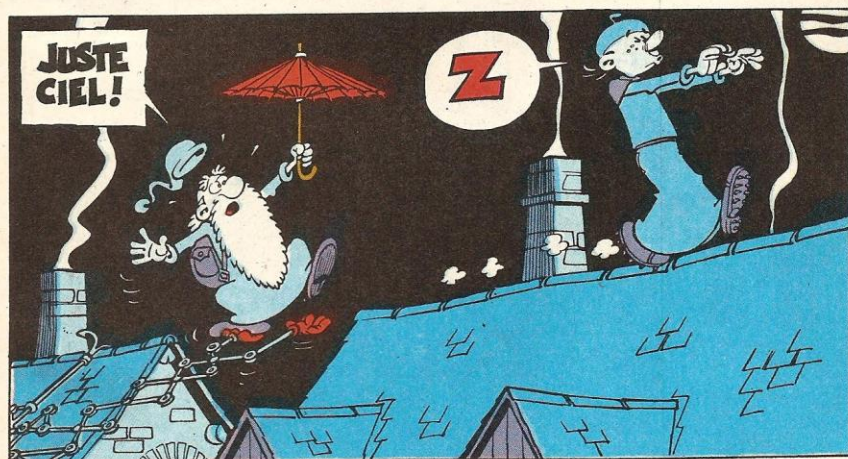
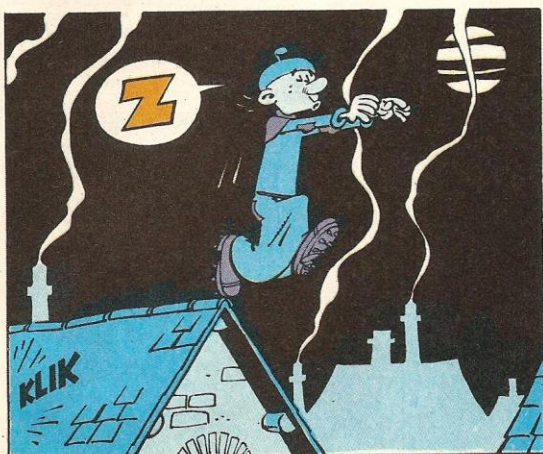
Une histoire sans chutes



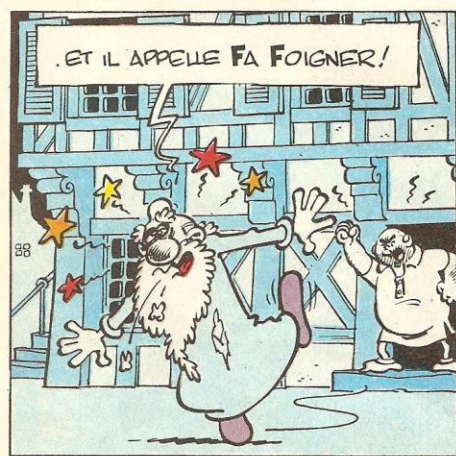
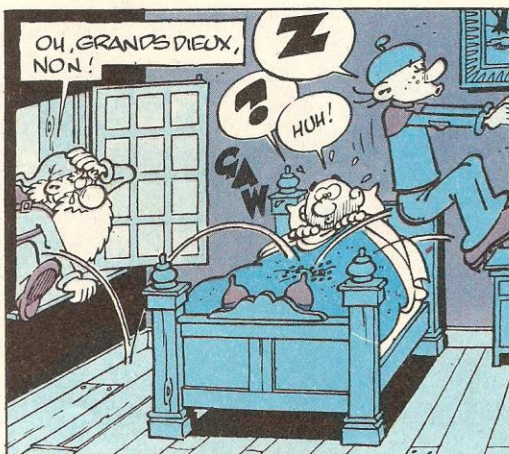
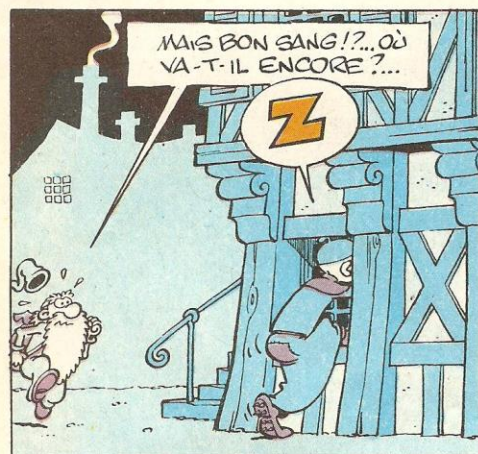
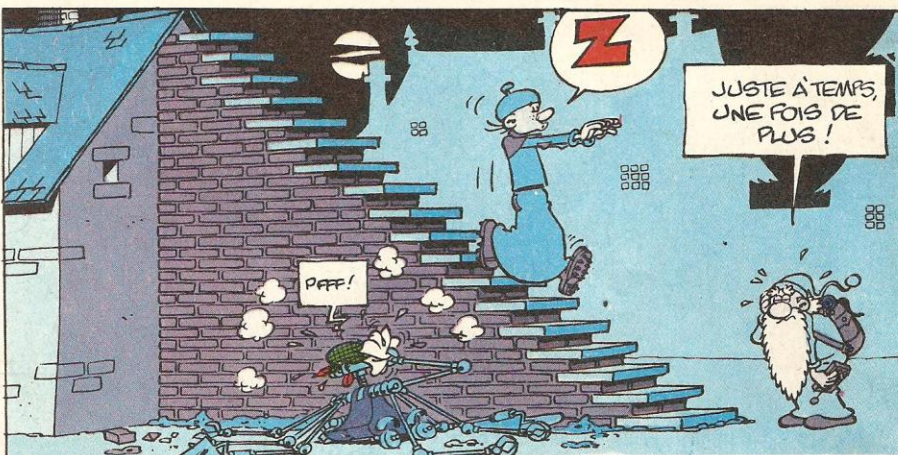
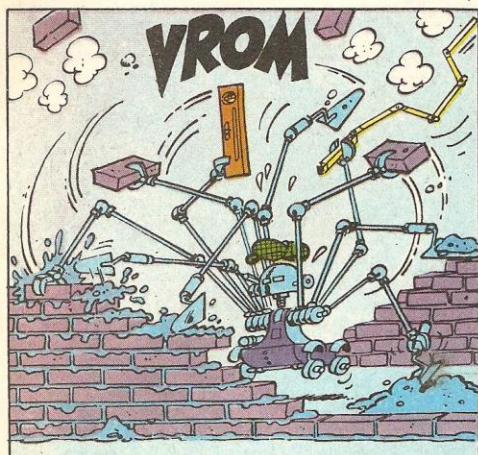
© OBERON

51A.





510

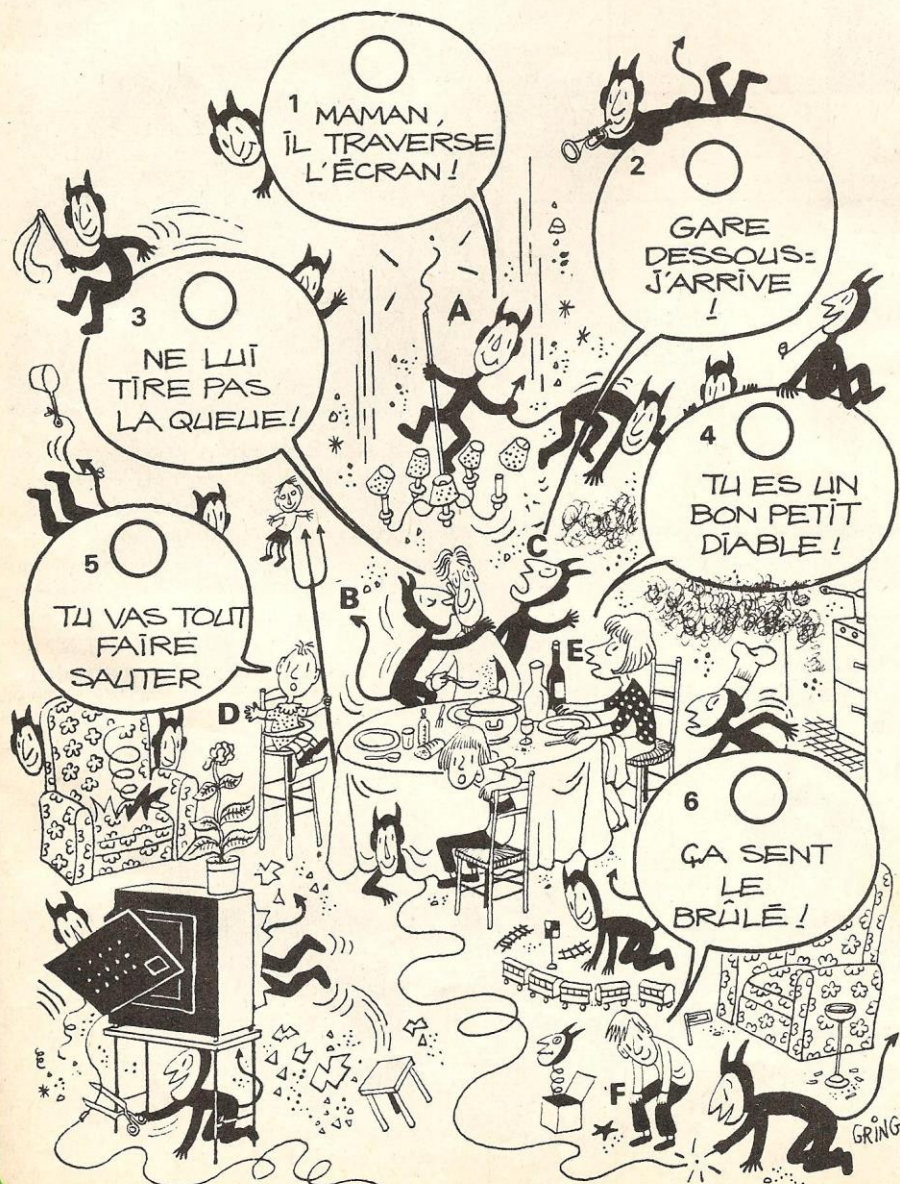


Journal des Jeux

**SPECIAL
DIABLOTINS**

1. DIABLES A BULLES

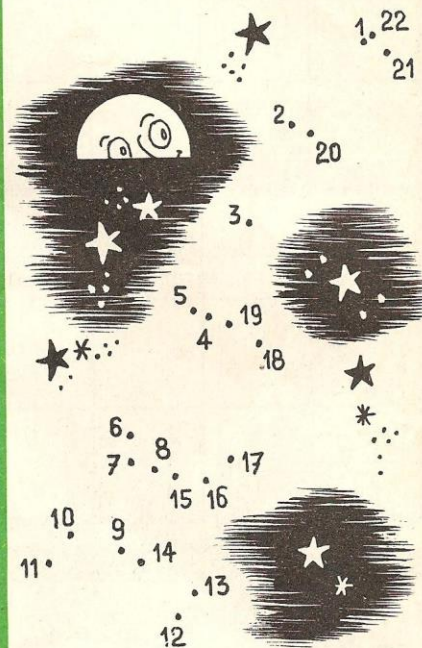
Dans le petit cercle que contient chaque bulle, inscris la lettre du personnage qui l'a dite.



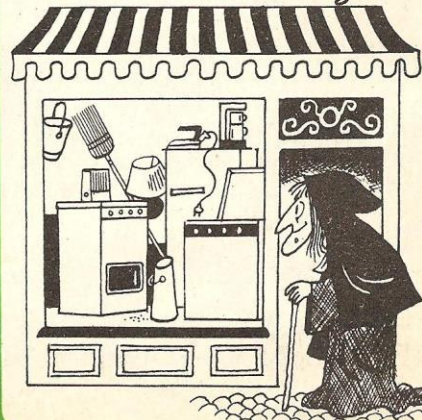
conception Roger Dal

2. JEU A POINTS

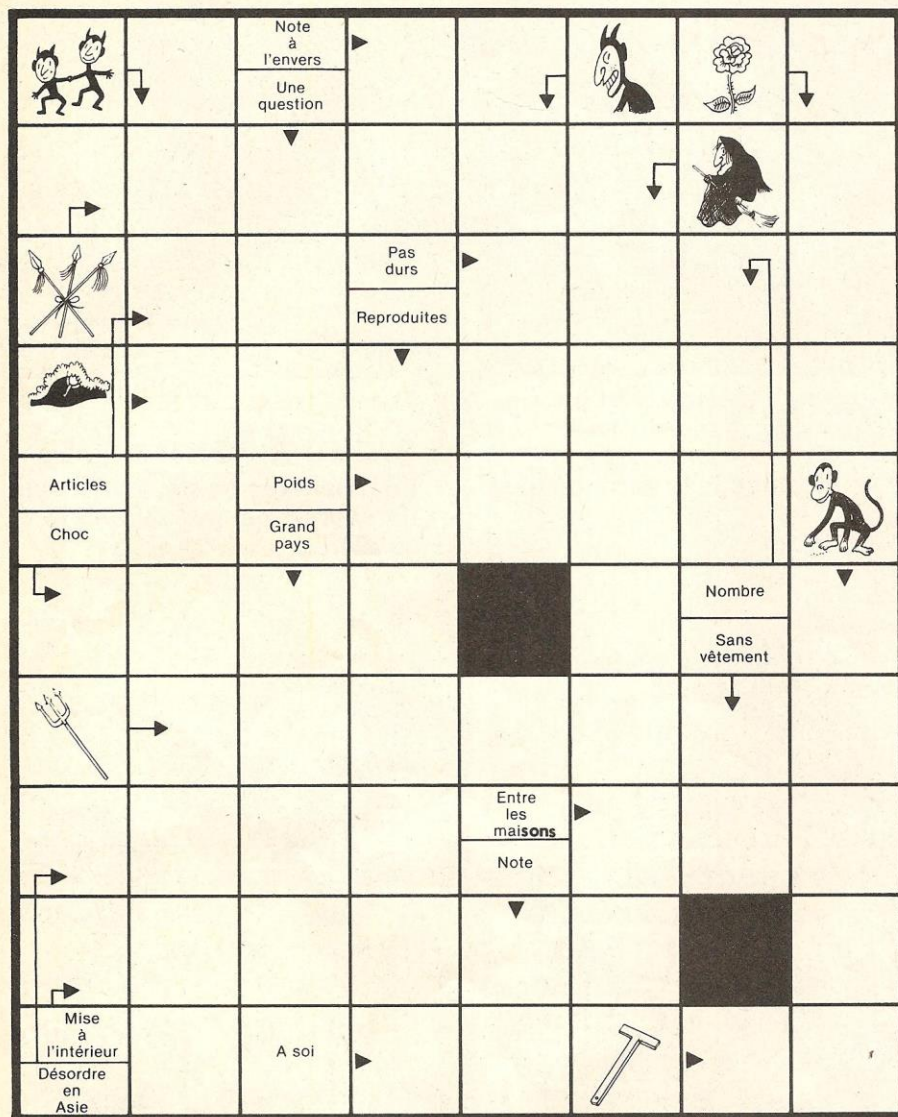
En reliant les points numérotés, tu sauras ce que souhaite la sorcière.



Electro Ménager



3. FLÉCHO



4. JE BLAGUE

La meilleure blague de cette semaine est celle de Michel Branchereau - 58270 - Saint-Benin-d'Azy :

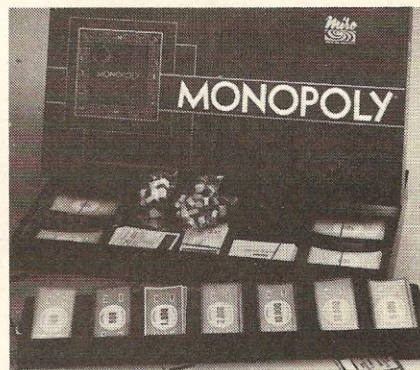
Une voiture tombe en panne dans un tout petit village. Le conducteur lève le capot, mais il ne voit rien d'extraordinaire. Il relève la tête et se trouve nez à nez avec un bœuf qui le regarde avec bienveillance et lui dit :

— Ce n'est rien ! juste une bougie encrassée !

L'automobiliste, stupéfait, s'éloigne et rencontre un paysan auquel il raconte son aventure avec le bœuf.

— C'est le bœuf à Mathieu, dit le paysan.

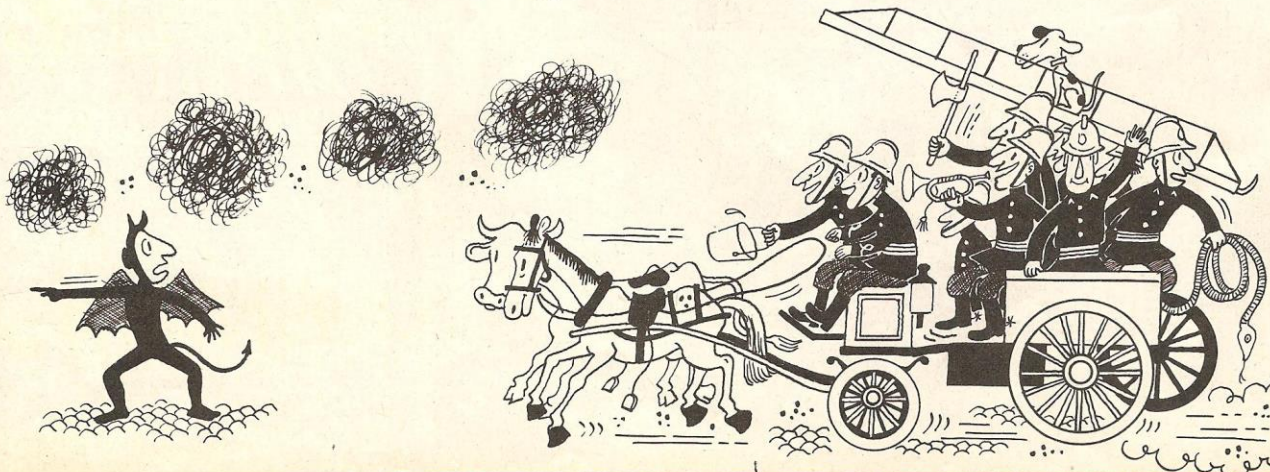
Mais ne l'écoutez pas... il ne connaît rien à la mécanique !



Michel Branchereau gagne un MONOPOLY - ce jeu passionnant lui est offert par MEC-CANO.

5. ANOMALIES

Il est déjà très anormal que le diable fasse appel aux pompiers pour arrêter un incendie ! mais il y a en plus, dans cette scène, au moins 8 anomalies frappantes. Lesquelles ?



6. CODE INFERNAL

Déchiffre le code, et découvre ce que le démon crie à son fils, sachant qu'il y a les mots «CESSE» et «FEU» dans ce qu'il dit.



8. LAQUELLE EST MONAGORE ?

La sorcière appelée Monagore porte des sabots ; elle a une pièce à sa cape, un chapeau, et toutes ses dents ! Laquelle est Monagore ?



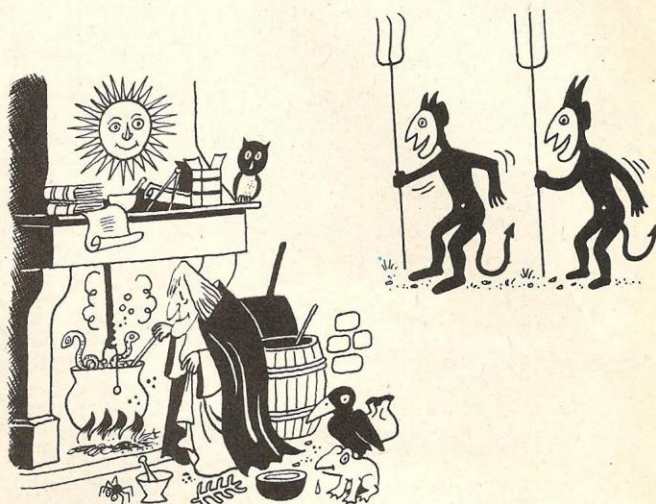
10. LES DIABLES JUMEAUX

Il y a dans cette ronde, deux petits démons tout à fait semblables. Lesquels ?



7. DIFFERENCES

Il y a six différences entre ces deux diabolins observant la sorcière. Lesquelles ?



9. LE BON MOTIF

Il y a dans cette scène entre Méphistophélès et le docteur Faust, un élément dessiné constamment reproduit. Lequel ?



11. DEVINETTE DIABOLIQUE

Il s'agit de trouver un mot de 3 lettres qui convient parfaitement aux diables.

— La 1^{ère} lettre de ce mot est parmi les lettres d'ENFER et de FARFADET, mais ne se trouve ni dans DIABLE, ni dans DEMON.

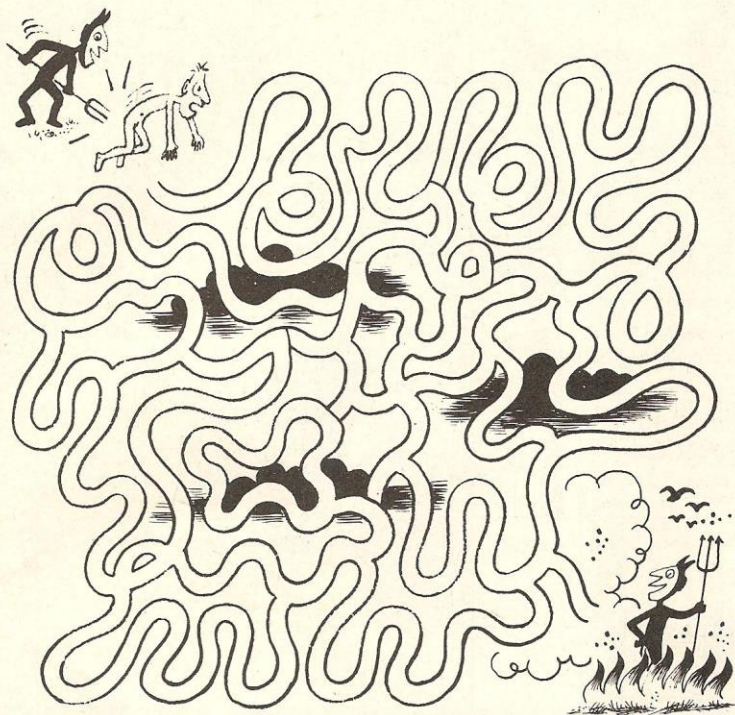
— La 2^e lettre est dans DIABLE et dans DEMON, mais n'est ni dans LOUP, ni dans GAROU.

— Et la 3^e lettre est dans LOUP et dans GAROU, mais n'est ni dans ENFER, ni dans FARFADET.

Quel est donc ce mot de trois lettres ?

12. LABY DU DIABLE

Quel est le plus court chemin pour ce bonhomme qui va en enfer ?



13. MOTS CROISES

HORIZONTALEMENT :

1. Diable — 2. Statue qu'on vénère — 3. Copines — 4. Demi-bébé — 5. On l'apprend pour l'école — 6. Cancré.

VERTICALEMENT :

1. Démon — 2. Prénom féminin — 3. Pas toi ; Cela — 4. Ile de France — 5. Venus au monde ; Paru.

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					
6					

14. LES POINTS COMMUNS

Ces deux dessins, celui du haut et celui du bas, ne se ressemblent pas du tout. Pourtant, ils ont plusieurs points communs, plusieurs ressemblances. Lesquelles ?

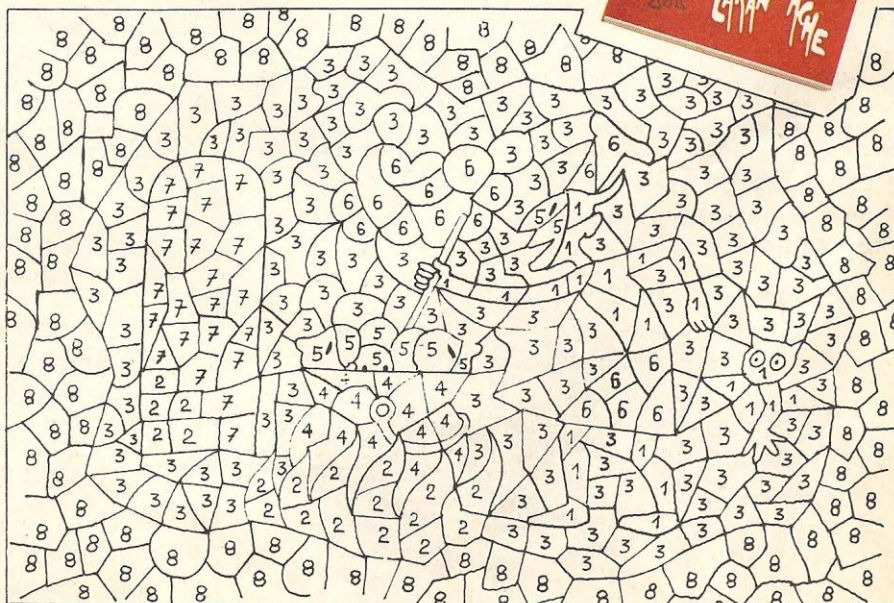


15.

CARAN D'ACHE
COLOR

Pour rendre ton dessin encore plus joli, prends la boîte rouge de crayons de couleurs ou de feutres Caran d'Ache et colorie les cases en suivant ces indications :

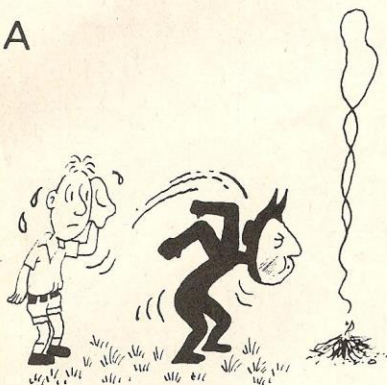
1 : Noir — 2 : Rouge — 3 : Vert clair — 4 : Marron — 5 : Rose — 6 : Blanc — 7 : Jaune — 8 : Marron foncé.



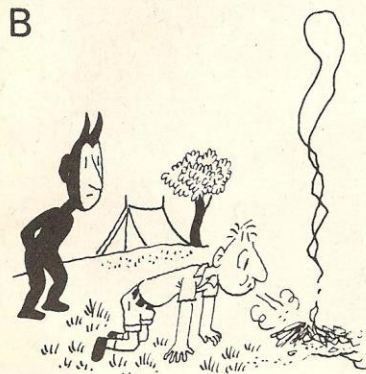
16. LE BON SENS

Remets ces quatre images dans le bon ordre, et tu comprendras tout.

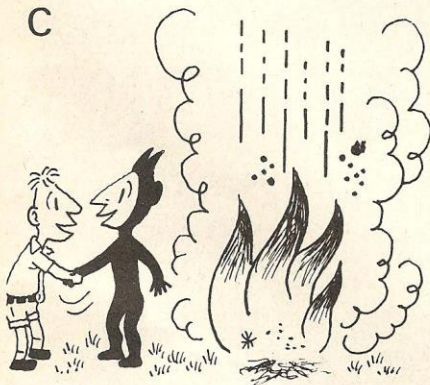
A



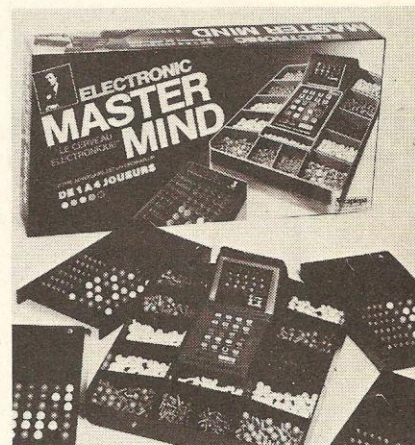
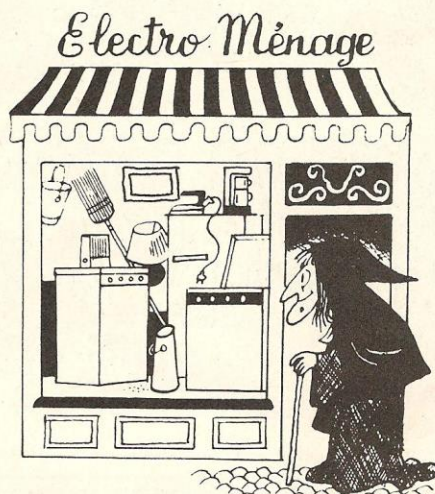
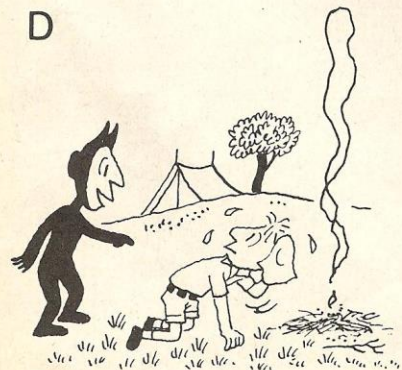
B



C



D



LE PLUS ETONNANT DES JEUX ELECTRONIQUES LE MASTER MIND ELECTRONIC

offre par MECCANO.
ce «jeu-cadeau» comporte
deux épreuves.

1^{re} épreuve :

Elle est «diablement» facile. Il suffit d'inscrire dans ton bulletin-réponse, le nombre de différences que tu relèves entre la sorcière ci-contre et la même sorcière du jeu à points de la 1^{re} page.

2^e épreuve :

Voici douze défauts. Classe-les en utilisant «l'échelle de classement» de ton bulletin-réponse. Donne la 1^{re} place au défaut qui te semble le plus grave ; dans la 2^e case, tu mettras le défaut selon toi un peu moins important, et ainsi de suite. Utilise les lettres qui sont en tête des défauts, pour les désigner dans les cases.

- | | | |
|------------------------|-------------------|---------------------------------|
| 1 — Paresse. | 5 — Orgueil. | 9 — Grossièreté et impolitesse. |
| 2 — Mensonge. | 6 — Lâcheté. | 10 — Hypocrisie. |
| 3 — Envie et jalousie. | 7 — Intempérance. | 11 — Fatuité («frime»). |
| 4 — Brutalité. | 8 — Gourmandise. | 12 — Inconstance. |

Le gagnant du MASTER MIND ELECTRONIQUE sera la lectrice ou le lecteur de PIF-GADGET qui, ayant donné le nombre exact de différences, aura envoyé la liste de gravité des défauts la plus voisine de la liste-type qui se dégagera de l'ensemble des réponses.

Pour gagner :

- Remplis ton bulletin-réponse, complètement et bien lisiblement.
- Colle ton bulletin-réponse sur une carte postale, côté correspondance. (pas d'envoi sous enveloppe).
- Adresse ta carte postale, suffisamment affranchie à :

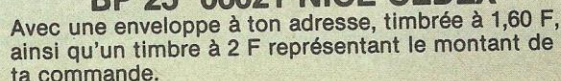
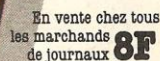
BULLETIN-REPONSE DU JEU-CADEAU DES DEFAUTS	
1. Nombre de différences :	
2. Classement des défauts :	
<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 9 <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 12	
NOM	AGE
PRENOM	
ADRESSE	
VILLE	CODE POSTAL

A découper et à coller au dos d'une carte postale, côté correspondance.

PIF-GADGET
JEU-CADEAU DES DEFAUTS
126, rue La Fayette
75641 PARIS CEDEX 10
Boîte Postale 90

pour qu'elle parvienne à PIF-GADGET avant le 30 novembre 1981, au plus tard.
ATTENTION ! c'est la date d'arrivée qui compte et non pas la date de départ.
(ce jeu-cadeau est réservé aux lecteurs de la France métropolitaine).

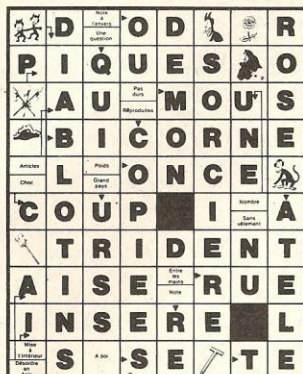
ILS SONT LÀ
PI ET SA BANDE DANS
LE NOUVEAU SUPER
COMIQUE

[illegible]

1. DIABLES A BULLES

1 D — 2 A — 3 C — 4 B — 5 F — 6 E.

3. FLECHOREPLAY



5. ANOMALIES

Une vache est attelée à la voiture ; le pompier-cocher ne tient pas la bride ; le fer de la hache est au milieu du manche ; un pompier a des éperons ; la roue avant n'est pas attachée au châssis ; le cheval a des étriers ; le tuyau est un serpent ; un chien est sur l'échelle.

6. CODE INFERNAL

«CESSE DE JOUER AVEC LE FEU !»

7. DIFFERENCES

Le trident de gauche est déformé ; le diabolin de droite a le bras droit détendu, les cornes plus longues, la queue moins allongée, le bras droit plié, et les pieds plus petits.

8. LAQUELLE EST MONAGORE ?

C'est la sorcière du centre.

9. LE BON MOTIF

Ce sont les flèches.

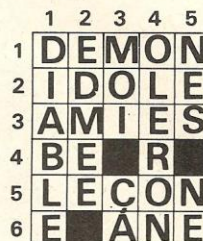
10. LES DIABLES JUMEAUX

Le 3^e à la gauche du diable et le 1^{er} à sa droite, sont identiques.

11. DEVINETTE DIABOLIQUE

Le mot est «FEU».

13. MOTS CROISÉS



14. LES POINTS COMMUNS

Le porte-craie et la mesure ; le nuage et la tache ; la lune et la coupe ; le porte-plume et la plume de l'oiseau ; le rouleau dans la corbeille et le goulot du flacon ; l'éponge et les cheveux de la tête.

16. LE BON SENS

Ordre des images : B, D, A, C.

Un haricot dit à un autre haricot :
— Un de ces jours passez-moi un coup de fil...

Fabienne Thevenot
77100 MEAUX

★
— Tiens, regarde : un vrai chien de berger !
— A quoi le reconnais-tu ?
— C'est bien simple : les chiens ont généralement des puces, tandis que celui-ci il a des mites...

Sophie Trintignac
69260 CHARBONNIERES

JE BLAQUE

José demande à sa mère :

— Maman ? Je peux jouer du piano ?
— Oui, mais lave-toi d'abord les mains !
— Ce n'est pas la peine, maman, je ne jouerai que sur les touches noires...

Cécile Cohort
41120 LES MONTILS

Un explorateur raconte :

— J'étais au pôle nord, il faisait si froid que la lumière des bougies gelait et que nous n'arrivions pas à l'éteindre...
— Moi, réplique un autre explorateur, à la même époque, j'étais au pôle sud et les paroles sortant de nos lèvres devenaient des morceaux de glace... nous devons les faire frire dans une poêle pour savoir ce que nous disions....

Frédéric Charlent
32000 PAVIE / AUCH



GRAND JEU GRATUIT
JOUEUX MATTEL - PILES UCAR
540 JOUEUX BIG JIM A GAGNER
JUSQU'AU 30 NOVEMBRE 1981.

Sur la photo ci-contre figurent les jouets Big Jim que tu peux gagner.

COMMENT GAGNER ?

Inscris dans les cases situées à côté des piles Ucar le nombre de piles de chaque type nécessaire pour faire fonctionner l'ensemble des jouets figurant sur la photo (personnages et accessoires compris).

Tu peux jouer plusieurs fois.

Une bonne réponse te permettra de participer à un ou plusieurs tirages au sort (selon la date d'envoi de tes bulletins-réponses) dotés chacun des prix suivants : 120 Big Jim Agents Secrets, 15 Safaris-Jeeps + laser-man, 15 hélicoptères + laser-man.

Les tirages au sort auront lieu fin septembre, fin octobre et fin novembre 1981. (bulletins gratuits chez ton marchand de jouets).

Va vite voir chez ton marchand de jouets l'affichette qui te permettra de répondre facilement à ce jeu.

BULLETIN-RÉPONSE



Nom _____
Prénom _____
Adresse _____

Code postal [] [] [] [] Ville _____

A adresser à : GRAND JEU MATTEL-UCAR
Cedex 7941 - 75310 Paris-Brune.
Avant le 30 novembre 1981 minuit.
Règlement complet du jeu sur simple demande à cette adresse. Un même participant ne pourra gagner qu'une seule fois.



LES MACHINES DE L'ESPACE...

Le temps n'est plus très loin où les hommes construiront des villes spatiales.

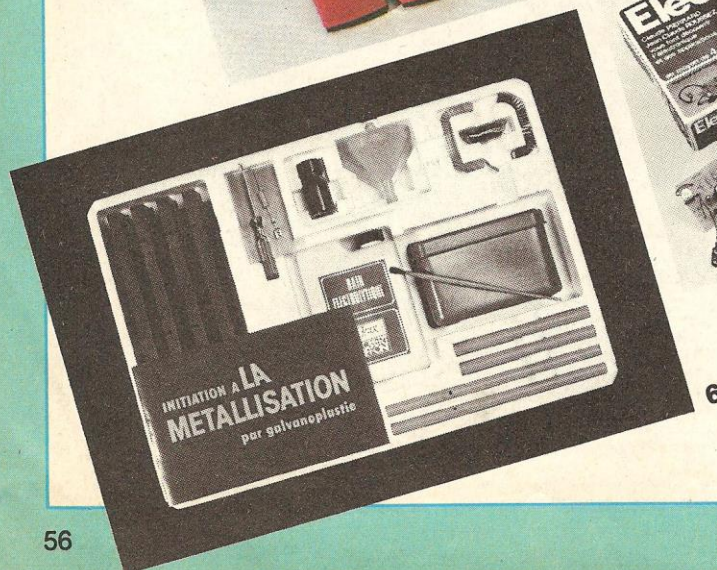
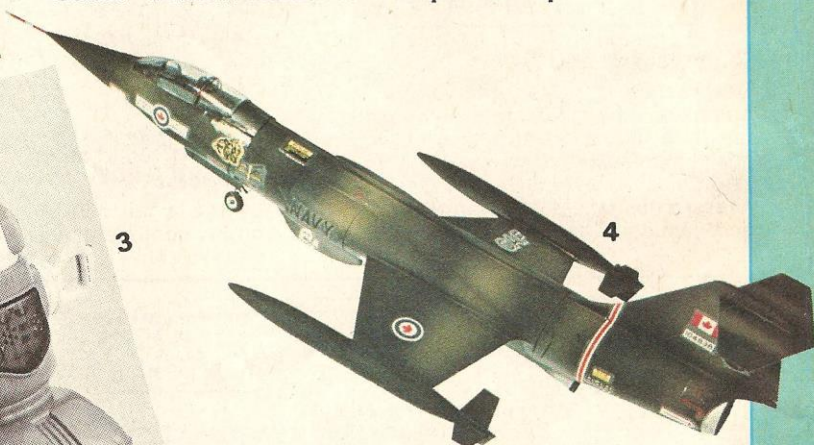
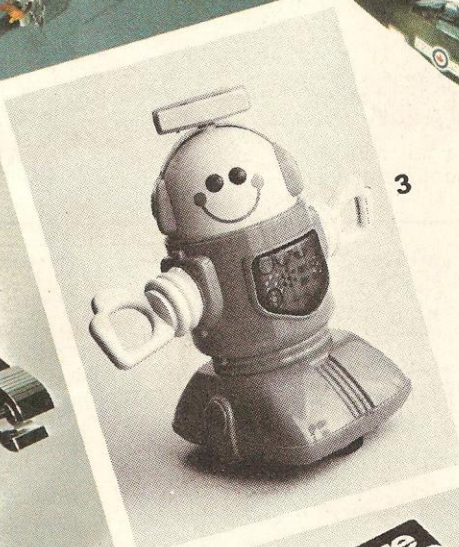
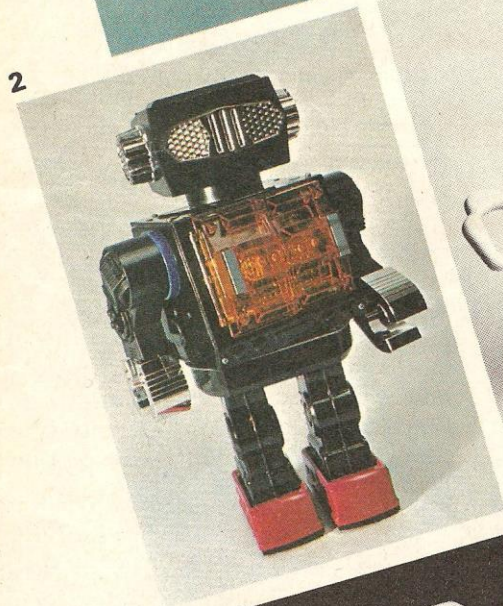
Certaines pourront atteindre plus de 100 km de long. On y trouvera de l'eau, de l'air, il y aura des lacs, et les fleurs y pousseront... Avant que ce rêve ne devienne réalité, je te propose de jouer à la conquête de l'espace...

Et tout d'abord, voici la Navette spatiale de Playmobil (1) - ses 4 spationautes sont complètement équipés - 148,00 F. Ce robot (2) marche, fait demi-tour, lance des éclairs, etc... son ventre s'ouvre pour le régler - 35,00 F. Cet autre robot s'appelle Robby (3), le compagnon idéal; il chante, rit... s'allume - CEJI - 52,00 F.

Redescendons des étoiles avec ce superbe avion de chasse (4) - C'est une maquette Modelud - 60,00 F.

Avec ce coffret (5), l'électronique n'aura plus de secrets pour toi - CEJI. Et cet autre coffret (6) te permettra de métalliser les maquettes que tu vas construire - Le grand vaut 170,00 F, le petit 114,00 F - Robert Laffont.

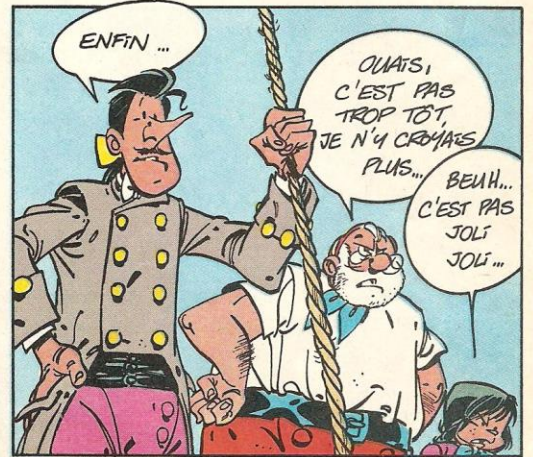
Enfin, je te conseille de lire « Les machines de l'espace » (7), édité par Bordas - L'histoire illustrée de la conquête de l'espace.



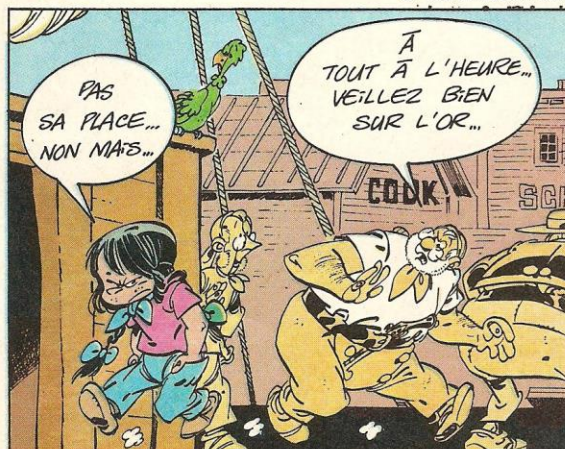
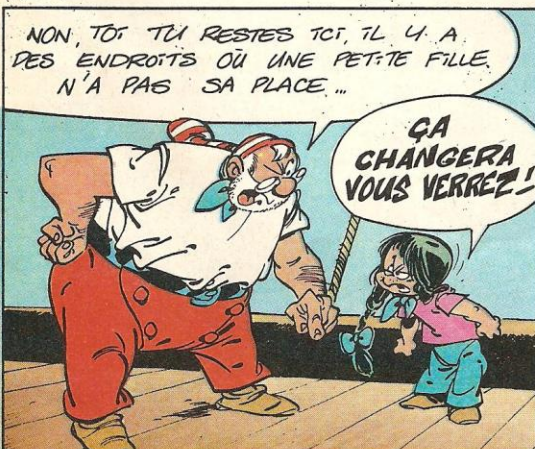
MARINE

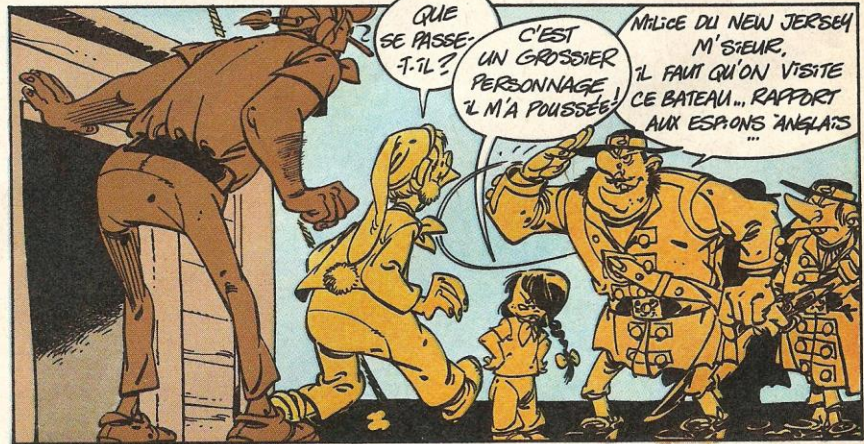
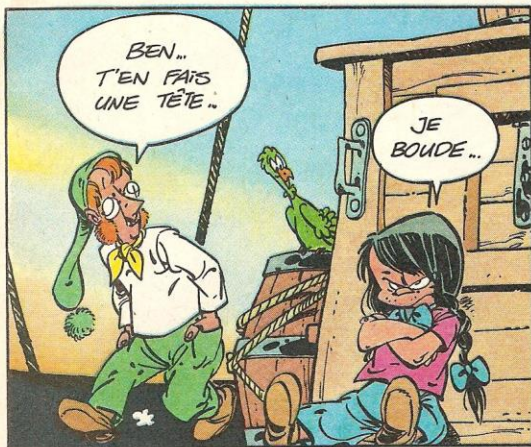
FILLE DE PIRATE

PHILADELPHIE



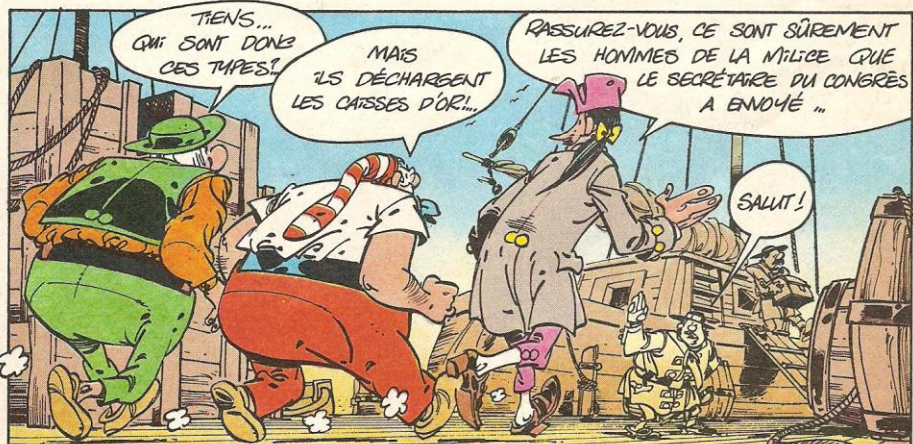
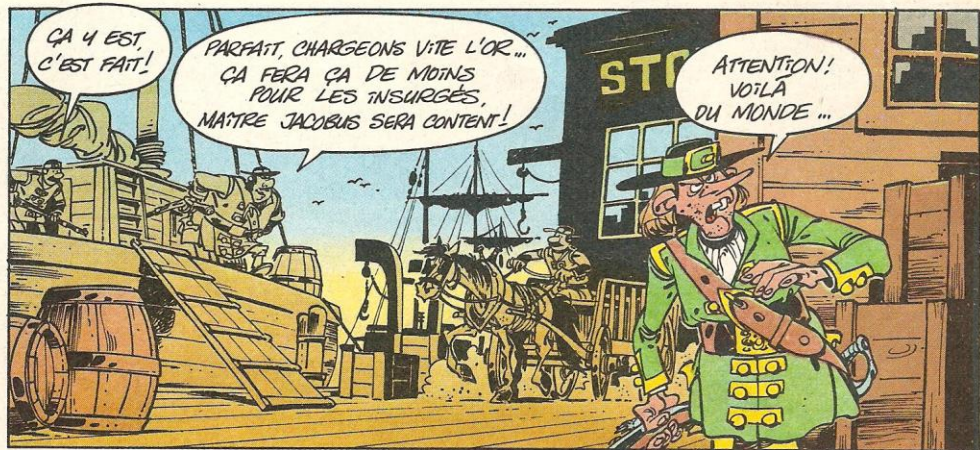
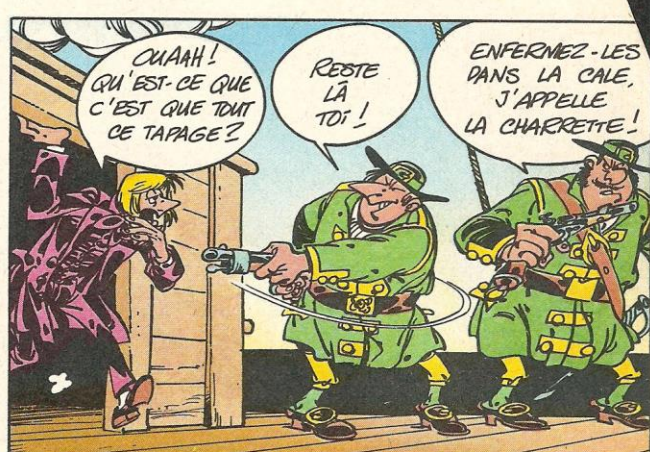
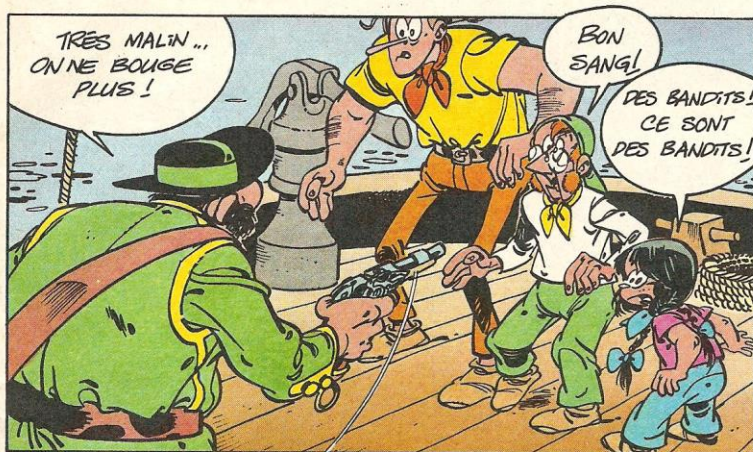
© Ed. VAILLANT 1897



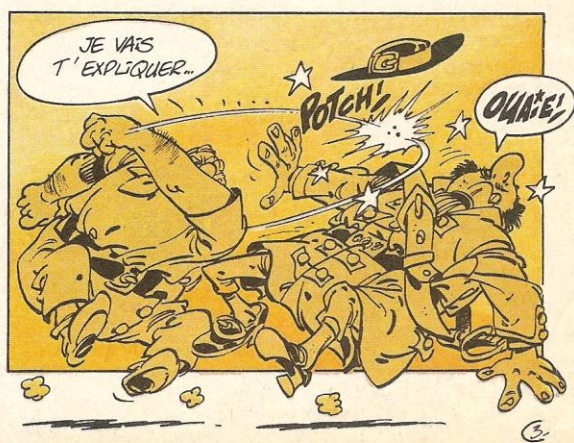


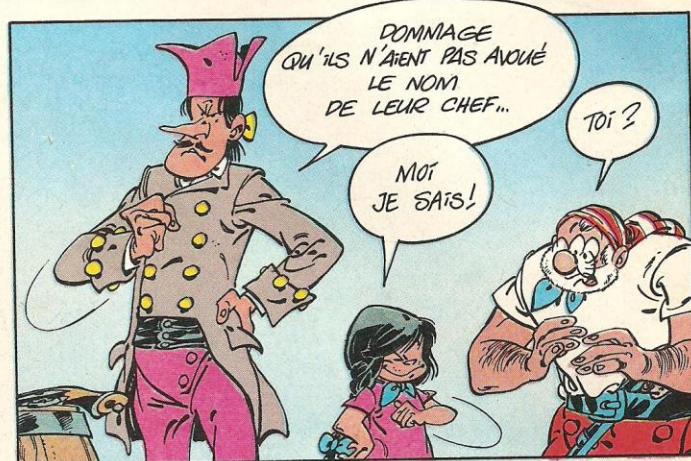
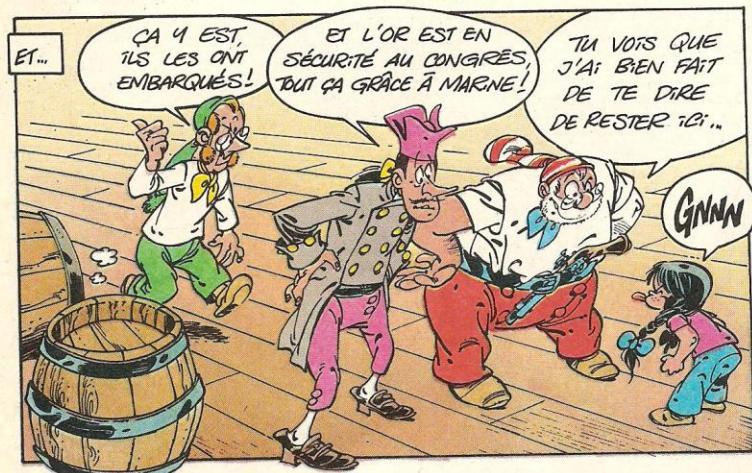
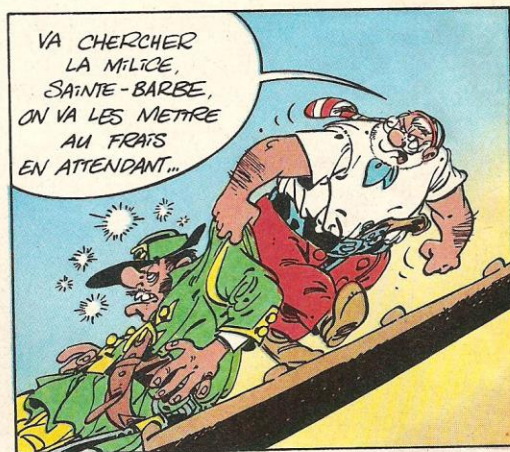
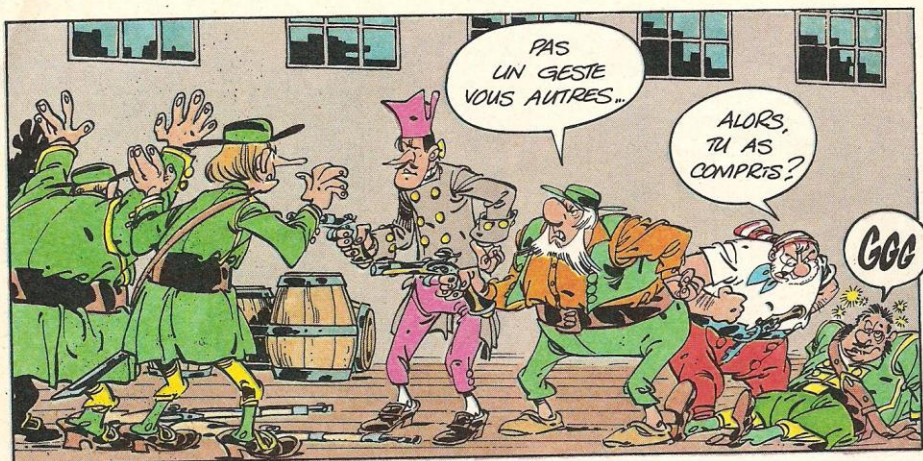
1897



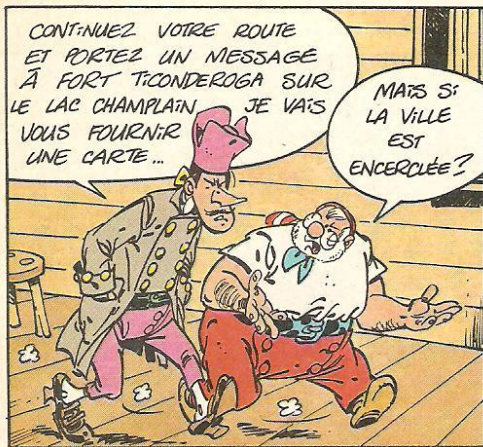


1897

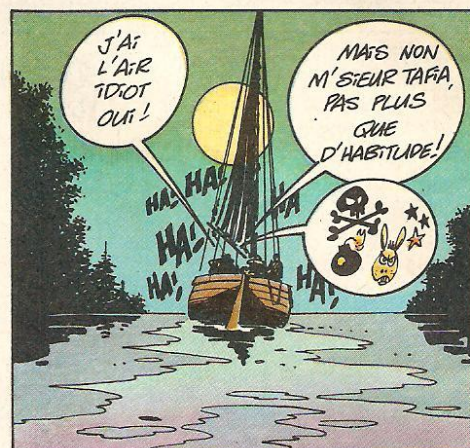
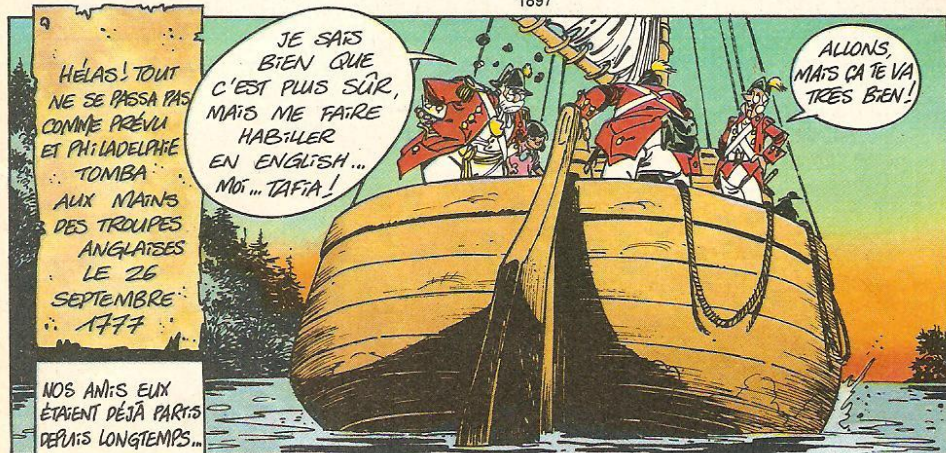








1897



FIN DE L'ÉPISEDE



Missbel

se coiffe
et se maquille
selon ton gout

**SES CHEVEUX
S'ALLONGENT!**
socle amovible
système de douche intégré
couleur des yeux
interchangeable

Missbel est livrée
avec tous ses accessoires :
rouleaux, peigne, brosse,
crayon à sourcil, épingles
fard à joues et à paupières,
eau de cologne, shampoing,
etc.



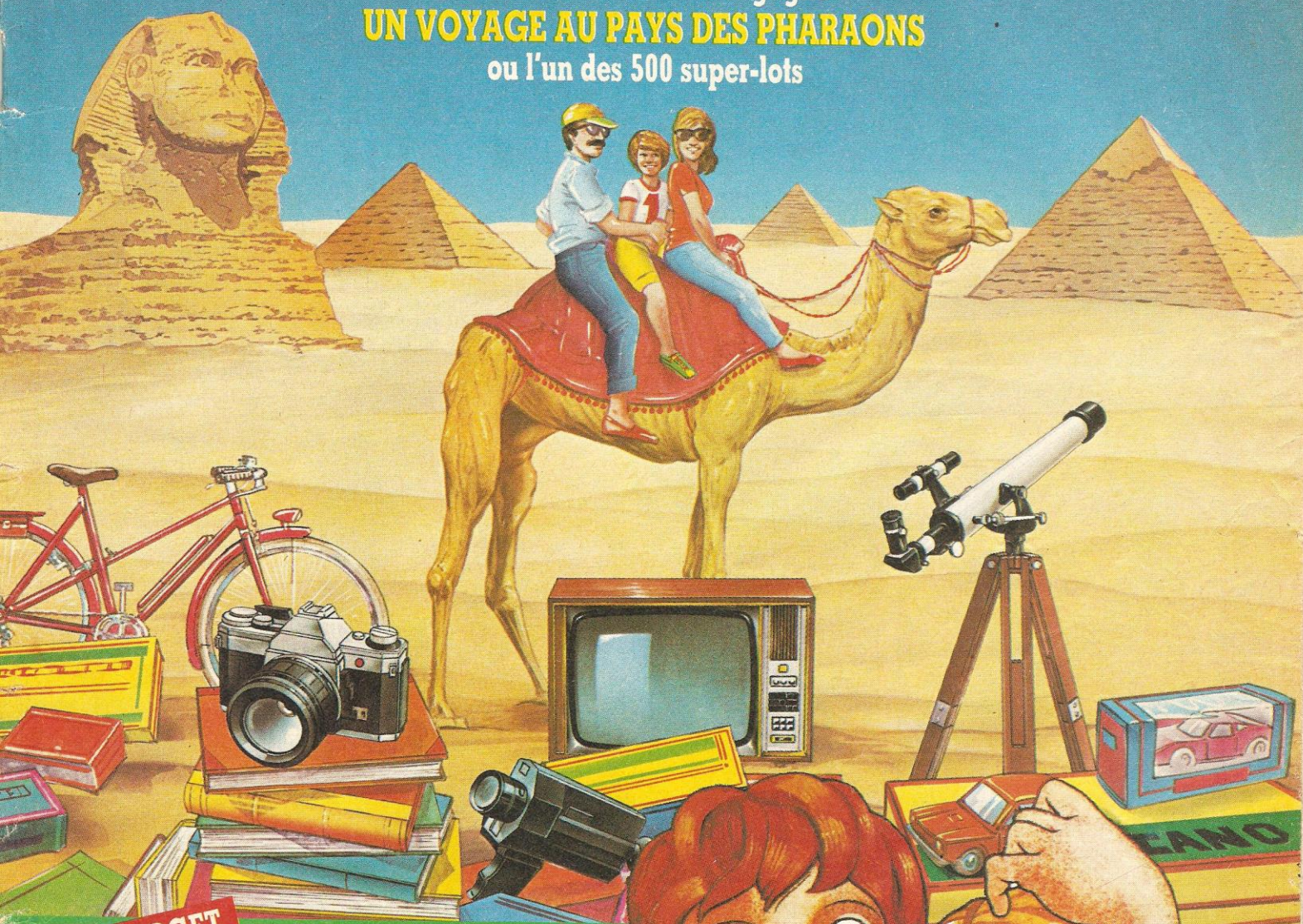
Bella

LA SEMAINE PROCHAINE

GRAND CONCOURS

L'HISTOIRE TU CONNAIS?

Découvre les erreurs et gagne
UN VOYAGE AU PAYS DES PHARAONS
ou l'un des 500 super-lots



TON GADGET

LA BALANÇOIRE DIABOLIQUE

Tu découvriras
le secret
de ce casse-tête
étourdissant !

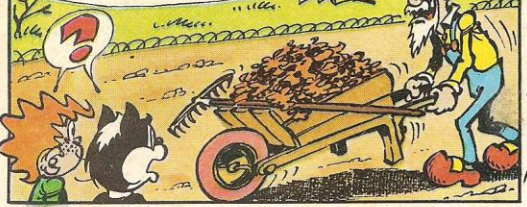


HERCULE

PAR YANNICK - 81

D'APRÈS LE PERSONNAGE DE C. ANZEL

VOUS, DÉGAGEZ LES LIEUX ! JE ME SUIS CREVÉ À RAMASSER LA MOINDRE FEUILLE POUR L'INSPECTION DE CET APRÈS-MIDI, ALORS JE NE VEUX PAS DE PARASITES DANS MES JAMBES !



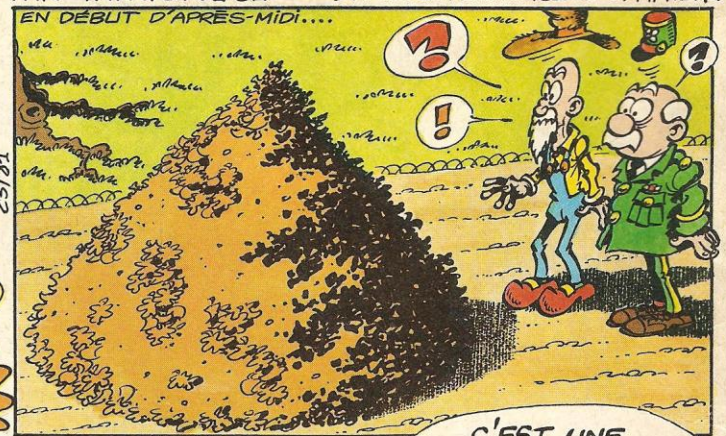
IL Y VA UN PEU FORT ! IL FAUT LUI DONNER UNE LEÇON !



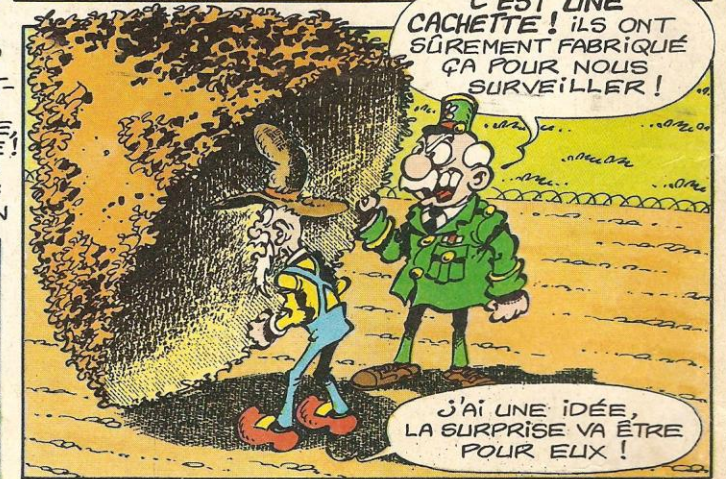
C'EST IMPOSSIBLE ! J'AI PASSÉ LA MATINÉE À ÉLIMINER LA MOINDRE FEUILLE ?

ATTENDS VOIR... IL Y A DE L'HERCULE LA-DESSOUS !

TIENS... QU'EST-CE QUE JE TE DISAIS, REGARDE, C'EST DU FACTICE ! CES FEUILLES SONT COLLÉES SUR UN MACHIN TRUC !



C'EST UNE CACHETTE ! ILS ONT SÛREMENT FABRIQUÉ ÇA POUR NOUS SURVEILLER !



J'AI UNE IDÉE, LA SURPRISE VA ÊTRE POUR EUX !

PEU APRÈS...

BONJOUR MR L'INSPEC-
TEUR ! LE POLLE ET LE GARDIEN
ILS SONT PAR-LÀ !

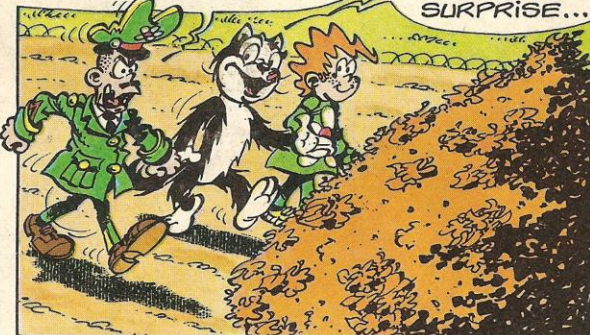
ON VA VOUS
Y CONDUIRE !

C'EST
GENTIL !



QU'EST-CE QUE C'EST QUE
CE CHANTIER ?

MAIS NON !
C'EST UNE
SURPRISE...



...DE BRÛLER VOUS-MÊME
DES ALLUMETTES !

VOUS CROYEZ,
JE PEUX ?

AUCUN
RISQUE, IL N'Y
A PAS DE
VENT !



© Ed. VAILLANT

1897



BAZAR DE
GRUMLOT !
C'EST UN
TRAQUENARD !
FUYONS !

SAC À PAPIER !
S'IL NOUS RECON-
NAÎT ON EST
FLAMBÉ !

EDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. : 246.92.25. Directeur de la publication : Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction : Jean-Claude LE MEUR - Hélène BRAYE - Robert ANDREUCCI - Numéro de Commission Paritaire : 57.826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Dépôt légal : novembre 1981. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable CONDIPLAST. Tél. 420.40.63. Imprimé en France par les Imprimeries de la Noue, 65, av. Jean-Lolive, 93170 Bagnole. N° de codif. N.M.P.P. - VILLETTE PARIS 2806 - RUNGIS 2547.